

PODERES

NOMBRE	EFEECTO	ACCIÓN	ALCANCE	DURACIÓN	SALVACIÓN	COSTE
Absorción	Atributo/Defensa	Reacción	Personal	Continuo	–	4/rango
Adaptación	Alteración	Completa	Personal	Continuo	–	6/rango
Animar Objetos	General	Estándar	A Distancia	Sostenido	–	3/rango
Anular (Poder)	Atributo	Estándar	A Distancia	Instantáneo	Vol	1-3/ rango
Asfixiar	Ataque	Estándar	Toque	Concentración	For	2/rango
Aturdir	Ataque	Estándar	Toque	Instantáneo (D)	For	2/rango
Aumento de Tamaño	Alteración	Gratuita	Personal	Sostenido	–	3/rango
Bolsillo Dimensional	Movimiento	Estándar/ Movimiento	Toque	Instantáneo (D)	Ref/Vol	2/rango
Cambio de Forma	Alteración	Movimiento	Personal	Sostenido	–	8/rango
Campo de Fuerza	Defensa	Gratuita	Personal	Sostenido	–	1/rango
Característica Mejorada	Atributo	Reacción	Personal	Continuo	–	1/rango
Cavar	Movimiento	Movimiento	Personal	Sostenido	–	1/rango
Comprender	Sensorial	Reacción	Personal	Continuo	–	2/rango
Comunicación	Sensorial	Gratuita	Extendido	Sostenido	–	1/rango
Confundir	Mental	Estándar	Percepción	Instantáneo (D)	Vol	1/rango
Control Ambiental	General	Estándar	A Distancia	Sostenido	Varía	1-2/rango
Control Animal	Mental	Estándar	Percepción	Sostenido (D)	Vol	2/rango
Control Cinético	Ataque	Estándar	A Distancia	Instantáneo	Dur	2/rango
Control del Clima	General	Estándar	A Distancia	Sostenido	For	2/rango
Control de la Electricidad	Ataque	Estándar	A Distancia	Instantáneo	–	2/rango
Control Elemental	General	Estándar	Percepción	Sostenido	–	2/rango
Control Emocional	Mental	Estándar	Percepción	Sostenido (D)	Vol	2/rango
Control de la Energía Cósmica	Ataque	Estándar	A Distancia	Instantáneo	Dur	2/rango
Control Espacial	Movimiento	Movimiento	Personal	Instantáneo	–	2/rango
Control de la Fricción	Ataque	Estándar	Percepción	Instantáneo	Ref	3/rango
Control del Frío	General	Estándar	A Distancia	Sostenido	For	2/rango
Control del Fuego Infernal	Ataque	Estándar	A Distancia	Instantáneo	Dur	2/rango
Control de la Gravedad	General	Estándar	A Distancia	Sostenido	–	2/rango
Control de la Luz	General	Estándar	A Distancia	Sostenido	–	2/rango
Control del Magnetismo	General	Estándar	Percepción	Sostenido	–	2/rango
Control Mental	Mental	Estándar	Percepción	Concentración (D)	Vol	2/rango
Control de la Oscuridad	Sensorial	Estándar	A Distancia	Sostenido	–	2/rango
Control del Plasma	Ataque	Estándar	A Distancia	Instantáneo	Dur	2/rango
Control de Poderes	Mental	Estándar	Percepción	Sostenido (D)	Vol	2/rango
Control de la Probabilidad	General	Reacción	Percepción	Instantáneo	–	3/rango
Control de la Radiación	Ataque	Estándar	A Distancia	Instantáneo	Dur	2/rango
Control del Sonido	Ataque	Estándar	A Distancia	Instantáneo	Ref	2/rango
Control del Tiempo	Movimiento	Movimiento	A Distancia	Sostenido	–	7/rango
Control Vegetal	Ataque	Estándar	A Distancia	Instantáneo	Ref	2/rango
Control de la Vibración	Ataque	Estándar	A Distancia	Instantáneo	Dur	2/rango
Control Vital	General	Estándar	Percepción	Instantáneo (D)	For	4/rango
Convocar (Esbirro)	General	Estándar	Toque	Sostenido	–	2/rango
Corrosión	Ataque	Estándar	Toque	Instantáneo	For/Dur	2/rango
Crear Objeto	General	Estándar	A Distancia	Sostenido	Ref	2/rango
Curación	Alteración	Completa	Toque	Instantáneo	–	2/rango
Deflectar	Defensa	Estándar	Toque	Instantáneo	–	1-3/rango
Densidad	Alteración	Gratuita	Personal	Sostenido	–	3/rango
Derribar	Ataque	Estándar	A Distancia	Instantáneo	–	1/rango
Desintegración	Ataque	Estándar	A Distancia	Instantáneo	For/Dur	4/rango
Deslumbrar	Sensorial	Estándar	A Distancia	Instantáneo	Ref/For	1-4/rango
Disminución de Tamaño	Alteración	Gratuita	Personal	Sostenido	–	1/rango
Dispositivo	General	Reacción	Personal	Innato	–	3-4/rango
Drenar (Atributo)	Atributo	Estándar	Toque	Instantáneo	For	1-5/rango
Duplicación	Alteración	Estándar	Personal	Sostenido	–	2/rango

Los poderes que incluyen una (D) en su duración son poderes Duraderos.

PODERES

NOMBRE	EFEECTO	ACCIÓN	ALCANCE	DURACIÓN	SALVACIÓN	COSTE
Elasticidad	Alteración	Movimiento	Personal	Sostenido	–	1/rango
Escudo	Defensa	Gratuita	Personal	Sostenido	–	1/rango
Escudo Mental	Defensa/ Mental	Gratuita	Personal	Sostenido	–	1/rango
Escudo Sensorial	Defensa	Reacción	Personal	Permanente	–	1-2/rango
Fatigar	Ataque	Estándar	Toque	Instantáneo	For	2/rango
Forma Alternativa	Alteración	Gratuita	Personal	Varía	–	5/rango
Forma Astral	Sensorial	Estándar	Extendido	Sostenido	–	5/rango
Gestalt	Alteración	Estándar	Personal	Continuo	–	1/rango
Golpe	Ataque	Estándar	Toque	Instantáneo	Dur	1/rango
Ilusión	Sensorial	Estándar	Percepción	Concentración	Vol	1-4/rango
Impacto	Ataque	Estándar	A Distancia	Instantáneo	Dur	2/rango
Impacto Mental	Ataque/ Mental	Estándar	Percepción	Instantáneo	Vol	4/rango
Inamovible	Defensa	Reacción	Personal	Permanente	–	1/rango
Inmunidad	Defensa	Reacción	Personal	Permanente	–	1/rango
Insubstancial	Alteración	Gratuita	Personal	Sostenido	–	5/rango
Intercambio Mental	Mental	Estándar	Percepción	Sostenido (D)	Vol	2/rango
Invisibilidad	Sensorial	Gratuita	Personal	Sostenido	–	4 u 8
Lectura Mental	Mental	Estándar/ Completa	Percepción	Concentración (D)	Vol	1/rango
Ligadura	Ataque	Estándar	A Distancia	Instantáneo	Ref	2/rango
Magia	General	Estándar	A Distancia	Instantáneo	Varía	2/rango
Miembros Adicionales	Alteración	Reacción	Personal	Permanente	–	1/rango
Mimetismo Animal	Atributo	Gratuita	Personal	Continuo	–	9/rango
Mimetismo Material	Atributo	Movimiento	Toque	Sostenido	–	6/rango
Mimetizar (Atributo)	Alteración	Estándar	Toque	Sostenido	–	1-5/rango
Morfo	Alteración	Gratuita	Personal	Sostenido	–	1-3/rango
Natación	Movimiento	Movimiento	Personal	Sostenido	–	1/rango
Nausear	Ataque	Estándar	Toque	Instantáneo (D)	For	2/rango
Némesis	Atributo	Gratuita	Percepción	Continuo	–	8/rango
Nublar	Sensorial	Estándar	A Distancia	Sostenido	–	1-4/rango
Ocultación	Sensorial	Gratuita	Personal	Sostenido	–	2/rango
Paralizar	Ataque	Estándar	Toque	Instantáneo (D)	Vol	2/rango
PES	Sensorial	Movimiento	Extendido	Concentración	–	1-4/rango
Poseción	Mental	Estándar	Percepción	Sostenido (D)	Vol	4/rango
Potenciar (Atributo)	Atributo	Estándar	Toque	Instantáneo	–	1-5/rango
Protección	Defensa	Reacción	Personal	Permanente	–	1/rango
Rapidez	General	Gratuita	Personal	Continuo	–	1/rango
Regeneración	Alteración	Reacción	Personal	Permanente	–	1/rango
Rotación	Defensa	Gratuita	Personal	Sostenido	–	2/rango
Salto	Movimiento	Movimiento	Personal	Instantáneo	–	1/rango
Separación Anatómica	Alteración	Movimiento	Personal	Continuo	–	2/rango
Super-Fuerza	General	Reacción	Personal	Continuo	–	2/rango
Super-Movimiento	Movimiento	Movimiento	Personal	Sostenido	–	2/rango
Super-Sentidos	Sensorial	Gratuita	Personal	Permanente	–	1/rango
Super-Velocidad	Movimiento	Movimiento	Personal	Sostenido	–	5/rango
Telemática	Sensorial	Gratuita	Extendido	Sostenido	–	1/rango
Telepatía	Mental/ Sensorial	Estándar	Percepción/Extendido	Concentración (D)	–	2/rango
Teleportación	Movimiento	Movimiento	Personal	Instantáneo	–	2/rango
Telequinesis	General	Estándar	A Distancia	Sostenido	–	2/rango
Transferir	Atributo	Estándar	Toque	Instantáneo	For	2-10/rango
Transformar	Alteración	Estándar	A Distancia	Sostenido (D)	For	3-6/rango
Velocidad	Movimiento	Movimiento	Personal	Sostenido	–	1/rango
Viaje Estelar	Movimiento	Movimiento	Personal	Sostenido	–	1/rango
Vuelo	Movimiento	Movimiento	Personal	Sostenido	–	2/rango

Los poderes que incluyen una (D) en su duración son poderes Duraderos.