

# LA ENCICLOPEDIA DE FREEDOM CITY

Esta Enciclopedia proporciona una guía rápida de consulta de los personajes, lugares y objetos más importantes del entorno de campaña de *Freedom City*. Todas las entradas están ordenadas alfabéticamente, con los personajes presentados según su identidad enmascarada, indicando después su nombre real (si poseen alguno).

Señalar que algunas de las entradas en esta Enciclopedia se mencionan casi de pasada en el texto principal de este libro (en algunos casos ni siquiera eso). Representan aspectos y personajes de *Freedom City* que serán tratados con mayor profundidad en futuros suplementos y otros materiales de referencia. Son presentados pues aquí simplemente como pequeños adelantos, y para dar a los lectores una idea de la mayor extensión del Mundo de Freedom City.

Puedes encontrar actualizaciones de esta Enciclopedia e información adicional sobre *Mutants & Masterminds* y *Freedom City* en [www.nosolorol.com](http://www.nosolorol.com) y [www.mutantsandmasterminds.com](http://www.mutantsandmasterminds.com).

**Abejero, el:** Enemigo de la Edad de Plata del Centurión durante los años 60. Experto en el comportamiento de los insectos y en ingeniería genética.

**AEGIS (Servicio de Intervención de Élite del Gobierno Estadounidense):** Agencia gubernamental de los E.E.U.U. creada en 1962 para ocuparse de las amenazas superhumanas y paranormales para los ciudadanos y la seguridad nacional.

**Agarrón** (LuAnn Grimes): DNAscendente con poderes elásticos, miembro de Saqueo, Inc.

**Águila de la Libertad** (Michael O'Connor): Ingeniero inventor de un uniforme de vuelo con alas que los espías nazis trataron de robar; miembro de la Liga Libertadora y padre del alcalde Michael O'Connor, Jr.

**Aguilera, la:** Hogar de los avianos en las montañas de Groenlandia.

**ALEX** (Experimento de Vida Artificial): El ayudante y asistente de laboratorio del Dr. Atom, y la niñera robótica de sus nietos. Con el paso de los años, ha desarrollado los hábitos y la personalidad de un quisquilloso mayordomo inglés.

**Amianto** (June Abados): Bombera de Freedom City con una inmunidad de origen mutante al calor y al fuego. Divorciada tras la manifestación de sus poderes, eligió dedicarse a apagar fuegos en vez de una carrera profesional como ayudante de administración.

**Amo del Cielo, el:** Un científico criminal de los años 30 que construyó una imponente plataforma volante y que hizo uso de una flota de aviones para realizar asaltos y robos.

**Amo del Miedo I** (Dr. Arthur Levitt): Psicólogo especializado en el estudio de las fobias que desarrolló y utilizó dispositivos bioquímicos para provocar el miedo; un enemigo del Cuervo I.

**Amo del Miedo II** (Melvin "Vin" Blume): Músico y artista nihilista obsesionado con propagar el miedo. Enemigo del Cuervo II.

**Ángeles Androides, los** (Aki, Ako, Aya): Creaciones de Doc Otaku con el aspecto de chicas adolescentes, pero que en realidad son poderosos androides con fuerza y velocidad sobrehumanas.

**Aplastador** (Ernest "Ernie" Connors): DNAscendente víctima de lesiones cerebrales, poseedor de superfuerza y miembro de Saqueo, Inc.

**Arce Loco, el** (Adam Jury): Canadiense demente con armas de control del hielo y el deseo de corregir "desequilibrios económicos" (más concretamente, robar a corporaciones estadounidenses adineradas).

**Argentea** (Carolyn "Carrie" Psion): La más joven de los Psiones (junto a su hermana gemela Gwen), poseedora de poderes telequinéticos asociados a la cercanía con su gemela.

**Argo, el Androide Supremo:** Un androide creado por Talos con el poder de mimetizar otros superpoderes. Duplicó los poderes de la Liga de la Libertad antes de ser derrotado por ella. Se rebeló posteriormente contra su creador, buscando conquistar el mundo para sí mismo.

**Arquero y Flecha I** (Fletcher Beaumont y Tim Quinn): Un periodista embarcado en una cruzada y su joven pupilo, quienes hicieron uso de su maestría con el arco y un arsenal de flechas trucadas para combatir el crimen.

**Arquero y Flecha II** (Timothy Quinn y Fletcher Beaumont, Jr.): El segundo equipo de Arquero y Flecha tras adoptar Tim Quinn la identidad del Arquero y entrenar al hijo de su mentor como el segundo Flecha.

**Arquero y Flecha III** (Fletcher Beaumont, Jr. y Ethan Keller): El tercer equipo de Arquero y Flecha tras asumir el hijo del primer Arquero su cargo y entrenar a Ethan Keller como compañero. El dúo se disolvió debido a los problemas de Beaumont con el alcoholismo. Posteriormente, Beaumont cedió el puesto a su hijo, mientras Ethan Keller asumía la identidad del Tirador.

**Arquero IV** (Fletcher Beaumont III): Nieto del Arquero original, primer graduado de la Academia Claremont y miembro de la Liga de la Libertad.

**Arquero Negro** (Beaumont Fletcher III): Doble malvado del Arquero IV, procedente de la Anti-Tierra y miembro del Sindicato de la Tiranía.

**As Fantasma, el:** As enmascarado de la aviación durante la I Guerra Mundial.

**Ascua** (Francine "Frankie" Psion): Piroquinética con mal genio y segunda miembro con mayor edad de los Psiones.

**Atom, Andrea:** Científica y aventurera, hija del Dr. Alexander Atom, esposa de Mentac y madre de los hermanos Atom. Andrea desapareció en la Dimensión Terminal durante la invasión de 1993.

**Atom, Anne:** Esposa y asistente del Dr. Alexander Atom, madre de Andrea Atom. La Sra. Atom murió de cáncer en 1972.

**Atom, Chase:** El más joven de los hermanos Atom (nacido en 1989), con poderes telepáticos en desarrollo y una misteriosa conexión con la Piedra Lunar.

**Atom, Dr. Alexander:** Científico e inventor brillante, asesor y ayudante de la Liga Libertadora durante los años 40, explorador después en los 60 y los 70. Sus patrones de memoria fueron transferidos a un sistema holográfico de ordenadores en los años 90. Actualmente cuida y ejerce de tutor de sus nietos, la Familia Atom.

**Atom, Familia:** Una familia de aventureros y exploradores. La generación actual de la Familia Atom está formada por cuatro hermanos con superpoderes. Sus padres, Andrea Atom y Mentac (de la familia real de los ocultos) desaparecieron en la Dimensión Terminal. Su abuelo, el Dr. Atom, existe como una mente carente de cuerpo en el interior de una matriz informática holográfica. Jack Wolf, el antiguo pupilo del Dr. Atom, es el tutor y mentor de los hermanos Atom.

**Atom, Maximus:** Mayor de los hermanos Atom (nacido en 1985), con el poder de alterar su estructura molecular para aumentar o disminuir su tamaño o volverse incorpóreo a voluntad.

**Atom, Tess:** Segunda de los hermanos Atom (nacida en 1986), una brillante científica en ciernes con el poder de generar y proyectar radiación nucleónica.

**Atom, Victoria:** "Vicky" es la tercera entre los hermanos Atom (nacida en 1988), una tímida jovencita con poderes elásticos.

**Áurea** (Gwendolyn Psion): La más joven de los Psiones (junto a su hermana gemela Carrie), poseedora de poderes telepáticos asociados a la cercanía con su gemela.

**Ayesha, Reina:** Reina inmortal de un valle oculto en África; enemiga ocasional del León Blanco.

**Banda Animada, la:** Una banda de gánsters de dibujos animados dotados de vida por Toy Boy (utilizando un dispositivo proporcionado por Quirk). La Banda Animada se considera a sí misma parte del mundo criminal de Freedom City, a pesar de que los demás criminales de la ciudad no estén de acuerdo.

**Banda de los Cuentos, la:** La variopinta banda de secuaces de King Cole, con una imagen basada en personajes de cuentos y fábulas.

**Barón Samedi** (Simon DuLac): Dios vudú de la muerte encarnado en un criminal y gángster haitiano. Dado a utilizar sus poderes místicos para probar que la humanidad es corrupta e indigna. Archienemigo de Sirena II.

**Beaumont, Lord Richard:** Lord inglés del siglo XIII afamado por su destreza con el arco, antepasado de la familia Beaumont (los Arqueros de la actualidad). El cuarto Arquero tuvo un breve encuentro con Lord Beaumont durante un viaje temporal.

**Bestia del Kilimanjaro, la:** Criatura alienígena en animación suspendida bajo el Monte Kilimanjaro, probablemente un experimento de los Preservadores. Derrotada y devuelta a su prisión por el León Blanco.

**Bestias de Batalla** (los Hijos de la Guerra): Constructos mágicos creados por un Señor Oscuro en uno de los inframundos, que atacaron y destruyeron a su creador y a toda vida en su mundo. Ahora existen únicamente para luchar y destruir, y lo hacen sin descanso. Algunos hechiceros intentan utilizar a las Bestias de Batalla como armas, pero son salvajes, difíciles (y peligrosas) de controlar. Los Señores Oscuros encerraron a las Bestias de Batalla en una dimensión de bolsillo hace muchas eras.

**Bluesman, el** (Chester Brown): Guitarrista de blues negro y luchador contra el crimen en los años 20 y 30.

**Boca de Algodón** (Silas Vaulaire): Hombre serpiente híbrido con la cabeza y mitad inferior del cuerpo de una serpiente. Capaz de inocular un veneno paralizante. Hijo de Lady Mamba.

**Bogatyr I:** Héroe ruso poseedor del poder de un campeón legendario. Luchó contra el Centurión en las décadas de los 50 y 60.

**Bogatyr II:** Hijo del Bogatyr original, y actualmente un afamado superhéroe ruso por méritos propios.

**Bogeyman:** Una entidad onírica que se alimenta del miedo, un enemigo de la Familia Atom actual durante su infancia.

**Boleadora** (Eduardo Guerrero): Un argentino experto en el uso de las boleadoras y un ladrón de poca monta. Miembro del Gremio de Ladrones.

**Breakdance:** Un supercriminal de poca categoría, enemigo de Tectónico durante los años 80.

**Britania:** Campeona femenina de las Islas Británicas, dotada de poderes místicos; potencialmente relacionada de alguna forma con Lady Liberty. Al igual que ésta, muchas mujeres han sido Britania a lo largo de los años.

**Caballero Blanco, el** (Daniel Foreman): Supremacista blanco y agitador al que le fueron concedidos poderes de generación de fuego por un misterioso extraño (Mr. Infamia).

**Caballero de las Estrellas I** (A'Lan Koor): Caballero de las Estrellas Ior destinado a la Tierra para capturar al renegado Estrella Negra. Se unió a la Liga de la Libertad y fue héroe en la Tierra durante muchos años antes de regresar al espacio.

**Caballero de las Estrellas II** (María Montoya): Primer terriano en ingresar en los Caballeros de las Estrellas. Nombrada Caballero de las Estrellas del sector espacial de la Tierra.

**Caballero Rojo, el**: Un misterioso enemigo del Caballero Verde de armadura carmesí en la Era de Camelot. Aliado de Morgana Lefay y los fomorianos.

**Caballero Verde, el**: Campeón de Ávalon y Camelot, dotado de poderes místicos y armas de origen pagano. Sirvió como agente de Merlín y fue objetivo de las tentaciones de Morgana Lefay. Uno de los pocos supervivientes de la caída de Camelot, viviendo actualmente en Ávalon.

**Caballeros de las Estrellas, los**: Una orden interestelar de guardianes dirigidos por la superinteligencia Mentor. Los Caballeros de las Estrellas llevan avanzadas armaduras que les permiten volar por el espacio y proyectar potentes campos de energía para el ataque y la defensa.

**Cabello Fantasma**: Chamán enemigo del León Blanco y aspirante a usurpador del trono de Dakana.

**Cabot, Lucius**: Abogado que vendió su alma a cambio de la inmortalidad, socio mayoritario de la firma Cabot, Cunningham & Crowley, que representa a diversos clientes criminales y "especiales".

**Caimalien**: Caimán humanoide con el que luchó Águila de la Libertad en el Pantano de South River en los años 50.

**Capitán Blood**: Un pirata fantasma traído desde el más allá por el vudú del Barón Samedi, azotando ahora los siete mares del mundo moderno. Enemigo ocasional de Sirena II.

**Capitán Kraken** (Krak-En Vas): Pirata espacial alienígena con cabeza de calamar y una nave llena de canallescos piratas espaciales: el *Bucanero Estelar*.

**Capitán Thunder** (Ray Gardener): Antiguo piloto de pruebas que obtuvo superpoderes cuando un rayo alcanzó la cabina de su avión experimental. El Capitán Thunder es superfuerte, capaz de volar y de controlar la electricidad. Es el presidente actual de la Liga de la Libertad.

**Capitán Thunderbolt**: El doble malvado en la Anti-Tierra del Capitán Thunder, antigua mano derecha del Pretor, organizador y líder del Sindicato de la Tiranía.

**Central, la**: Una clínica clandestina de "mejoras" que proporcionan a sus clientes super fuerza y superconstitución, pero que provocan también raras mutaciones y a menudo lesiones cerebrales.

**Centurión** (Mark Leeds): Último superviviente de una Tierra alternativa en la que el Imperio Romano nunca desapareció; fue enviado a la Tierra para escapar de la conquista de Omega. Prácticamente inmortal y superfuerte, murió defendiendo la Tierra durante la Invasión Terminal.

**Centurión-Alfa, el**: Doble impostor del Centurión creado por Omega. Derrotado y exiliado a la Zona Cero en 2002.

**centuritriones**: Réplicas robóticas del Centurión, quien los construyó y usó durante varios años como sustitutos, hasta que su inteligencia artificial se volvió inestable y los dejó desactivados y "aparcados" en su Santuario.

**Chacal Negro**: Oscuro asesino disfrazado y enemigo del León Blanco, con lazos con el culto egipcio de la muerte de Anubis (y por medio de él con SHADOW y el pueblo serpiente).

**Challenger, profesor Arthur**: Científico descubridor del portal al Mundo Perdido en una meseta de Sudamérica y bisabuelo de Alexander Challenger, alias Zandar, el Señor de la Jungla.

**Circuito Maximus, el**: Un circuito clandestino de lucha para superhumanos, dirigido por August Roman y conectado con la Central (que otorga sus poderes a muchos de los luchadores). Algunos antiguos miembros de la banda criminal de Roman, el Circus Maximus, combaten hoy en la arena.

**Circus Maximus**: Una banda criminal dirigida por August Roman con una imagen basada en la de los gladiadores; antiguos enemigos del Centurión.

**Ciudad Oculta**: Una ciudad escondida en un cráter de la cara oculta de la Luna terrestre. Hogar de los "ocultos", una escisión de los humanos instalada allí por los Preservadores hace miles de años.

**Ciudadela**: La base central planetaria de los Caballeros de las Estrellas, en donde su Círculo Interno se reúne y donde reside la supercomputadora Mentor.

**Clark, Joseph, comandante**: Héroe de Freedom City durante la era de la Guerra de la Independencia, quien consiguió la victoria decisiva sobre los británicos en la región.

**Cloud, Daniel**: "El Amigo del Capitán Thunder", nativo americano y mecánico que trabajó junto a Ray Gardener, y que además conocía su identidad secreta. Casado actualmente con María Cloud (antes Juárez) y con un hijo pequeño, Paul. Dan Cloud es hoy día el mecánico jefe de la Liga de la Libertad.

**CODE (Ciudadanos por el Orden, el Decoro y la Moralidad)**: Organización política anti-superhéroes de Freedom City activa durante los años 80 que ayudó a que el alcalde Franklin Moore fuera elegido.

**Colectivo, el**: Colonia de cucarachas psiónicas mutantes con una inteligencia colectiva y el poder de absorber energía para crecer.

**Condesa Caret** (Tiffany Caret): Ladrona y timadora europea obsesionada con los diamantes (y *no* una verdadera condesa). Activa principalmente durante los años 80 (ver "Los diamantes son los mejores amigos de una mujer" en *Powers: Agent of AEGIS*).

**Conservador, el**: Superordenador alienígena creado por los Preservadores para reunir y catalogar muestras de diversos mundos, llevándolos consigo de regreso al Archivo, un mundo anillo alrededor de una lejana estrella. Actúa mediante diversos robots humanoides y naves que recorren toda la galaxia.

**Corona de Fuego, la**: La triple llama que flota sobre la cabeza de Una, Reina del Inframundo: un símbolo de su gobierno y poder místico.

**Corsario Escarlata, el**: Capitán pirata amante de vestir de rojo, saqueador de barcos en el Nuevo Mundo durante el siglo XVII tardío.

**Cosmo el Mono Lunar**: Mono de pelo azul procedente de Ciudad Oculta con el poder de teleportarse. Mascota y compañero de Chase Atom.

**Criptas de Karu, las**: El lugar de descanso de muchos de los Hechiceros Supremos de la Tierra, en el valle Shambala.

**Cuervo I** (Duncan Summers): Luchador contra el crimen de traje oscuro durante los años 60. Se casó posteriormente con la hija de su archienemigo. Sucedió por su hija, Callie, y actual director de la Academia Claremont.

**Cuervo II** (Callie Summers): Luchadora enmascarada contra el crimen y miembro de la Liga de la Libertad. Entrenada por su padre Duncan, el primer Cuervo.

**Cuervo Quebrado**: Chamán indio americano y Hechicero Supremo de la Tierra en los últimos años del siglo XIX. A pesar de estar lisiado desde su juventud, Cuervo Quebrado poseía un poder mágico considerable. Murió en Wounded Knee en 1890.

**daka**: Cristales que se encuentran únicamente en la nación africana de Dakana, y que son capaces de canalizar diversas formas de energía.

**Dakana**: Nación africana gobernada por el León Blanco y productora de cristales daka (ver "Diamantes de Dakana" en *Atom Family*).

**Dalia Vudú** (Dahlia Dupree): Hechicera vudú y tentadora, miembro del Mayombé. Hija de Lady Mamba.

**Dama Lunar** (Selene): Miembro de la familia real de los ocultos arrastrada a la locura por la Piedra Lunar. Llevó a cabo un golpe de estado contra sus familiares y se convirtió en la tiránica gobernante de Ciudad Oculta hasta que fue derrocada por la Familia Atom.

**Danger, John**: Líder de la Patrulla Selvática en los años 30. Criado por un chamán en Dakana y dotado de la habilidad de comunicarse con los animales. Retirado en la actualidad desde hace mucho tiempo, pero aún vivo gracias a tratamientos herbales que han aumentado su longevidad.

**Danger, Rachel**: La más joven de los nietos de John Danger y directora actual de la fundación Danger Internacional.

**Dar del Amanecer** (del Hombre): A veces llamado "El primer chico sobre la Tierra", Dar podría haber sido el primer *homo sapien* auténtico sobre la Tierra, un mutante (podría decirse) que vivió con los neandertales en la antigua Edad de Piedra. El nacimiento de Dar fue anunciado por un cometa, lo que podría indicar que los Preservadores u otros alienígenas pudieron estar relacionados con el evento.

**Dédalo**: Antiguo inventor griego al que le fue concedida la inmortalidad por los dioses. Lleva una armadura de combate diseñada por él mismo con dispositivos manipuladores de la gravedad. Es miembro (y principal científico y técnico) de la Liga de la Libertad. El doble malvado de Dédalo en la Anti-Tierra se llama también Dédalo, y es miembro del Sindicato de la Tiranía.

**Demonio del Polvo** (Alejandro Roja): Espíritu elemental del desierto y guardián de Mesa Mágica.

**Devastoides**: Robots de combate gigantes que amenazaron una vez Freedom City.

**Devil-Ray** (Carl Mattus): Criminal que porta un traje experimental robado de buceo a altas profundidades y combate. Miembro de la Liga del Crimen.

**DNAscendentes**: Sujetos sometidos al proceso de DNAscensión, como los Contendientes (Nudillos de Oso, FlyBoy, Peso Pesado y TKO); los Hermanos Faretti (Manny el Fuerte, Joey el Listo y Willy el Hábil); Saqueo, Inc. (Fuga, Agarrón, Aplastador y Trampilla); el Matador; Millenium Bug; los matones de la familia Oliverti, Romperodillas y Brazofuerte; Rant y Rave; RIOT (Armorine, Quemabanderas, Insurgente, Little Hawk, S.D. Ivan y Slam Dance); Silverback; Feral, Xegnome; Papá Piernas Largas; Death Caul; Aullido; Buño de Medianoche; Urban DK y Alimña.

**DNAscensión, proceso de**: Programa de mejoramiento genético desarrollado en secreto por Grant Conglomerates para el Laberinto.

**Doc Holiday**: Enemigo del Cuervo I con cierta inclinación por los crímenes con una temática vacacional. Internado en Providence Asylum para su tratamiento.

**Doc Otaku** (Solo Takashi): Joven y brillante inventor japonés, antiguo estudiante de Dédalo, que se convirtió en un sociópata criminal en busca de nuevos retos. Lleva

- un sofisticado traje "MechOtaku" electrónico y se ha especializado en la creación de *mechas*, especialmente sus Ángeles Androides.
- Doc Prophet:** Apodo del Dr. Thomas Prophet (ver).
- Dr. Mañana** (Thomas Morgan/Tomas Morgen): "Superhombre" nazi de una Tierra paralela en la que Eje ganó la II G. M.. Tras replantearse sus afinidades, viajó hacia atrás en el tiempo para evitar la victoria nazi y ayudó a fundar la Liga Libertadora. Después (sea lo que sea eso en sus términos) fue nombrado Guardián del Tiempo por los misteriosos Vigilantes del Tiempo.
- Dr. Metrópolis:** "Espíritu de las Ciudades" que apareció tras la Invasión Terminal para ayudar a reconstruir Freedom City; capaz de controlar y moldear entornos urbanos. Miembro de la Liga de la Libertad.
- Dr. Simio:** Gorila evolucionado por experimentos en inteligencia de simios de los laboratorios ASTRO, impulsado a conquistar a la humanidad y reemplazar a los humanos como especie dominante sobre la Tierra. Un Dr. Simio alternativo en Tierra Simia es también un peligroso supercriminal.
- Dr. Sin** (Dr. Pecado) (Dr. Tzin Sing): Genio del crimen chino que ha prolongado su vida hasta superar los cien años. Enemigo de héroes desde la era *pulp* en adelante. Un enemigo habitual del primer Cuervo, el cual finalmente acabó por casarse con la hija de Tzin, Jasmine, tras haber quedado lisiado en su confrontación final con el doctor loco.
- Dr. Stratos** (Sebastian Stratos): Científico criminal que inventó un dispositivo de control del clima (y que dotó sin querer de sus poderes al Capitán Thunder). Posteriormente desarrolló poderes propios de control climático. Líder de la Liga del Crimen.
- Drummer, Joshua Stormcloud:** Alcaide de la prisión de Blackstone y hermanastro secreto del director de AEGIS Harry Powers. Drummer posee el poder también secreto de resistir los superpoderes que son utilizados directamente sobre él.
- Durgan, Daniel R.:** Fiscal del distrito de Freedom City.
- Dybbuk** (Ellen Kahlberg): Sobrina huérfana de una familia criminal de Nueva Jersey con poderes psiónicos, agente del Laberinto.
- Edgar:** El cuervo que Duncan Summers tiene como mascota (ha tenido varios, todos con el mismo nombre).
- Eldritch** (Dr. Adrian Eldritch): Actual Hechicero Supremo de la Tierra, residente en una mansión en Riverside con su criado egipcio Sallah. En busca de su discípulo y sustituto final.
- Elementos Primordiales, los:** Cuatro piedras mágicas que contienen los poderes místicos de los cuatro elementos (aire, tierra, fuego y agua). Estos poderes transformaron a cuatro criminales en el Factor Cuatro.
- Embaucador** (Johnny Goff): Vendedor y estafador con diversos gadgets trucados, incluyendo un bastón-estoque, un saltador impulsado por cohetes y "tartas de crema" rellenas de ácido.
- Emisario** (Sarlyn): Utopista miembro de la Liga Libertadora, embajador y emisario de su pueblo. Actualmente es miembro del Consejo Utopista.
- Émpata** (Juliana Psion): La mayor de los Psiones, una manipuladora empática con poderes curativos.
- Enigma** (Andre Keston): Un genial programador de sistemas obsesionado con los acertijos y con jugar con los héroes y las autoridades. Enemigo del Cuervo II.
- Enjambre, el:** Nube nanotecnológica alienígena, desarrollada originalmente como una herramienta para la minería por alguna raza. Se volvió contra sus creadores y los consumió, junto con su sistema solar completo. Ahora recorre la galaxia, haciendo lo mismo con otros sistemas estelares que encuentra.
- EQUIDNA:** El sistema informático y fábrica central de robots de la Fundación.
- Escila:** La computadora y sistema de seguridad sintiente de la Fundación.
- Escombro:** Monstruo carente casi por completo de inteligencia compuesto de basura y restos de la ciudad.
- Espejo** (Marguerite Frey): Señora de los espejos, especialista en cometer crímenes con diversas armas basadas en los espejos.
- Espina Negra:** Vengativo espíritu de uno de los últimos druidas, asesinado por invasores romanos. Dirigió su sed de venganza hacia la figura del Centurión (como vástago de Roma).
- Espiral Cósmica, la:** También conocido como el Laberinto del Misterio, la Red de los Mundos, las Sendas de los Magos y el Camino Serpenteante. Es la estructura curva y retorcida de las sendas interconectadas entre las dimensiones del multiverso.
- Estrella Negra** (Rojan Lhar): Caballero de las Estrellas renegado con "brazaletes de sombras" procedentes de la Dimensión Terminal, y que profesa odio hacia los Caballeros de las Estrellas y todo lo que representan. Miembro de la Liga del Crimen.
- Evening** (Elizabeth "Betty" Munroe): Ex-agente secreta británica sometida al programa de DNAscensión, compañera del Ojo de la Justicia. Activa en Greenbank y Fens en los años 70 y 80.
- Explorador Espacial** (Chuck Shepard): Astronauta estadounidense que atravesó un "agujero negro" (un agujero de gusano inestable en realidad) en los años 60 y pasó a ser el campeón de un mundo alienígena - en donde sigue gracias a su tecnología de prolongación vital.
- Factor Cuatro:** Grupo de supercriminales con los poderes de los cuatro Elementos Primordiales y enemigos desde hace mucho tiempo de la Familia Atom. En los 70 fueron exploradores rivales. El grupo está formado por el Profesor Fathom, Granito, Pira y Sílfide.
- Faro, el:** Base de operaciones orbital de la Liga de la Libertad construida tras la Invasión Grue con la ayuda de los Caballeros de las Estrellas, y conectada con el resto de puestos avanzados de la Liga en la superficie terrestre, incluyendo el Salón de la Libertad.
- Filibustero, el** (Jared McGinnis): Hacker y tecno-pirata parapléjico que se ayuda de un cuerpo androide para llevar a cabo crímenes para "liberar" información.
- fomorianos:** Experimentos mutantes fallidos de los Preservadores. Los fomorianos son humanoides monstruosos en posesión de cierta tecnología avanzada. Guerrearon contra los supervivientes de Atlantis y después influenciaron ciertos sucesos en las Islas Británicas antes de ser expulsados a otra dimensión.
- FORCE Ops** (Organización Independiente de Operativos de Eliminación Criminal): Equipo de héroes jóvenes organizados por el Tirador en los años 80, desafiando el Acta Moore. Fueron conocidos por utilizar métodos menos escrupulosos y pacíficos que los grupos anteriores de héroes. FORCE Ops se disolvió tras la Invasión Terminal.
- Fuga** (María Traykos): Fugitiva y DNAscendente con supervelocidad, miembro de Saqueo, Inc.
- Fundición, la:** Organización criminal secreta dedicada a la investigación, desarrollo y robo de alta tecnología, la cual venden posteriormente al mejor postor. Está dirigida por el androide Talos. Cuenta con verdaderos ejércitos de robots y androides y con bases secretas por toda la geografía mundial.
- Furias, las Tres:** Un trío de androides con poderes sónicos interconectados, creadas por Dédalos en los 70 y llamadas originalmente la Coral. Después se volvieron violentas justicieras, adoptando los nombres de Tisífone, Megera y Alecto: los de las antiguas Furias.
- Galatea:** La "novia" robótica de Talos, que se puso en su contra para ayudar a la Liga de la Libertad (uniéndose a ella durante una breve temporada). Fue severamente dañada y desactivada al frustrar uno de los planes de Talos.
- Gamma, el Acelerador** (Adam Ward): Hijo mutante de un investigador atómico, con poderes de superfuerza y emisión de radiación. Culpa a la Familia Atom de la muerte accidental de su padre y busca vengarse sobre toda la humanidad.
- Ganzúa** (Thomas "Tommy" Mendola): Gimnasta y ladrón experto, agente del Laberinto.
- Geminis:** Asesino en serie telepático que murió a manos del agente Powers de AEGIS en un tiroteo en los años 80.
- Gigantosaurio:** Reptil gigante radiactivo que amenaza zonas costeras cuando se enfurece.
- Glaciar** (Príncipe Gela-Ziir): Solitario superviviente del pueblo del hielo, una raza ya extinta del antártico. Es un hombre de piel azul con poderes de control del frío que ha intentado traer una nueva Era Glacial para permitir a los restantes supervivientes de su raza ocupar de nuevo el mundo.
- Golemeth:** Gólem creado por un rabino en Varsovia en 1940 para combatir a los nazis. "Muerto" en Utska, Polonia, en diciembre de 1941 (aunque puede que esté simplemente inmóvil).
- Gorilas de los cráteres:** Simios mutantes criados en la Luna, en Ciudad Oculta, poseedores de la capacidad de absorber radiación solar y canalizarla como fuerza física. Utilizados inicialmente para tareas pesadas y luego como soldados de Dama Lunar, sin ser mantenidos en aislamiento preventivo.
- Granito** (Bill Cole): "Gorila" y guardaespaldas del Dr. Calumus, transformado en piedra elemental por los Elementos Primordiales. Miembro del Factor Cuatro.
- Grant, Jonathan:** Cabeza de Grant Conglomerates, una megacorporación biotecnológica que es además una tapadera del Laberinto.
- Gremio de Ladrones, el:** Una laxa alianza de criminales disfrazados interesados principalmente en obtener beneficios mediante el robo. En ocasiones trabajan juntos para llevar a cabo golpes importantes.
- grue:** Una raza de alienígenas metamórficos del planeta Gruen Prime. Gobernados por la Meta-Mente grue.
- Guardia Rusa, la:** Equipo independiente de superhéroes rusos, organizado tras las rupturas de la Unión Soviética, aliados ocasionales de la Liga de la Libertad.
- Guardián de la Puerta, el:** Joven místico residente en San Francisco que es un "nexo" viviente entre dimensiones y un guardián de la realidad de la Tierra. Es miembro declarado (y protector no-oficial) de la comunidad gay de la ciudad.
- Guillotina:** Combatiente de la resistencia francesa contra los nazis en los 40, camarada de Le Reynard Rogue. Muerto en Utska, Polonia, en diciembre de 1941.
- Guinee:** "La Isla Bajo el Océano", hogar de los Loa o panteón de dioses vudú, incluyendo a Sirena II y al Barón Samedi. Gobernados por el loa-serpiente Damballah y por Aida-wedo: el Padre Serpiente y la Madre del Arco Iris.
- Gusano Conquistador:** Albino enfermizo pero brillante que fue señor del crimen en los años 60. Actuaba desde el alcantarillado bajo Freedom City y fue enemigo principal del Cuervo I. Se le cree muerto desde hace décadas.

**Hades:** Dios griego del Infierno y enemigo implacable de Dédalo, después de que el inventor tratara de rechazar el don de la inmortalidad concedido por los dioses. Teniendo prohibido intervenir directamente en los asuntos de los mortales, Hades conspira, planea y trabaja mediante agentes e intermediarios, entre los que están Tauro y el espíritu asesino Sota de Navajas.

**Hanks, Dr. Peter:** Genetista loco que trabaja para el Laberinto, con dos brazos de gorila injertados bajo sus brazos originales.

**Hermandad del Signo Amarillo, la:** Culto místico de adoradores del Innombrable fundado por el pueblo serpiente.

**Héroes del Pueblo, los:** Supergrupo de la era soviética liderado por Bogatyr I, roto tras la disolución de la URSS.

**Heru-Ra:** Antiguo príncipe egipcio y campeón divino. Asesinado por el hechicero Tan-Aktor y reencarnado como Alexander Rhodes (Scarab).

**Hiena Plateada (Dr. M'genda):** Doctor y agente humanitario africano mordido por un hombre-hiena e infectado con su maldición. La Hiena Plateada es un humanoide con pelaje plateado y negro y la cabeza de una hiena. Puede imitar otras voces y su risa puede provocar miedo, ira y otras emociones. Enemigo de Lady Liberty y del León Blanco.

**Hiperbórea:** Otro nombre para Última Thule, hogar ártico de los últimos.

**Hombre Verde, el (Nathan Grovemont):** Botánico que se transformó a sí mismo en una forma de vida vegetal con poder sobre las plantas.

**Horus el Vengador:** Dios de la luz egipcio, hijo de Osiris e Isis, nieto de Ra. Estuvo esporádicamente en activo como superhéroe en la Tierra durante los 60.

**Imperio Invisible, el:** Conspiración criminal secreta en América durante los años 30 y 40. Algunas de sus partes pueden haberse unido a SHADOW.

**Incendiario (Shawn Hensley):** Un pirómano adinerado que comete crímenes con el fin de satisfacer su amor por el fuego.

**Inframundos:** Una serie de dimensiones gobernadas por sus respectivos Hechiceros Supremos, quienes las han convertido en lugares caóticos donde la magia reina sin oposición y las leyes físicas son un fenómeno local en el mejor de los casos. La única "ley natural" en los inframundos es aquella que el Señor Oscuro impone. Algunos inframundos son "dimensiones infernales", similares en muchos aspectos a los mitos humanos acerca del más allá.

**Innombrable, el:** Entidad cósmica de la locura y el caos adorada por la Hermandad del Signo Amarillo.

**Isla-X, la Ciudad Viviente:** Un gigantesco ser vivo que se parece exteriormente a Freedom City y que desea tener habitantes, a los cuales atrapa. Isla-X flota en la Dimensión Terminal, raptando ocasionalmente nuevos "ciudadanos" de la Tierra.

**Jefe Moxie:** El líder de la Banda Animada (ver).

**Jinete Águila:** Un héroe del salvaje Oeste dotado de una vista y puntería asombrosas.

**Jinete Pálido, el (Adam Prophet):** Ranger de Texas asesinado por bandidos y devuelto a la vida por el chamán Cuervo Quebrado. Vestía de blanco y consiguió fama como fantasma, montando un semental blanco llamado Phantom. Su hijo Thomas nació albino y con raras capacidades físicas y mentales, debido posiblemente a la resurrección de Adam, a su exposición a uranio bruto o a las fuerzas místicas en Mesa Mágica (ver Prophet, Dr. Thomas).

**Johnny Rocket I (John Wade):** Miembro de la Liga Libertadora. Joven asistente de laboratorio expuesto a productos químicos que lo dotaron de una velocidad sobrehumana. Abuelo de Johnny Rocket II.

**Johnny Rocket II (John Wade):** Miembro de la Liga de la Libertad con supervelocidad, nieto de Johnny Rocket I. "Salió del armario" hace unos años.

**Johnny Speed:** El doble malvado de Johnny Rocket procedente de la Anti-Tierra y miembro del Sindicato de la Tiranía.

**Kaiju, isla:** Isla en el Pacífico cercana a Japón, hogar de varios monstruos mutantes.

**Kamikaze:** El "Viento Divino", un agente del imperio japonés durante la Segunda Guerra Mundial con poderes de control del aire.

**Kane, Barbara:** Comisaria de policía de Freedom City, anteriormente una agente, criada en una familia de policías.

**Katana Carmesí I (Asano Ranaga):** Poseedor de la Katana de Tres Llamas de Lord Tegamusha, guardaespaldas y asesino personal del emperador Hirohito durante las décadas de los 30 y los 40.

**Katana Carmesí II (Toshiro Ranaga):** Hijo del Katana Carmesí original, un hechicero hábil y un cruel mercenario, líder de los Katanarquistas. Cometió *seppuku* ritual para transferir su espíritu a su espada.

**Katana Carmesí III (Kimiyo Ranaga):** Nieta de Katana Carmesí I, antihéroe solitaria poseedora de la Katana de Tres Llamas, controlada a veces por el malvado espíritu de su padre.

**Keres (varios alias):** La mano derecha de Talos, asesino principal y segundo al mando de la Fundación. Posee poderes de disfraz y drenaje de vida.

**Khan Estelar, el (Kinan Khan):** Caudillo de Zultas y conquistador de mundos en los límites de la República Lor. Creó un Khanato Estelar y llevó a cabo una invasión sobre la República apenas repelida por los Caballeros de las Estrellas y Dédalo. Un guerrero extraordinario que vive para la conquista.

**Khana, Reina:** Gobernante del Khanato Estelar a principios del siglo XX. Khana intentó seducir al Centurión mientras éste se encontraba en su mundo, considerándolo un compañero y consorte físicamente ideal, pero él rechazó sus acercamientos. Su hijo es el Khan Estelar actual.

**King Cole:** Cerebro criminal al que le encanta la temática de los cuentos de hadas; enemigo del Cuervo I (ver "Los crímenes de cuento" en *The Raven*).

**King, Hieronymus:** Hombre de negocios del mundo criminal y propietario de Industrias Majestic; proveedor y financiero en secreto de supercriminales.

**Knave:** Un enemigo del Caballero de las Estrellas I.

**Koradji:** Chamán aborígen australiano, guardián de Uluru. Su nombre significa "hombre medicina" o "chamán".

**Krewe, la:** Una banda de criminales con un tema central inspirado en el Mardi Gras; enemigos de Sirena II.

**Laberinto, el:** Una organización criminal secreta controlada por Tauro, que consta de numerosas tapaderas y niveles para mantener oculto el verdadero núcleo del cártel.

**Lady Celtic (Amanda Phipps-Gordon):** Miembro de los Aliados de la Libertad. Mujer británica poseedora del poder mágico de los druidas. Acabaría siendo la esposa de Hank Griffin.

**Lady Liberty I (Elizabeth Forester):** Heroína enmascarada de la Guerra de la Independencia.

**Lady Liberty II (Donna Mason):** Secretaria del FBI a la que le fue concedido el poder del Espíritu de la Libertad tras haber descubierto un plan nazi de sabotaje en Washington DC. Lady Liberty poseía superfuerza y esgrimia la "Luz de la Libertad".

**Lady Liberty III (Beth Walton-Wright):** Poseedora actual de la Luz de la Libertad y miembro de la Liga de la Libertad. Casada con el detective de la policía Trevor Wright.

**Lady Mamba (Marie Vaulaire):** Bruja vudú y líder del Mayombé, madre de Dalia Vudú y Boca de Algodón.

**Lady Tarot (Alicia Driogano):** Adivina e hija del jefe de la mafia de Freedom City. Utiliza sus habilidades mágicas para ayudar a su padre, por un cierto sentido del deber familiar.

**Lantern Jack:** Héroe fantasmal de la Guerra de la Independencia que porta una linterna mística. Ha sido el protector de Lantern Hill en Freedom City durante más de doscientos años.

**Le Reynard Rogue (El Zorro Arrogante) (Amelie Dutemps):** Luchadora enmascarada de la Resistencia francesa, famosa por su astucia. El "Zorro Arrogante" fue el azote de los nazis en la Francia ocupada y líder de los Aliados de la Libertad.

**LeBlanc, Henri "Lupus":** Francés acusado de brujería y de ser un hombre-lobo en Freedom, durante la era colonial.

**Leeds, Laurie (de soltera, Laurie Lamont):** La novia y después esposa de Mark (Centurión) Leeds, casados en la década de los 50. La Sra. Leeds murió a finales de los años 80.

**Legión de la Libertad, la:** Protectores interestelares de la Confederación de Planetas en el siglo XXVI.

**Lenore: Femme fatale** pálida y de cabello oscuro, enemiga del Cuervo I, descubierta posteriormente como vampírica. Se la cree muerta al haber sido expuesta a la luz del día en una iglesia y dispersadas sus cenizas.

**León Blanco (M'Balla):** Rey de la nación africana de Dakana, dotado de fuerza, velocidad y agilidad al límite humano, junto con una mente brillante.

**Liga de la Libertad, la:** El principal equipo de superhéroes del mundo. Desde el Faro, su base de operaciones orbital, mantienen su vigilancia sobre el mundo. La Liga tiene muchos miembros, siendo algunos de los más famosos el Arquero, el Caballero de las Estrellas, el Capitán Thunder, el Cuervo, Dédalo, el Dr. Metrópolis, Johnny Rocket, Lady Liberty y Sirena.

**Liga del Crimen, la:** Una alianza de criminales y enemigos de la Liga Libertadora en los años 40, y de la Liga de la Libertad en la actualidad. Ha habido muchas encarnaciones de la Liga del Crimen a lo largo de los años, dirigidas por distintos cerebros criminales. El líder de la Liga del Crimen actual es el Dr. Stratos.

**lor:** Raza de humanos asentados en el planeta Lor-Van en un lejano sistema estelar. Fundadores de la República Lor.

**Madame Colt:** Heroína del salvaje Oeste armada con pistolas y látigo.

**Madame Guillotine:** Asesina de políticos francesa que se hace llamar así.

**Madame Sin:** Doble malvada del Cuervo II procedente de la Anti-Tierra, miembro del Sindicato de la Tiranía.

**Maddicks, Bill "Bulldog":** Capitán de la Brigada STAR (Operativos de Control Superhumano) del Departamento de Policía de Freedom City.

**Maestro Lee:** Anciano instructor de artes marciales de Freedom City, en busca de estudiantes que sean dignos de sus conocimientos.

- Maestro, el** (Basil Fatherton): Aspirante a compositor y director de orquesta cuyos estudios sobre el sonido y obsesión con la música clásica le llevaron a convertirse en un criminal y enemigo de la Liga de la Libertad original. Tras una temporada de retiro, sus psicosis se reafirmaron y ha vuelto de nuevo a ser miembro de la Liga del Crimen.
- Maggie la Extraña:** Una extraña vagabunda en el Southside de Freedom City. Parece tener excepcionales conocimientos acerca tanto del pasado como del futuro, junto con un cierto nivel de consciencia mística. Puede que sea inmortal o extraordinariamente longeva.
- Magminos:** Morlocks mutantes sub-terráneos de cuerpo rocoso que emiten un calor volcánico.
- Maitre Carrefour:** Depravado hechicero vudú y enemigo de Sirena.
- Malador el Místico:** Hechicero atlante no-muerto con el propósito de ser el Hechicero Supremo y gobernante de la dimensión de la Tierra.
- manaka, raíz:** Una rara raíz conocida por las tribus nativas de la zona oriental de Norteamérica. Adecuadamente preparada, un extracto de raíz manaka proporciona periodos cortos de fuerza sobrehumana. Esta raíz dotaba de sus poderes al héroe de la Guerra de la Independencia Minuteman. Fue utilizada posteriormente como componente en los tratamientos que concedieron los suyos al Patriota, y como la base bioquímica para la droga de diseño llamada "max".
- Mandrágora:** Uno de los lugartenientes de Omega en la Dimensión Terminal, poseedor de superfuerza y de poderes de manipulación de la energía.
- Marhime:** Héroe gitano y luchador de la resistencia contra los nazis en la década de los 40. Murió en Utska, Polonia, luchando contra supersoldados nazis en diciembre de 1941.
- Mariposa Luna:** Enemiga del Cuervo I que hacía uso de unas delicadas alas que le permitían volar y de diversas armas basadas en las feromonas.
- Marshall de las Estrellas:** Nombre adoptado por un Caballero de las Estrellas que operó en secreto en la Tierra, en el salvaje Oeste, a finales del siglo XIX.
- Mary Minstrel:** Miembro esporádico de la Liga de la Libertad en los años 60 con poderes sónicos. Tras su muerte en 1970, Dédalo utilizó sus pautas cerebrales como la base de la Coral (Aria, Peán y Panegírico), los androides que se convertirían en las Tres Furias.
- Matador, el:** Héroe español con un capote mágico. Sujeto del proceso de DNAscensión.
- Medea:** Antigua hechicera de la Cólquida, nieta de Circe, ex-esposa del héroe Jasón y enemiga de muchos años de Dédalo. Miembro de la Liga del Crimen.
- Megalodon** (Connor Kirkstrom): Biólogo marino que trató de usar ADN de tiburón como un tratamiento regenerativo, lo cual le convirtió en un monstruoso hombre-tiburón.
- Megastar** (Christopher Beck): Adolescente dotado de la MEGAS, una antigua arma alienígena que le transforma en un adulto con fuerza sobrehumana.
- Mentac, príncipe:** Último superviviente de la familia real de Ciudad Oculta, exiliado a la Tierra tras su muerte. Mentac (como toda la realeza oculta) poseía poderes psiónicos. Vivió aventuras junto a la mundialmente famosa Familia Atom y se casó posteriormente con Andrea Atom. La pareja tuvo cuatro hijos. Mentac desapareció durante la Invasión Terminal, y las fuerzas cósmicas desatadas hicieron que "evolucionara" hasta convertirse en un ser de energía mental pura.
- Mente Cósmica, la** (Mina Kosmova): Una brillante investigadora rusa de los poderes psíquicos durante la Guerra Fría, que acabó transformada en energía psíquica pura con la idea de incorporar a toda la humanidad a una "mente-colmena" cósmica. Derrotada en varias ocasiones por la Familia Atom.
- Mente Maestra:** Un cazador primitivo transformado en el humano definitivo por los alienígenas conocidos como los Preservadores, con un intelecto formidable y poderes psiónicos, junto con la megalomanía suficiente como para planear la conquista del mundo.
- Mentor:** Bio-computadora superinteligente creada por los Preservadores. Fundadora y guía de los Caballeros de las Estrellas.
- Mercurio:** Nombre romano utilizado a veces por el dios griego Hermes, particularmente en sus viajes a la Tierra para desafiar a Johnny Rocket.
- Merlín:** Hechicero Supremo de la Tierra y consejero del Rey Arturo durante el reinado de Camelot.
- Mesa Mágica:** Un "lugar de poder" del sudoeste americano y un portal ocasional a otras dimensiones. Durante el siglo diecinueve fue el santuario del Hechicero Supremo Cuervo Quebrado. En la actualidad se encuentra guardada por el "fantasma del desierto" llamado Demonio del Polvo.
- Meta-Grue, el:** Un agente renegado de la Unidad Grue, poseedor de todos los poderes de la Familia Atom.
- Meta-Mente, la:** Gobernante de la Unidad Grue, una entidad constituida por las mentes grue más evolucionadas. Poseedora de un considerable intelecto y de poderes mentales.
- Miconoides:** También conocidos como los "hombres hongo", hongos alienígenas inteligentes que infestan otros planetas, creciendo a partir de esporas espaciales hasta formar ejércitos capaces de conquistar mundos enteros (ver "¡Los hombres hongo de Venus!" en *Amazing Adventures*).
- Midnight** (Travis Hunter): Luchador contra el crimen de las décadas de los 30 y 40, con capa y sombrero oscuros y poderes de control de la oscuridad. Miembro de la Liga Libertadora. Apareció por vez primera cuando frustró un robo durante la retransmisión de La guerra de los mundos de Orson Welles en Halloween (ver "¡El atraco del espacio exterior!" en *Midnight Adventures*).
- Millenium Bug:** Un loco disfrazado con un talento para controlar los ordenadores y otras máquinas, incluyendo sus llamados "zánganos Y2K".
- Ministerio de Poderes, el:** Agencia británica responsable del trato con superhumanos y de la toma de medidas contra los crímenes realizados por superhumanos.
- Minuteman:** Héroe enmascarado de la Guerra de la Independencia que hizo uso de la rara hierba india manaka para conseguir arranques de fuerza sobrehumana de un minuto de duración ("¡la fuerza de diez hombres!")
- Mirlo:** Pretendiente del Cuervo I. Adoptó un disfraz similar e intentó trabajar como su "compañera" durante una temporada en los años 60.
- Mirmidones:** Diversos robots de combate construidos por la Fundación para ser vendidos a clientes y para su uso en las instalaciones de la organización.
- Mr. Infamia:** Misterioso "agente de negocios" que te concede lo que más deseas, mientras sea seguro que ello te corrompa.
- Mr. Mist** (Brad Raymond): Técnico de los Laboratorios ASTRO desestabilizado molecularmente en un accidente de teletransporte, lo cual le ha transformado en una niebla insubstancial.
- Ms. Scarlet** (Thea): Lugarteniente, guardaespaldas e instructora jefe de Tauro. Es una experta en combate sin armas y en el uso del látigo (su arma principal).
- Muerte Roja:** Enemigo del Cuervo I con capa roja que usaba un arma química de gas nervioso.
- Nacht-Krieger** (Guerrero Nocturno) (Johann Dietrich Meinhoff): Asesino y supersoldado nazi con el poder de transformarse en una sombra incorpórea con garras mortales.
- Nereida** (Tetis): Princesa de Atlantis, hija del Rey Océano y nieta de Sirena I. Estudiante en la Academia Claremont, con poderes acuáticos entre los que está la capacidad de transformarse en agua.
- Nerón:** Piroquinético demente y enemigo del Centurión. Internado en el Providence Asylum.
- Newcomers, los:** Una banda de jóvenes héroes alienígenas de diversos planetas, varados en la Tierra por distintos motivos en la década de los 70. Quedaron encantados con la cultura juvenil, en la que fueron capaces de integrarse y hacer algunas buenas obras (y crear de paso una banda nómade de rock).
- Next-Gen:** Un equipo "no-oficial" de jóvenes héroes en proceso de aprendizaje, estudiantes en la Academia Claremont. El equipo incluye a Rayo, Megastar, Nereida, Seven y Sonic. El Arquero IV fue el líder de los Next-Gen hasta que se unió a la Liga de la Libertad.
- Nido, el:** La base de operaciones secreta del Cuervo, actualmente un ático en el centro de Freedom City propiedad de Callie Summers.
- Norn, la:** Manifestación del destino cósmico en el universo, a veces conocida como Dama Destino, la Tejedora o Aquella-que-es-tres. "Ella" aparece normalmente como una mujer de edad variable –una joven doncella, una mujer madura o una anciana– formada por una nebrura sembrada de estrellas. La Norn tiene poderes vastos e indefinidos, pero raramente se involucra en los asuntos de los mortales.
- Nosferatu:** Un vampiro austríaco, agente de los nazis durante la II Guerra Mundial.
- Novias del Hombre Verde, las:** Tres mujeres –Máxima, Venus Atrapamoscas y Flora– transformadas en superhumanas por el Hombre Verde para ser sus "novias" y agentes.
- Obreros:** Los habitantes de más bajo rango de la Dimensión Terminal, bajo el gobierno de Omega.
- O'Connor, Michael, Jr.:** Hijo de Águila de la Libertad y amado alcalde de Freedom City durante muchos años.
- Ojo de la Justicia, el** (John "Jack" Richard Carlton): Ex-agente cibernético del Laberinto, después compañero de Evening. Activo en Greenbank y Fens en las décadas de los 70 y 80.
- Olimpo:** Hogar extradimensional del panteón de dioses griegos. Su centro terrenal es el pico del monte Olimpo, en Grecia.
- Omega, Señor de la Dimensión Terminal:** Soberano cósmico de la Dimensión Terminal con planes nihilistas de conquistar y consumir el multiverso.
- Orden de la Luz, la:** Una alianza flexible de magos, dedicada al uso justo y responsable de las artes místicas.
- Orión el Cazador** (Jack O'Ryan): Cazador y asesino mercenario capaz de cazar las presas más peligrosas. Miembro de la Liga del Crimen durante algún tiempo.
- Paloma Solitaria:** Pistolera y cazarrecompensas misteriosa con traje gris del viejo Oeste.
- Patriota** (Jack Simmons): Cobaya de un suero experimental que le concedió capacidades casi al límite de la perfección humana. Miembro de la Liga Libertadora. Posteriormente fue el primer director de AEGIS. Tras morir de cáncer, su mente fue colocada en un cuerpo androide y hoy día aún trabaja como agente encubierto del gobierno estadounidense.

**Patrulla Primate:** Los héroes más grandes de Tierra Simia, formada entre otros por Mono de Hierro, Elastigibón, Brainiape y Chimpanzoom.

**Payback (Asad Sabir):** Agente del Laberinto con un brazo cibernético y la capacidad de anular los poderes de sus enemigos.

**Pharos:** Antiguo héroe egipcio investido con el poder de la Luz (el mismo poder que poseerían más tarde Rosa Blanca, Espina Blanca y Beacon).

**Piedra Estelar, la:** Cristal alienígena y fuente de energía extradimensional de los Caballeros de las Estrellas situada en la Ciudadela de las Estrellas, su base galáctica de operaciones.

**Piedra Filosofal, la:** Una piedra encantada con el poder de transmutar elementos. Muy buscada por místicos de toda clase.

**Piedra Lunar, la:** Un cristal alienígena creado o descubierto por los Preservadores y utilizado durante milenios como fuente de energía en Ciudad Oculta, hasta que fue usurpado por Dama Lunar. La Piedra Lunar aumenta los poderes psiónicos y sirve como una fuente prácticamente ilimitada de energía extradimensional. En la actualidad vuelve a estar al cuidado de los ocultos.

**Pira (Jack Connors):** Piloto y conductor de primera transformado en un ser de fuego elemental por los antiguos Elementos Primordiales. Miembro de Factor Cuatro.

**Power Corps:** Equipo de mercenarios provistos por Mente Maestra de armaduras de combate avanzadas. Se independizaron posteriormente, y ahora venden sus servicios al mejor postor.

**Powers, C. Horatio "Harry":** Director de AEGIS tras haber trabajado durante mucho tiempo como uno de sus principales agentes (ver *Powers: Agent of AEGIS*). Powers tiene la capacidad secreta de detectar a los superhumanos.

**Presagio (David Sloane):** Luchador contra el crimen precognitivo que intenta impedir las tragedias que prevee.

**Pretor:** El doble malvado del Centurión procedente de la Anti-Tierra, y gobernante de Empire City. Fue enviado a la Dimensión Terminal siendo tan sólo un niño, lugar en el que obtuvo poderes sobrehumanos. Fue derrocado y asesinado por los miembros del Sindicato de la Tiranía en 1993. Se descubrió posteriormente que Pretor y Centurión (y posiblemente otros dobles alternativos) surgieron del mismo individuo, enviado a la Dimensión Terminal hace décadas y "refractado" a través de múltiples realidades.

**Profesor Fathom (Dr. Richard Calumus):** Antiguo estudiante del Dr. Atom transformado en un ser de agua elemental por los Elementos Primordiales. Líder de Factor Cuatro.

**Profesor Psion (Parker Psion/Artur Zion):** Un genial experto en psiónica que se dotó a sí mismo de poderes mentales limitados, otorgándoselos también a sus hijos y nietos, los Psiones.

**profundos:** Atlantes corrompidos y cruzados por el pueblo serpiente para producir humanoides acuáticos con características reptilianas.

**Prophet, Dr. Thomas Osiris:** "Doc Prophet, Hombre de Mármol": Aventurero de la era *pulp* de los años 30, conocido por sus rasgos albinos y por su nivel cuasi-perfecto de desarrollo mental y físico.

**Prophet, Elijah, reverendo:** Famoso cazador de monstruos de la era colonial que llevó a cabo una "cruzada" contra la brujería y las fuerzas impías en Freedom.

**Psiones, los:** Grupo de jóvenes con poderes mentales formado por los nietos del Profesor Psion, y adoctrinados en la idea de que son el siguiente paso en la evolución humana: Émpata, Ascua, Salto, Áurea y Argétea.

**pueblo serpiente:** Humanoides saurios y primera vida inteligente evolucionada sobre la Tierra. Los miembros actuales del pueblo serpiente son en gran medida seres decadentes que han regresado a un estado salvaje.

**Quirk:** Duendecillo extradimensional que adopta la forma de un niño aburrido en busca de algo divertido que hacer con sus "juguetes" tridimensionales.

**Rabia Nocturna:** Vampiro justiciero en el Freedom City de los años 80 durante el Acta Moore.

**Rant y Rave:** Pareja de hermanos con superpoderes que se dedican a cometer atracos y otros crímenes para costear su forma de vida. Les encanta la escena *rave* y vestirse siguiendo el estilo de la misma.

**Rayo (Ray Gardener Jr.):** Hijo del Capitán Thunder y alumno de la Academia Claremont. Rayo posee supervelocidad y puede proyectar rayos eléctricos.

**Reeds, Dr. Victor:** Científico del Laberinto especializado en cibernética y psiónica, y que se ha modificado a sí mismo con partes cibernéticas.

**Reina Infernal (Gwen Nugent):** Una mujer joven y confundida engañada por un culto satánico para convertirse en la anfitriona de un maligno poder infernal. Enemiga del Capitán Thunder, a quien desea seducir.

**Reino de las Sombras, el:** Otro término utilizado a veces para referirse al plano astral (no confundir con el Mundo de las Sombras o *Shattenwelt*).

**República Lor:** Civilización interestelar en el área de la galaxia a la que pertenece la Tierra constituida por una alianza de razas, incluyendo cierto número de ramificaciones de la raza humana reasentadas por los Preservadores.

**Reunión, la:** Una competición periódica entre los mejores luchadores sin armas del mundo.

**Rey Océano (Teseo):** El actual Rey de Atlantis, hijo de Sirena I y del príncipe (posteriormente rey) Thallor. Miembro de la primera Liga de la Libertad. Padre de Tetis (Nereida).

**Rey Terra (Jerris Trent):** Gobernante del reino bajo tierra de Sub-Terra y de los sub-terráneos (creaciones genéticas del pueblo serpiente). Ha intentado conquistar algunas veces el mundo de la superficie con soldados y monstruos mutantes sub-terráneos.

**Rhymer, Thomas:** también conocido como "True Thomas". Antiguo músico y mago irlandés atraído al Reino de las Hadas para una noche de fiesta. Desde entonces se ha convertido en un viajero en el mundo mortal, bendecido (o maldito) con el talento del bardo para la profecía y la influencia, el conocimiento arcano y cierta tendencia a meterse en problemas. Tiene mala fama en la comunidad mística mundial.

**RIOT:** Una banda de mercenarios criminales y enemigos de FORCE Ops. Entre sus miembros están Armorine, Quemabanderas, Insurgente, Little Hawk, S.D. Ivan y Slam Dance.

**Roman, August:** también conocido como "Julius Norman". Cerebro criminal y enemigo del Centurión que se imagina a sí mismo como un "emperador" moderno al estilo de la antigua Roma. Cabeza del Circus Maximus, y ahora también "promotor" del Circuito Maximus de luchas clandestinas y proveedor de músculo superpotenciado a otros criminales por medio de la Central. Padre de Saturnalia.

**Roman, Saturnalia:** La bella, brillante y despiadada hija de August Roman, heredera de su imperio criminal.

**Rosa Blanca y Espina Blanca (Sophie y Wolfgang Shaal):** Miembros de los Aliados de la Libertad. Portadores alemanes de la mística "Luz Blanca" buscada por el oficial de las SS Wilhelm Kantor y por Nacht-Krieger. Se sacrificaron para apresar a Nacht-Krieger en el mar cerca de Freedom City.

**Rote Adler, der (El Águila Roja):** Aviator nazi con el poder de volar a velocidad supersónica. Probablemente el primer humano contemporáneo en romper la barrera del sonido. Enemigo particular de Spitfire Jones, de los Aliados de la Libertad.

**Salón de la Libertad:** Base de operaciones original de la Liga de la Libertad en el centro de Freedom City, actualmente embajada del grupo y puesto avanzado en la ciudad.

**Salto (Joshua Psion):** Miembro teleportador de los Psiones, que actúa como transporte principal del equipo y "cláusula de escape".

**Santuario, el:** Santuario y base de operaciones del Centurión, oculto bajo el casquete de hielo cerca del Polo Norte (y la ciudad escondida de Última Thule). El Santuario es, entre otras cosas, un monumento al mundo perdido del Centurión, y ahora un monumento también a él mismo. Guarda un arsenal de armas avanzadas y una colección de criaturas alienígenas, así como la cápsula de salvamento dimensional original del Centurión. Los héroes sellaron el Santuario tras su muerte.

**Saqueo, Inc.:** Saqueo, Inc. es un cuarteto de villanos -Trampilla, Fuga, Aplastador y Agarrón- cuyos poderes les fueron concedidos por el proceso de DNAscensión.

**Sargento Metralleta (Tony Gorman):** Miembro de los Aliados de la Libertad. Soldado americano abducido por alienígenas que adquirió el poder de que los objetos metálicos, especialmente las máquinas, dejen de funcionar o exploten.

**Scarab (Alexander Rhodes):** Reencarnación del príncipe egipcio Heru-Ra y un filántropo con poderes *ka* (psíquicos). Miembro de la Liga de la Libertad hasta su muerte en 1979 combatiendo a los Vástagos de Sobek.

**Schwarzpanzer, die (El Tanque Negro):** Supersoldado nazi. Muerto en Utska, Polonia, el 1 de diciembre de 1941 en combate con los héroes que más tarde se convertirían en los Aliados de la Libertad.

**Sea-Wulf, der (El Lobo Marino):** Hombre-lobo nazi con capacidades acuáticas.

**Señora del Clima (Courtney Cline):** Meteoróloga que construyó una "veleta" capaz de controlar el clima, utilizándola para cometer crímenes.

**Señores Oscuros:** Los soberanos de los distintos inframundos, siendo cada uno el Hechicero Supremo de su respectivo mundo, habiendo asumido el control de la misma estructura de la realidad en cada uno de ellos. Los Señores Oscuros son prácticamente omnipotentes en sus propios dominios, pero guerrear con frecuencia entre sí.

**Seven (Serena Vervain):** Bruja hereditaria de séptima generación con poderes mágicos, nieta de Lillian Vervain.

**SHADOW (Jerarquía Secreta de Agentes para la Dominación del Mundo):** Vasta conspiración criminal dedicada a la dominación del mundo, controlada por el misterioso Sombra Suprema.

**Shambala, Templo:** Uno de los lugares místicos más antiguos y poderosos del mundo, desde el que se domina el valle Shambala y que es mantenido por una orden de monjes.

**Shambala, valle:** Valle oculto en las montañas del Himalaya, lugar en el que una antigua orden mística protege los mágicos secretos de las eras.

**Shattenwelt, der:** El "Mundo de las Sombras", una fuente extradimensional de oscuridad pura y una fuente de poder para *der Nacht Krieger* y otros portadores de sombras. Hasta donde se conoce, el *Shattenwelt* es una extensión infinita de una nada negra con una naturaleza predatoria que se alimenta de vida; accesible únicamente mediante medios místicos.

**Sheriff de Plata, el:** Héroe del Oeste famoso por su placa de plata y sus revólveres cargados con balas del mismo material.

- Sidetrack** (Samantha Blackwood): Agente del Laberinto capaz de distraer a sus enemigos con un deslumbrante estallido luminoso al tiempo que se teletransporta lejos de allí.
- Silenciador, el** (Thomas Oliverti): Científico y hermano del jefe mafioso Giovanni Oliverti, impulsado a convertirse en un justiciero y asesino de mafiosos haciendo uso de su tecnología sónica.
- Sífide** (Sylvia McAllister): Pretendiente del Profesor Fathom, transformada en un ser de aire elemental por los Elementos Primordiales. Miembro de Factor Cuatro.
- Silver Scream** (Lauren Hammond): El fantasma de una "reina del grito", actriz de la era dorada del cine, con el poder de crear ilusiones y transformarse en monstruos de película.
- Sindicato de la Tiranía:** Dobles malignos de la Liga de la Libertad procedentes de la Anti-Tierra, la cual han conquistado en su mayor parte.
- Sirena I** (Lynn Sidon): Cantante de baladas lanzada por la borda de un barco de pasajeros durante un ataque de un submarino alemán. Rescatada por el príncipe Thallor de Atlantis y receptora de poderes acuáticos y sónicos. Miembro de la Liga Libertadora, casada posteriormente con Thallor, madre de Teseo (Rey Océano), abuela de Tetis (Nereida) y Reina Madre de Atlantis.
- Sirena II** (Cassandra Vale): Loa (diosa) vudú del mar, unida a una psicóloga mortal y poseedora de poderes sobre el océano y el clima. Protectora de Nueva Orleans.
- Sirena Roja:** Doble malvada de Sirena originaria de la Anti-Tierra, miembro del Sindicato de la Tiranía.
- Sociedad del Dragón Verde, la:** Una camarilla de magos japoneses al servicio del emperador Hirohito y del primer ministro Tojo durante la II Guerra Mundial.
- Sociedad Thule, la:** Orden mística nazi dedicada al descubrimiento de la antigua tierra natal de la raza aria. Contactó con los últimos en los años 30, lo que llevó a la asociación de Kal-Zed con los nazis. Wilhelm Kantor (Sombra Suprema) fue un iniciado de la sociedad. Finalmente ascendió hasta hacerse con su control, y algunas de sus partes fueron posteriormente incorporadas a SHADOW.
- So-Lar, el Sol Viviente:** Una estrella sintiente, capaz de viajar a través del espacio y de consumir planetas enteros al absorberlos en su interior. El sendero de destrucción de So-Lar fue desviado por el Centurión y Dédalo en antiguas ocasiones.
- Sombra de Hiroshima:** Una misteriosa fuerza de devastación nuclear enemiga del Dr. Metrópolis. Miembro de la Liga del Crimen.
- Sombra Suprema** (Wilhelm Kantor): Encarnación del antiguo hechicero egipcio Tan-Aktor, ex-oficial de las SS, fundador y líder de SHADOW. Sombra Suprema posee considerables conocimientos tecnológicos y arcanos, y lleva una avanzada armadura de combate con mejoras místicas.
- Sonic** (Lemar Phillips): Adolescente negro de Lincoln con poderes de control sónico, estudiante de Wilson Jeffers y la Academia Claremont.
- Sota de Navajas:** El Espíritu del Asesinato, una entidad psíquica controlada por Hades y encarnada en diferentes anfitriones para crear asesinos desalmados que lleven nuevas almas al Tártaro.
- Spitfire Jones** (Horatio "David" Jones): Miembro de los Aliados de la Libertad. Piloto británico de la RAF capaz de volar y de emplear una fuerza considerable mientras se encontraba en el aire.
- Superior** (Kal-Zed): Un último renegado, intrigado por las doctrinas de los nazis y que se convirtió en el ejemplo del *Übermensch* de Hitler. Planeó ayudar a Alemania a ganar la guerra, derrocar después a Hitler y tomar el mando. Fue un enemigo ferviente del Centurión. Desterrado de Última Thule, fue encerrado indefinidamente en la Zona Cero.
- Talona:** Temible campeona de la Aguilera con características avianas y el poder de comunicarse con y ordenar a las aves.
- Talos:** Hombre de bronce mágico creado por Hefesto, reparado después por Dédalo tras su derrota a manos de Jasón y Medea. Obsesionado con la superioridad de la vida "artificial" y decidido a reemplazar la vida orgánica con máquinas. Creador de la Fundación y de Argo, junto con otros androides, robots y máquinas diversas.
- Tamper** (Charles O'Neil): Ex-constructor de bombas del IRA con el poder "dado por Dios" de volver los poderes de sus enemigos contra ellos mismos.
- Tan-Aktor:** Antiguo hechicero y sacerdote egipcio que asesinó al príncipe Heru-Ra. Reencarnado posteriormente como Wilhelm Kantor (ver Sombra Suprema).
- Tanque Humano y Artillero** (Hank y Tommy Griffin): Miembros de los Aliados de la Libertad. Ambos hermanos consiguieron sus poderes en la explosión de un laboratorio: Hank (el Tanque Humano) fue transformado en "metal viviente", mientras que Tommy (Artillero) podía proyectar ráfagas de metal y absorber armas de metal -incluyendo balas- dentro de su cuerpo para conseguir más "munición". Asesinados por Katana Carnesí I en Japón en 1946.
- Targette** (Isabela Varianza): Ex-niña de la calle con el poder de absorber los ataques y devolver el dolor a sus atacantes.
- Tauro:** El mítico Minotauro, devuelto a la vida por Hades, y líder de la misteriosa organización criminal llamada el Laberinto.
- Templo de Sirrion, el:** Ruinas atlantes ocultas en el norte de África en las que Malador el Místico fue aprisionado durante milenios.
- Tiempo Muerto** (David Andersen): Ladrón de poca monta con un traje temporal experimental que le proporciona velocidad sobrehumana al moverse rápidamente a través del tiempo.
- Tirador** (Ethan Keller): Desencantado ex-compañero adolescente del tercer Arquero. Tras una pelea con su mentor y la aprobación del Acta Moore, Keller asumió la identidad del Tirador y fundó FORCE Ops. Adoptó un estilo más crudo de lucha contra el crimen, incluyendo el uso de fuerza letal contra sus oponentes. Disolvió FORCE Ops y dejó de jugar a los superhéroes tras la Invasión Terminal.
- Toy Boy** (Desmond Lettam): Víctima de un desorden genético que le mantiene en el cuerpo de un niño de forma perpetua, Desmond Lettam se divierte con la creación de juguetes y juegos letales con los que "juega".
- Trampilla** (James Shore): DNAscendente con poderes de teleportación, habilidades acrobáticas y un bastón de descargas cinéticas. Líder de Saqueo, Inc.
- Trawler:** Buscador submarino y enemigo del Rey Océano que lleva un traje de buceo de alta tecnología.
- Última Prime:** El líder electo de los últimos.
- Última Thule:** Una ciudad oculta en el círculo polar Ártico, hogar de los últimos.
- última, los:** Conocidos también como los hiperbóreos; una avanzada escisión de la humanidad con poderes cósmicos (ver "¡La ciudad de los superhombres!" en *Centurion*).
- Una:** Reina del Inframundo, conocida por muchos títulos, incluyendo la Suprema, la Despiadada, la Implacable, la Desconocida y la Inevitable. Porta la Corona de Fuego y gobierna sobre su oscuro Inframundo como Hechicera Suprema, habiendo conquistado también muchos otros de estos mundos. Adrian Eldritch ha sido su enemigo durante décadas, frustrando sus esfuerzos por conquistar la Tierra.
- Unidad Grue, la:** Civilización de mundos alienígenas conquistados por los grue y, en particular, una referencia a la mente-colmena telepática grue.
- Urallos, Constantine:** Hombre de negocios griego y agente del Laberinto; en deuda con Hades.
- Urraca:** El mejor ladrón del mundo, ayudado por un poder mutante que le permite teleportarse. El mayor robo que ha intentado jamás es el de hacerse con el corazón del segundo Cuervo.
- Usher, Alister:** Un enfermo de porfiria (alergia a la luz del sol) adinerado que levantó un imperio criminal que el Cuervo I se encargó de derribar.
- Valkyrie, die:** "Supermujer" nazi dotada de fuerza y habilidad de combate sobrehumanas por un rito místico de la Sociedad Thule.
- Vástagos de Sobek:** Culto disidente de SHADOW y los sirvientes de Set. Responsable de las muertes de Scarab y Brainstorm.
- Vengador Negro** (Wilson Jeffers): Luchador contra el crimen y artista marcial negro en los años 70, miembro de la Liga de la Libertad. Ya está retirado, y en la actualidad dirige un centro juvenil en Lincoln. Mentor de Sonic.
- Vigilantes del Tiempo, los:** Misteriosas entidades procedentes del "fin del tiempo" dedicadas a mantener el orden y el equilibrio dentro de la corriente temporal. De forma periódica nombran a "Guardianes del Tiempo" (como el Dr. Mañana) como sus agentes.
- Volto:** Criatura eléctrica creada por el Dr. Stratos para atacar al Capitán Thunder; capaz de alimentarse de electricidad.
- Voyeur** (Richard Royer): Mutante capaz de retransmitir todo lo que ve y oye a los receptores de televisión cercanos. Estrella del *reality show* P.O.V. (Point of View: "punto de vista") y galardonado director de documentales.
- vril:** Término que los últimos dan a la energía cósmica. Un *vril-ya* es un maestro de dicha energía y de las disciplinas última relacionadas con su manejo.
- Warden** (John Warden): Técnico y diseñador de prisiones censurado por sus métodos. Pasó a ser un maestro criminal de las trampas, los métodos de sujeción y los dispositivos de reclusión, obsesionado con encerrar a aquellos que violan su distorsionado sentido de la "ley y el orden".
- Wildcard** (Jake Walker): Jugador y ladrón con poderes de alteración de la probabilidad. Miembro de la Liga del Crimen y enemigo del Cuervo II.
- Wolf, Jack:** Pupilo del Dr. Alexander Atom y miembro de la Familia Atom. Aventurero y explorador en los años 60 y 70, soldado de fortuna en los 80. Se transformó en el licántropo Wolfjack bajo la influencia de la Piedra Lunar.
- Wolfjack:** Forma de hombre-lobo de Jack Wolf surgida por el uso de la Piedra Lunar por parte de Dama Lunar.
- Zandar, el Señor de la Jungla** (Alexander Challenger): Célebre campeón y descendiente de un explorador del Mundo Perdido.
- zánganos omega:** Los soldados de Omega, procedentes de la Dimensión Terminal: cybermejorados y con el cerebro lavado.
- Zona Cero, la:** Un mundo constituido por un vacío blanco "entre" dimensiones o capas de la realidad. El Centurión exilió a la Zona Cero a algunos enemigos especialmente peligrosos a través de la Sala Cero de su Santuario, entre los que se cuenta el renegado última Superior.