

El espantapájaros

ATA

+20

REF

+12

FOR

+12

VOL

+9

HABILIDADES: Acrobacias +10, Atletismo +10, Buscar +10, Intimidar +10, Orientación +10, Sigilo +15 (en el maizal).

DOTES: Adaptación al entorno (maizal), Ataque elástico. Ataque furtivo 2, Ataque de torbellino, Competencia con armas exóticas (guadaña), Correr, Entorno predilecto (el maizal), Esquiva, Esquiva asombrosa, Hendedura 2, Iniciativa mejorada 3, Levantarse de un salto, Lucha a ciegas, Movilidad, Plan, Presencia amedrentadora.

COMBATE: Iniciativa +18, Defensa 22, Guadaña +20 (2d4+7).

SALUD: Malherido 12, Incapacitado 17, Moribundo 22.

ESPECIAL: Daño a la mitad, inmune a las balas. Doble daño por fuego.

RUE

25
+7

DES

25
+7

CON

25
+7

INT

18
+4

SAB

18
+4

CAR

17
+3

PP
127