

HABILIDADES

HABILIDAD	CARACTERÍSTICA CLAVE	Uso No-ENTRENADO	ESPECIALIDAD	ACCIÓN	ELEGIR 10/20
Acrobacias	Des	No	No	Gratuita o Movimiento	10
Actuar	Car	No	Sí	—	10
Artesanía	Int	No	Sí	—	10 (20 en reparaciones)
Atención	Sab	Sí	No	Gratuita o Completa	20
Averiguar Intenciones	Sab	Sí	No	Reacción	10
Buscar	Int	Sí	No	Completa	20
Concentración	Sab	Sí	No	Reacción	—
Conducir	Des	No	No	Movimiento	10
Conocimiento	Int	No	Sí	Gratuita o Completa	20
Diplomacia	Car	Sí	No	Completa	10
Disfrazarse	Car	Sí	No	—	20
Engañar	Car	Sí	No	Ataque o Completa	10
Escapismo	Des	Sí	No	Completa	20
Idioma	—	No	Sí	—	—
Informática	Int	No	No	—	20
Intimidar	Car	Sí	No	Completa	10
Inutilizar Mecanismo	Int	No	No	Completa	20
Investigar	Int	No	No	Completa	10
Juegos de Manos	Des	No	No	Ataque	10
Medicina	Sab	No	No	—	10
Montar	Des	No	No	Movimiento	10
Nadar	Fue	Sí	No	Movimiento o Completa	10
Pilotar	Des	No	No	Movimiento	10
Profesión	Sab	No	Sí	—	20
Recabar Información	Car	Sí	No	—	10
Sigilo	Des	Sí	No	Movimiento	10
Supervivencia	Sab	Sí	No	—	10
Trato con Animales	Car	Sí	No	—	20
Trepar	Fue	Sí	No	Completa o Movimiento	10

Un "—" en la columna Acción significa que la habilidad requiere más de un asalto completo. Consulta la descripción de la habilidad para más detalles.