



**Hombre de confianza**

**Nombre:** Joe O'Hara

**Descripción física:** eres un hombre maduro y algo corpulento, con el pelo castaño y algo largo y tienes una perenne expresión amistosa (aunque puede variar a otra hosca en escasos segundos si te tocan los huevos). Vistes casi siempre con pantalones de tela y camisas hawaianas.

**Historial:** hay dos tipos de personas: las que crean problemas y las que los solucionan. Tú eres de los segundos y tu trabajo es ser la mamá de los que la cagan. Que un idiota tiene un acciden-

te de tráfico mientras trasporta el cadáver de un soplón, tú vas y lo solucionas; que alguien dispara por error a un tipo dentro de un coche y lo pone todo perdido, tú lo limpias; que el señor Carroll quiere dar un toque de advertencia sutil a un empleado poco productivo; tú consigues a un par de yonquis y los bates de béisbol. Tu mayor problema es compaginar tu trabajo con ser padre soltero (tu mujer se largó con un macarra de medio pelo de Seattle). Es difícil alternar tu vida normal con cuidar a tus hijitas pero haces lo que puedes. No te gusta dejarlas con otra persona si puedes evitarlo, el mundo se ha vuelto loco últimamente y no hay más que crimen y violencia por todas partes. Si algo le pasara a tus hijas, sólo con que les rompieran una uña, entonces tendrías que enfadarte... y te pone de muy mala leche enfadarte, lo bastante para arrancarle las uñas con un soplete al culpable, ¿sabes?

**Posesiones:** casa pequeña en barrio residencial de clase media alta, un par de coches tipo sedán, montones de juguetes para tus hijas. Siempre llevas

encima una pistola, una navaja multiusos y un teléfono móvil con agenda electrónica y conexión a internet.

**Características:** Coordinación -1, Entereza +2, Perspicacia +2.

**Trasfondos:** Afiliación (organización del señor Carroll)+3, Contactos (bajos fondos) +2, Posición +2, Reputación (solucionaproblemas) +2, Riqueza +2, Antecedentes penales (pertenencia a grupo criminal) -2, Intolerancia (gente poco profesional) -2, Protegido (dos hijas pequeñas, 6 y 10 años) -2, Sospechoso Habitual -3, Strikes -1.

**Habilidades:** Alerta 0, Armas de fuego (cortas) -2, Bajos fondos -1, Burocracia -1, Conducción (coches) -2, Conocimiento del lugar (California) -1, Conocimiento no Académico (béisbol) -3, Conocimiento no académico (cuidar niños) -2, Derecho -3, Discreción 0, Drogas -4, Empatía -1, Expresión -2, Farsa -2, Intimidación 0, Liderazgo 0, Medicina -4, Negociación +1, Pelea -1, Sangre Fría +1, Vida social 0, Vigilancia -2.

**Puntos de drama:** 1



**Intermediario**

**Nombre:** Horace "Fideo" Clark

**Descripción física:** eres un hombre negro, bajito y delgado, con la cabeza rapada y con unas gafas redondas de montura metálica. Suelen vestir de negro y con jerseys de cuello alto.

**Historial:** desde que recuerdas, siempre te has ganado la vida trapicheando en las calles. Aunque al principio te costó trabajo ganarte el respeto de los pandilleros al no respaldarte un físico intimidador, conseguiste hacerlo por tu utilidad. Según fueron aumentando tus

contactos, también aumentó la importancia y la lucratividad de tus negocios. Podías haber entrado fácilmente en varias familias del crimen pero te diste cuenta de que, si te lo montabas bien, ir por tu cuenta era el camino más seguro, aunque el más lento, para ganar dinero. Pieza a pieza, como en una partida de ajedrez, has ido reuniendo conocimientos y contactos útiles para los demás. Puede que un día por la mañana consigas drogas exóticas para una estrella de cine; por la tarde contrates unas prostitutas de confianza para una fiesta privada al teniente de alcalde; y que, por la noche, hagas de mediador en una compra de armas automáticas entre la mafia rusa y las triadas. Sabes que en este negocio sólo se puede permanecer vivo si vas prosperando y que, tarde o temprano, tendrás que montar tu propia organización si quieres mantenerte. Ese día dejarás de ser útil para los jefazos y te convertirás en un rival, alguien al que eliminar. Pero llevas preparando esa partida desde hace mucho tiempo y casi puedes pre-

ver todos los movimientos hasta su desenlace.

**Posesiones:** apartamento alquilado en la zona centro, coche europeo de alquiler, agenda electrónica y una pistola de pequeño tamaño.

**Características:** Aguante -1, Entereza +2, Elocuencia +1, Fuerza -1, Perspicacia +2.

**Trasfondos:** Contactos (bajos fondos) +3, Impávido +2, Reputación (tipo con muchos contactos) +2, Riqueza +2, Miope -1, Minoría racial (afroamericano) -1, Sospechoso habitual -3.

**Habilidades:** Alerta 0, Armas de fuego (cortas) -2, Bajos fondos +1, Burocracia -2, Conocimiento del lugar (Los Ángeles) 0, Conducción (coches) -3, Derecho -2, Discreción 0, Idioma (español) -3, Investigación 0, Liderazgo 0, Juego (ajedrez) -1, Negociación +1, Sangre fría +1, Vigilancia -2.

**Puntos de drama:** 1



**Inmigrante ilegal (Espalda mojada)**

**Nombre:** Miguel González.

**Descripción física:** un hispano bajo y delgado, aunque fibroso. Suelen llevar pantalones tejanos, camisa de cuadros y botas. En ocasiones especiales y para las entrevistas de trabajo te pones corbata y una americana que conoció tiempos mejores.

**Historial:** en tu Méjico natal te ganabas la vida trabajando como jornalero en el campo, pero estabas cansado de trabajar como una mula y no tener donde

caerte muerto. Ahorraste hasta el último peso para poder pagar el viaje hasta Los Ángeles y le dijiste a tu novia que volverías en un par de años con bastante dinero para poner un negocio y casaros. Habías oído historias de lo fácil que era conseguir dinero en los Estados Unidos, pero la realidad fue muy distinta, nadie quería contratar a un inmigrante sin los papeles en regla. Sólo conseguías trabajos esporádicos que te permitían a duras penas pagar tu alquiler y enviar unos dólares a tu familia y a tu novia. Ahora has conseguido un empleo limpiando unas oficinas por la noche, pero el sueldo es malo y tu jefe te trata como un perro sabiendo que no puedes encontrar nada mejor. Has intentado conseguir el permiso de trabajo pero la lista de espera es muy larga, así que tienes que seguir viviendo sin derecho ni a asistencia médica y con el temor a ser atrapado por los de inmigración. El otro día, unos compatriotas te propusieron que les ayudaras a robar en las oficinas donde trabajas, pero te negaste. Quieres ganarte la vida de forma legal, ser un ciudadano honra-

do. Pero, a veces, te preguntas si no deberías haber aceptado, llevas trabajando un año aquí y todo el mundo te trata como si fueras un maleante y, de todas formas, tu mera presencia en el país ya es un delito.

**Posesiones:** poco más que tu ropa y una mochila con lo imprescindible para vivir.

**Características:** Cultura -1, Entereza +1, Fuerza +1, Pericia +3.

**Trasfondos:** Sueño ligero +1, Apariencia sospechosa -1, Inmigrante ilegal -3, Minoría racial (hispano) -1, Pobreza -2.

**Habilidades:** Alerta 0, Atletismo 0, Conducción (coches) -2, Conocimiento del lugar (Sinaloa) -1, Conocimiento del lugar (Los Ángeles) -4, Discreción 0, Empatía -2, Farsa -1, Idioma (inglés) -3, Inspección -1, Oficio (agricultura) 0, Oficio (mecánica) -2, Pelea -1, Sangre Fría -1, Trato con animales -1.

**Puntos de drama:** 10



**Jefe del crimen organizado**

**Nombre:** Malcolm Johnson

**Descripción física:** un negro de presencia imponente, complexión fuerte aunque algo fondón por la edad. Llevas el pelo muy corto, casi rapado. Vistes ropa de las marcas más prestigiosas con prestancia aunque da la impresión de que no terminas de sentirte cómodo con ella.

**Historial:** naciste en un barrio marginal de Los Ángeles y aprendiste a golpear casi al mismo tiempo que a andar.

Comenzaste a vender droga con diez años, a los doce tenías a diez chavales de tu edad trabajando para ti. Cuando tenías dieciocho años tenías bastante dinero para comprar tu barrio entero. Habías visto como otros como tú echaban a perder su esfuerzo gastándose el dinero como nuevos ricos, pero tú querías un futuro para tu familia y para ti. Cuando ya eras uno de los tíos importantes del negocio de las drogas en L.A., te mudaste con tu mujer y tus dos hijos pequeños a Bel Air y redirigiste toda la inversión que podías a empresas legales aunque manteniendo tu principal fuente de inversión. Ahora te gusta pensar que eres un hombre respetable, socio del club de golf, tu mujer da fiestas para la gente importante, tus hijos van a colegios en Europa... Eres un hombre de negocios atento a la oferta y la demanda, ¿tienes tú la culpa de que se demande algo ilegal?

**Posesiones:** una mansión en Bel Air, apartamentos en lugares de veraneo de Europa y el Caribe, una pequeña

flotilla de coches, cocinas de crack en Los Ángeles.

**Características:** Entereza +2, Pericia -1, Perspicacia +1, Reflejos -1.

**Trasfondos:** Afiliación (organización criminal) +3, Contactos (crimen organizado) +2, Duro de matar +1, Famoso +1, Reputación (duro e implacable) +2, Posición +3, Riqueza +5, Antecedentes penales (tráfico de drogas) -2, Bajo sospecha -1, Enemigo (jefe criminal rival) -3, Minoría racial (afroamericano) -1, Protegido (familia) -1, Secreto (su dinero proviene de negocios sucios) -3, Strikes -1.

**Habilidades:** Alerta -1, Armas de fuego (cortas) -1, Bajos fondos -1, Burocracia -1, Conducción (coches) -4, Conocimiento académico (empresariales) -3, Conocimiento del lugar (Los Ángeles) -3, Conocimiento no académico (fútbol americano) -3, Derecho -2, Drogas -2, Empatía -1, Expresión -1, Intimidación 0, Liderazgo +1, Negociación 0, Pelea 0, Sangre fría +1, Vida Social -1.

**Puntos de drama:** 1