

HERIDAS |||| TRASFONDOS |||| CARACTERÍSTICAS |||| DATOS PERSONALES

Nombre Civil _____
 Nombre en Clave _____
 Alias frecuente _____
 Nacionalidad _____
 Fecha de nacimiento _____
 Sexo/ Edad aparente _____
 Raza / Etnia _____
 Estatura / Peso _____
 Pelo / Ojos _____
 Rasgos distintivos _____

Nombre del Jugador _____

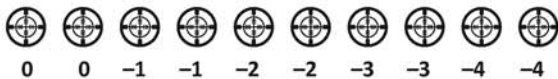
AGUANTE []
 CARISMA []
 DESTREZA []
 FUERZA []
 INTELLECTO []
 PERCEPCIÓN []
 VOLUNTAD []



Ventaja Nivel []
 []
 []
 []
 []
 []
 []

Desventaja Nivel []
 []
 []
 []
 []
 []
 []

Herida Nivel []
 []
 []
 []
 []



Habilidad	NB	Nivel
Alerta	P-3	_____
Arco	D-4	_____
Armas de Fuego	D-4	_____
Armas Pesadas	D-5	_____
Artes Marciales	D-5	_____
Atletismo	D-3	_____
Bajos Fondos	I-5	_____
Bellas Artes	D-5/I-5	_____
Ballesta	D-4	_____
Burocracia	I-4	_____
Buscar	P-3	_____
Cerrajería	D-5	_____
Con. Académico	I-5	_____
Con. no Académico	I-5	_____
Conducir	D-4	_____
Cultura General	I-3	_____
Deporte	D-5	_____
Discreción	D-3	_____
Disfraz	C-4	_____
Dispositivos	I-5	_____
Electrónica	I-5	_____
Empatía	P-3	_____
Explosivos	I-5	_____
Expresión	C-3	_____
Falsificación	D-5	_____
Farsa	C-3	_____
Idioma	I-5 (propio I)	_____
Informática	I-5	_____
Intimidación	V-3	_____
Investigación	I-4	_____
Juego	P-4	_____
Lanzar	F-3	_____
Liderazgo	C-3	_____
Maña	D-4	_____
Medicina	I-5	_____
Mecánica	I-5	_____
Negociación	C-3	_____
Oficio	D-5/I-5	_____
Paracaidismo	D-5	_____
Pelea	D-3	_____
Pilotar	D-5	_____
Protocolos	I-5	_____
Sangre Fría	V-3	_____
Seducción	C-3	_____
Seguridad	I-5	_____
Supervivencia	I-5	_____
Táctica	I-4	_____
Tortura	V-5	_____
Trato con Animales	C-4	_____
Vida Social	C-3	_____
Vigilancia	P-4	_____



ACTUALES []
 TOTALES []

Arma	Prec.	Daño	Alcance	CP
_____	[]	[]	_____	[]
_____	[]	[]	_____	[]
_____	[]	[]	_____	[]

Protección _____ Cobertura []

HAABILIDADES |||| DRAMA |||| EQUIPO