

TELARAÑA DE PATRAÑAS

Teatro Demente : Mundo de Demencia

Tramas de la Partida:

- **Elecciones Tabáquicas.** En Ferrol, los Fumadores tienen una extraña manera de escoger a sus líderes: las elecciones tabáquicas. Ha llegado la hora del relevo en el poder y se han hecho elecciones, sin embargo éstas se encuentran paralizadas porque aún no ha llegado el voto por correo. Los dos principales candidatos son *Celestino Mentero* de la casa Condados y *Manuel Braga*, de los Marlporro. El favorito, como siempre, es el sr.Braga, pero esta vez Mentero no quería que su némesis ganara bajo ningún concepto y por eso sus dos matones, *Vázquez* y *Vasques* (¡ojito a la pronunciación! El primero es el típico matón pero el otro es más blando que un flan) se hicieron con los votos por correo. Desgraciadamente, el Borracho *Ernesto Mate*, que trabaja como telepizzero, vio todo esto y ahora está siendo buscado por Mentero y sus hombres para silenciarle. Ernesto tuvo miedo y se ocultó en el primer lugar que pilló, y ese lugar resultó ser la casa de los Melón, dónde estaba *Eva Monos de Juerga*, la mejor amiga de Cristina Melón y que adolece de una terrible enfermedad: la uniformfilia. Tras devorar (literalmente) el uniforme de Ernesto le ha proporcionado un frac y se lo ha llevado de trofeo a la fiesta, en la cuál Ernesto se siente seguro, pero no sabe que alguien le oyó gritar “no, les juro que no sé nada de las cartas” mientras lo hacía con Eva Monos. Ese alguien fue *Betty “La Maja”*, una sirvienta dulce aunque terriblemente maja enamorada en secreto de *Alfredo Míname*, el mayordomo de los Melón.
- **El Secreto de Robustiano Melón (o *En Busca del Frikismo Perdido*).** Robustiano siempre se ha mostrado como un Borracho de pro, apoyando en todo lo posible a *Valentín Tineo*, el líder de los bebedores de Ferrol. Sin embargo, en el fondo, sabe que sigue siendo un friki. Se inició en los juegos de rol con la caja roja de “Avanza, Destruye & Diaboliza” y ahora que ha salido una nueva edición del juego (bajo el novedosísimo sistema del “d256System”) quiere retornar a sus orígenes y volver a entrar en un club, etc.
- **El Secreto de Wildfreda Melón (o *I Love you, ducky*).** Uno de los mayores secretos del Ferrol es que Wildfreda mantiene una aventura con *Jaime Meo*, alto mando de la Guripa. Sin embargo, hace poco riñeron porque éste había perdido el patito de goma de Wildrefa, “ducky”, y ésta no le aceptará hasta que el patito vuelva. Jaime ha movilizado a uno de sus hombres de confianza, *Aitor Nillos*, para que trate de encontrarlo (aunque él también tendrá los ojos muy abiertos).
- **El Secreto de Cristina & Ladislao Melón (o *Buscando Agua Desesperadamente*).** Cristina cree que su hermano desaparecido, Ladislao, fue asesinado por los Colgaos, así que envenenó el Agua de Salamanca y ahora éstos andan escasos de su fuente de poder principal. Lo que no sabe Cristina es que Ladislao es “El Ladis”, el líder Colgao que ha venido a la fiesta a averiguar qué pasa con el Agua de Salamanca, y sospecha de Valentín Tineo, el líder Borrachil, ya que cree que quiere eliminarles de la zona (y lo hace con acierto, porque él compró el único antídoto para quitarle las toxinas al Agua de Salamanca y recuperar su pureza). Valentín llegó a saber esto porque *Alfredo*, el mayordomo, es su espía en la casa de los Melón (aunque esto no lo sabe nadieeeeer). Por

último, mencionar que acompañando a “El Ladis” en su misión están *Julián Siolíticos* y *Bruno Pienso*, el cuál conserva un cromó desde niño que ganó jugando a las chapas (para más datos sobre el cromó consultar la trama de los frikis un poco más abajo).

- **EL SECRETO de los Melón.** El verdadero secreto de la familia es la existencia de un poderoso artefacto, los *Pechos de Vecna*, que sirven para paliar la deficiencia de varones en la familia. Lo que hace el artefacto es que transforma en tía al tío que lo usa, y esto fue por lo que Ladislao huyó de la familia y se unió a los Colgaos (¡y para nada está interesado en recuperar su puesto entre los Melón!). Cristina, que también quiere librarse de su maldición y volver a ser un hombre de pelo en pecho, fue la que expandió el rumor acerca del secreto de los Melón. Para romper el hechizo de los Pechos de Vecna necesita “beneficiarse” a un tío bajo las siguientes circunstancias a) tiene que tener bigote b) Cristina tiene que llevar un tanga de leopardo y c) él tiene que usar preservativo *ConTroll*. Problemas: pues para empezar no todos los PJ masculinos tienen bigote, lo cuál restringe el hábito de “caza”, después tenemos que el único tanga de leopardo que quedaba en Ferrol se lo ha comprado Julián el Colgao a su novia, que vive lejos de aquí, pero cómo aún no ha tenido de enviárselo por carta con tanto trasiego pues lo lleva encima. Para terminar, los condones de ConTroll se agotaron hace años, y los únicos que se conservan los tiene un Friki llamado *Bruenó* que sólo los cedería a cambio de poder ligarse a tres de las Mujeres de Ferrol.
- **El Cromo.** Los Frikis vienen a la fiesta buscando el *Cromo de Pakichu*, un mítico cromó que se perdió hace años y es el único que les falta para completar la colección de los “Pokemonos”. Este cromó, como ya se sabe, está en manos de Bruno Pienso, aunque él siente un gran amor por dicho cromó y no se desharía de él salvo que se le ayudara a trepar socialmente de alguna manera, como por ejemplo eliminado a “El Ladis”. Por otro lado tenemos a Bruenó, el portador de los condones ConTroll y también a *Danielevan*, un fanático del “RunasQuest” que tomó el patito de goma de Wildfreda pensando que era una figura de dicho juego. También está con ellos un friki veterano, *Ricardo Ibáñez*, que ha venido aquí siguiendo la pista de un malvado artefacto para destruirlo y, aunque no sabe cuál es, sabe que se encuentra en esta fiesta y ligado a las mujeres (son *Los Pechos de Vecna*, pero no se cosca).
- **El Conciábulo Fumeta.** Hay dos Fumetas en la fiesta de los Melón que han llegado buscando el artefacto de Cristina y también a un traidor, el señor *Faustino Mepegues*, un fumeta de la era hippy que se arrepintió y se dedicó a la medicina utilizando el seudónimo de *Dr. Gualas*. Los Fumetas no saben de su nueva identidad y quieren pegarle una paliza por dejarles sin decirles siquiera adiós y, si es posible, llevárselo de vuelta. Los Fumetas en cuestión se llaman *Josema “Yesquero”* y *Millán “Rulas”*
- **El Ladrón.** En la Fiesta se ha colado un ladrón, *Héctor Menta*, también conocido como *El Lluvias*, porque siempre roba cuando llueve. Ha venido a la casa de los Melón a mangar un cuadro que está en la habitación de Cristina Melón, y si quiere acceder allí tiene que trajinarse a la muchacha como sea...sin embargo, el Guripa *Enrico Cacola* lleva tras su pista mucho tiempo y estará al tanto.
- **Bigotes.** Además de todo esto están *Clodoveo*, un vendedor de bigotes postizos que, ante lo mal que va el negocio está pensando en el suicido y que sin duda su suerte está a punto de cambiar...

Índice de personajes y tramas dónde más tienen que decir

NOMBRE	FACCIÓN	TRAMA	NOMBRE	FACCIÓN	TRAMA
C. Mentero	Fumadores	Elecciones	“El Ladis”	Colgaos	Agua
M. Braga	Fumadores	Elecciones	Julián S.	Colgaos	Agua, Vecna
Vázquez	Fumadores	Elecciones	Bruno Pienso	Colgaos	Agua, Cromo
Vasques	Fumadores	Elecciones	Cristina M.	Mujer	Agua, Vecna
Ernesto Mate	Borracho	Elecciones	Bruenó	Friki	Cromo, Vecna
Eva Monos	Mujer	Elecciones	Danielevan	Friki	Cromo, Patito
Betty La Maja	Mujer	Elecciones	R. Ibáñez	Friki	Vecna, Cromo
Robustiano M	Borracho	Frikismo	Dr.Gualas	Fumeta	Médico
Valentín Tineo	Borracho	Agua	Josema	Fumeta	Médico,Vecna
Wildreda M.	Mujer	Patito	Millán	Fumeta	Médico,Vecna
Jaime Meo	Guripa	Patito	Héctor Menta	Borracho	Ladrón
Aitor Nillos	Guripa	Patio	Clodoveo	Fumador	Bigotes
Enrico Cacola	Guripa	Ladrón	Alfredo Míname	Borracho	Mayordomo

Los siguientes personajes tienen bigote:

- Robustiano Melón
- Jaime Meo
- Ricardo Ibáñez

...y el señor Clodoveo tiene bigotes para surtir a 12 personas. Aparte de esto os recomiendo que puteéis a Cristina Melón diciéndole que no tiene ni un duro en su cuenta (para así dar más juego a los Bigotes y no que los compre ella).

PARA CRISTINA, WILDFREDA Y ROBUSTIANO - *El secreto de los Melón*

La familia Melón guarda un secreto desde hace años...dicho secreto es la existencia en la familia de un glorioso antepasado, el maestro Vecna, que para hacerse con el poder que tenían las Mujeres fraguó un artefacto de glorioso poder: *los pechos de Vecna*. Con dicho objeto consiguió dos cosas: canalizar el inmenso poder de las Mujeres y cambiar de sexo para beneficiarse de él. Dicho objeto servía también para paliar el grave defecto de la familia Melón: en su seno sólo nacen varones.

Vecna murió décadas más tarde, pero su legado (sus pechos) siguen en la familia. El primogénito de cada generación es expuesto a los Pechos de Vecna y convertido en una dulce jovencita, la cuál a su vez legará el objeto a su descendencia, etc. Cristina Melón es la última de la familia en recibir el poder de los Pechos tras el abandono de su hermano mayor, Ladislao, que prefirió salir corriendo.

Ese es el secreto de los Melón. Guardadlo bien.

TELARAÑA DE PATRAÑAS

Ferrol es un antro de intrigas. Durante todo el año, los seres de la demencia se enfrentan entre sí para obtener el gran premio: una invitación para la fiesta de navidad de la familia Melón...

La familia Melón son los más ricos del lugar, aunque todo el mundo está de acuerdo en que lo único que hacen es tocarse las narices. Los señores Robustiano y Wilfreda Melón tienen una hija, Cristina, que aparte de ser la más rica del lugar es también la más atractiva y la que tiene mejor par de....estooooo...¿por dónde íbamos? Ah sí.

Cada año, Cristina Melón da una fiesta en su casa, una fiesta a la que sólo puede acudir la crema de la crema esa y en la que, según se cuenta, suceden cosas extrañas (las tías más buenas se pillan a los tíos más frikis, te regalan las copas e incluso te dejan emborracharte impunemente). Sin embargo, lo que de verdad atrae a todos hasta la fiesta de la señorita Melón es la leyenda urbana que dice que quién descubra EL SECRETO de la Familia Melón podrá beneficiarse a la joven Cristina (o en el caso de las Mujeres, derrocarla), y es por esto que todos los seres de la Demencia locales se han agrupado para enfrentarse entre sí y hacerse con EL SECRETO.

Pero esto no es todo: como cada cuatro años, los fumadores realizan las *elecciones tabáquicas*, en las que se escoge al líder de los Fumadores por los próximos años. Los dos principales candidatos son Manuel Braga, líder carismático y santurrón y por otro lado Celestino Mentero, un personaje turbio, muy turbio. Tradicionalmente Braga no tenía muchos problemas para ganar, pero esta vez las cosas están muy niveladas y dependen totalmente del voto por correo, que aún no ha llegado a Ferrol...

¿Qué clase de oscuras intrigas se traman en la fiesta de los Melón? ¿Qué tipo de oscuras fuerzas pueden ser liberadas por personas incautas? ¿Qué tipo de canapés servirán en la ceremonia? Todo esto y mucho más será desvelado en la fiesta de los Melón.

PERSONAJES CÉLEBRES DE FERROL:

- La familia Melón. *La familia Melón es la más rica del lugar y una de las más influyentes de Galicia. El patriarca de la familia, Robustiano Melón, es uno de los borrachos importantes, mientras que su mujer Wildfreda Melón es la Matriarca de las mujeres. Tienen una hija, la preciosa Cristina Melón, que trae de calle a todos los hombres de Ferrol. Tuvieron un hijo, pero desapareció hace muchos años.*

- Manuel Braga. *Líder de los fumadores y posible ganador de las elecciones tabáquicas. Figura carismática como pocas.*

- Jaime Meo. *Es el responsable de los Guripas de la ciudad, una persona importante con la que no conviene meterse.*

- Betty "La Maja". *Una chica muy simpática y conocida por toda la gente de Ferrol, poca afortunada en los amores.*

- Dr. Gualas. *Un rico médico que llegó hace años y que, por supuesto, es cortejado por todas las mujeres de Ferrol. ¿Qué les dará para tener tanto éxito?*

Esta noche se tejerá una auténtica...*Telaraña de Patrañas*
Telaraña de Patrañas es una partida de rol en vivo para Mundo de Demencia

Celestino Mentero Fumador Intrigante e Insidioso

Durante años has liderado la Casa *Condados*, una de las principales Casas Tabacaleras, una de las “Siete Rubias”..., sin embargo, tú siempre has querido más. Estas ansias de poder han sido lo que te ha llevado a presentarte a las elecciones de Ferrol, para así ser el líder de todos los Fumadores locales y, con el tiempo, de toda Galicia.

Sin embargo, en la lucha por el poder tienes que competir con el carismático marlporro *Manuel Braga*, que lleva varias reelecciones consecutivas. No eres tonto y sabes que por ti sólo no podrás vencer la popularidad de Braga, pero has encontrado una forma de salir elegido...en Ferrol, el voto por correo es muy importante, y pusiste a trabajar a tus dos matones, *Vázquez* y *Vasques*, para que consiguieran interceptar el correo. Lo lograron y se hicieron con todos esos votos, y mientras éstos no lleguen a Ferrol, Braga no podrá ser ganador...todo funcionaba a las mil maravillas...hasta que ese par de berzas metieron la pata. Hicieron su “trabajo” delante de un transeúnte, un telepizzero, y dejaron que éste se escapara. Ahora hay por ahí un tipo que sabe que has hecho trampas y que te podría “empaquetar” de por vida, así que más te vale que aparezca y rápido. Sospechas que ha venido a la fiesta de los Melón, así que te has traído a tus dos sicarios contigo y los has puesto a trabajar para buscar a ese tipo, sea quién sea. Mientras tanto, debes tratar de mantener las apariencias y maniobrar de forma hábil para evitar acabar mal.

Objetivos: encontrar al telepizzero, hacer que no cante y mantener las apariencias en todo momento.

Conoces personalmente a...

- Manuel Braga. *Es el actual líder fumador y miembro de los Marlporro. Sientes una terrible envidia hacia él y sólo le deseas mal.*
- Vázquez. *Uno de tus sicarios, es algo corto de entendederas. Trata a Vasques como a un hermano.*
- Vasques. *Uno de tus sicarios, es algo corto de entendederas. Trata a Vázquez como a un hermano.*
- Valentín Tineo. *Líder de los Borrachos, te gustaría ganártelo para así asegurar más tus contactos y mejorar tu posición de poder en Ferrol.*
- Jaime Meo. *Es el líder de la Guripa en Ferrol. Es un tipo importante y al que merece la pena no tocar los huevos porque te podría empaquetar.*
- Dr.Gualas. *Es el único médico de Ferrol y una de las personas más respetadas de la sociedad. Merece todo tu respeto.*

ALIANZA: CONDADOS.

ATRIBUTOS:

- FÍSICOS 1
- SOCIALES 2
- MENTALES 3
- MISCELÁNEA 4

DISCIPLINAS

- Jugar a la Colilla (Genérico)
- Invocar a Vicius (Condados)
- Pregunta Capciosa (Condados)
- Evaluar (Guiston)
- Humo Negro (Godos)

PUNTOS DE TABACO

Î Ì Đ Ñ Ò Ó Ô Õ Ö ×

Manuel Braga

Lider Carismatico y con buen Rollito

Eres el fumador más importante de Ferrol y lo sabes. Como líder de todos los que comparten tu búsqueda de la Humareda, tratas de ser la voz de la cordura en los momentos de desesperación, y siempre has sabido hacerlo bien.

Como es tradición en Ferrol, se han convocado las elecciones tabáquicas, en las que cualquiera puede convertirse en el nuevo señor de los fumadores. Siempre has salido reelegido, ya que todo el mundo sabe que eres bueno en lo que haces. Pero esta vez puede que tu suerte se haya acabado: el ambicioso *Celestino Mentero* ambiciona tu puesto, y sabes que si lo obtiene lo utilizará para hacer el mal y satisfacer sus metas personales. No puedes permitirlo.

Pero es que tus problemas no acaban ahí, sino que además el voto por correo, que siempre te da la victoria decisiva, aún no ha llegado. Temes lo peor, que se halla extraviado o que lo hayan robado (¡ese Mentero sería capaz de todo!) pero si no logras demostrarlo no podrás mantener tu puesto y los Fumadores de Ferrol se sumergirán en una vorágine de caos y mal rollito. Tienes que saber qué ha ocurrido con los votos. Por tu gente.

Objetivos: ganar las elecciones tabáquicas, siempre de forma honesta y honorable (te ha tocado ser el bueno, a joderse :-P).

Conoces personalmente a...

- Celestino Mentero. *Líder de los Condados, insidioso y manipulador. Ambiciona tu puesto.*
- Valentín Tineo. *Es el jefe de los Borrachos de la ciudad. Aunque sois enemigos naturales, no habéis tenido muchos roces..*
- Dr. Gualas. *Es un importante médico de Ferrol. Es un buen hombre y ajeno a los problemas. Lo consideras un buen amigo.*
- Clodoveo. *Es uno de tus discípulos y un buen hombre, pero tiene una severa depresión por su fracaso laboral (vende bigotes postizos). Te gustaría que le fueran mejor las cosas...*
- Robustiano Melón. *El anfitrión de la fiesta y un buen tipo. Una pena que pertenezca a los Borrachos.*

ALIANZA: MARLPORRO.

ATRIBUTOS:

- FÍSICOS 1
- SOCIALES 4
- MENTALES 2
- MISCELÁNEA 3

DISCIPLINAS

- Luz (Genérico)
- Jugar a la Colilla (Genérico)
- El Humo del Poder (Marlporro)
- La Sagrada Humareda (Marlporro)
- La Humilde Petición (Pale Male)

PUNTOS DE TABACO

Î ï Đ Ñ Ò Ó Ô Õ Ö ×

Vázquez

Sicario con muy mala sangre

Desde pequeñito siempre supiste que tu destino era ser uno de esos típicos *malos*. Comenzaste tu vida criminal a los ocho años y a los diez ya fumabas todo tipo de tabaco. A los quince conociste a tu buen amigo Vasques y junto a él entrasteis al servicio de los Condados, pese a pertenecer a los Dromedario. Entrasteis al servicio del sr.Mentero y desde entonces sois sus secuaces y le ayudáis en sus pillerías. Vuestro último trabajo ha consistido en interceptar los votos por correo de las elecciones tabáquicas para que así vuestro amo pueda hacerse con el poder, pero resulta que un estúpido telepizzero os vio “trabajar” y ahora sabe lo que os traéis entre manos. Tras una enorme reprimenda por parte de vuestro jefe os habéis puesto manos a la obra, pues si no encontráis a ese telepizzero y le persuadís para que no cante los que vais a perder los wëbos sois vosotros...

Objetivos: encontrar al telepizzero que se os escapó y lograr que no se chive. Si es posible, sobresalir por encima de Vasques.

Conoces personalmente a...

- Celestino Mentero. *Tu jefe, un cabrito de mucho cuidado, pero cuando llegue arriba, esperas estar a su lado para poder “pillar cacho”.*
- Vasques. *Verdaderamente ODIAS a ese tipo. Te copia, la gente piensa que sois como hermanos, pero en realidad el muy bobo no hace más que imitarte y tratar de ganar méritos ante Mentero. No puedes permitirselo.*
- Betty “La Maja”. *Esta chica es una tipa horrible e insoportable, verdaderamente la odias.*
- Eva Monos de Juerga. *Una chica muy simpática, te gustaría hacerle un favor, pero no parece estar interesada en ti.*
- Clodoveo. *Es un fracasado, un vendedor de bigotes postizos que es de lo más patético. No le has dado una paliza sólo porque está protegido por Braga, que si no...*

ALIANZA: DROMEDARIO.

ATRIBUTOS:

- FÍSICOS 4
- SOCIALES 2
- MENTALES 1
- MISCELÁNEA 3

DISCIPLINAS

- Luz (Genérica)
- Caminar Fumado (Dromedario)
- Contar Trolas (Dromedario)

PUNTOS DE TABACO

Î ï Đ Ñ Ò Ó Ô Õ Ö ×

Vasques

Sicario con muy mala sangre

Desde pequeñito siempre supiste que tu destino era ser uno de esos típicos *malos*. Comenzaste tu vida criminal a los ocho años y a los diez ya fumabas todo tipo de tabaco. A los quince conociste a tu buen amigo Vázquez y junto a él entrasteis al servicio de los Condados, pese a pertenecer a los Dromedario. Entrasteis al servicio del sr. Mentero y desde entonces sois sus secuaces y le ayudáis en sus pillerías. Vuestro último trabajo ha consistido en interceptar los votos por correo de las elecciones tabáquicas para que así vuestro amo pueda hacerse con el poder, pero resulta que un estúpido telepizzero os vio “trabajar” y ahora sabe lo que os traéis entre manos. Tras una enorme reprimenda por parte de vuestro jefe os habéis puesto manos a la obra, pues si no encontráis a ese telepizzero y le persuadís para que no cante los que vais a perder los wëbos sois vosotros...

Objetivos: encontrar al telepizzero que se os escapó y lograr que no se chive. Si es posible, sobresalir por encima de Vázquez.

Conoces personalmente a...

- Celestino Mentero. *Tu jefe, un cabrito de mucho cuidado, pero cuando llegue arriba, esperas estar a su lado para poder “pillar cacho”.*
- Vázquez. *Verdaderamente ODIAS a ese tipo. Te copia, la gente piensa que sois como hermanos, pero en realidad el muy bobo no hace más que imitarte y tratar de ganar méritos ante Mentero. No puedes permitirselo.*
- Betty “La Maja”. *Una chica muy maja y simpática. Te cae de coña.*
- Eva Monos de Juerga. *Odias a esta tía por encima de todo.*
- Clodoveo. *Es un fracasado, un vendedor de bigotes postizos que es de lo más patético. No le has dado una paliza sólo porque está protegido por Braga, que si no...*

ALIANZA: DROMEDARIO.

ATRIBUTOS:

- FÍSICOS 4
- SOCIALES 2
- MENTALES 1
- MISCELÁNEA 3

DISCIPLINAS

- Jugar a la Colilla (Genérica)
- Caminar Fumado (Dromedario)
- Contar Trolas (Dromedario)

PUNTOS DE TABACO

Î ï Đ Ñ Ò Ó Ô Õ Ö ×

Clodoveo

Vendedor Fracasado

Tú nombre es Clodoveo y eres uno de los discípulos del líder de los Fumadores locales, el sr. Braga. Compaginas tus actividades como miembro del colectivo de fumadores con un trabajo que esperas te permita independizarte algún día de tus padres, pues dentro de pocos meses piensan marcharse al asilo y dejar de mantenerte.

Puede ser que te equivocaras de trabajo, pero creías que servías para ser vendedor y te esforzaste mucho, pero a nadie le interesaban tus bigotes postizos. Ahora mismo estás pensándote el atarte una tele al cuello y lanzarte al agua, porque no ves otra forma de salir de ésta: o tu suerte cambia y comienzas a vender como un loco o si no tendrás que tomar soluciones drásticas...

Objetivos: restaurar tu economía, conseguir “colocar” todos los bigotes postizos posibles y llevar una vida digna. Y bueno, puestos a poner objetivos adicionales...echarse moza también vale.

Conoces personalmente a...

- Manuel Braga. *Tu mentor y amigo. Te gustaría triunfar en la vida para que él esté orgulloso de ti.*
- Vázquez & Vasques. *Son los sicarios del archienemigo de Braga, el señor Mentero. No te caen nada bien, son de lo más turbio de la ciudad.*
- Bruenó. *Es un friki en toda regla, un buen tío y fanático de los juegos mata mata. Un día te ofreció condones por si surgía alguna ocasión especial, pero como no te comes ni una rosca pasaste.*
- Enrico Cacola. *Es un viejo excoleguita tuyo y sabes que es Guripa, aunque ahora va vestido de paisano.*
- “El Ladis”. *Aunque se viste de forma zarrapastrosa, sabes que es un buen tío, te escuchó todo el rollo acerca de lo buenos que eran los bigotes postizos antes de decirte “no”.*

ALIANZA: PALE MALE (aunque tu Mentor quiere que hagas de los Marlporro).

ATRIBUTOS:

- FÍSICOS 2
- SOCIALES 4
- MENTALES 3
- MISCELÁNEA 1

DISCIPLINAS

- Luz (Genérica)
- Convertir Tabaco (Pale Male)
- La Humilde Petición (Pale Male)

PUNTOS DE TABACO

Î Ì Đ Ñ Ò Ó Ô Õ Ö ×

Josema “Yesquero” Fumeta Rompepiernas

La vida como Fumeta buscando la iluminación mística es difícil y complicada, pero en el fondo te encanta. Tú y tu compañero Millán estáis en una viaje iniciático que demostrará vuestro valor como chamanes del humo. Para ello, tuvisteis que infiltraros en la fiesta de los Melón y ahora tenéis que cumplir dos arriesgadas misiones:

- Por un lado, tenéis que encontrar un artefacto que, según vuestro mentor y chamán, contiene una dosis inmensa de poder. No sabéis qué pinta tiene o qué es lo que hace, pero sospecháis que tiene que ver con las Mujeres y que es muy pero que muy peligroso.

- Vuestra segunda y más importante misión, es buscar al señor Faustino Mepeguez, un Fumeta que desertó de vuestra comunidad y que debe ser escarmentado o persuadido para que vuelva con vosotros. Abandonó el grupo hace algunos años, y desde entonces el chamán os entrenó para buscarle y convencerle o pegarle la paliza de su vida. Él elige.

Aparte de eso, lo demás ni os va ni os viene, no os importaría pillar cacho o putear un poco a los Fumadores, pero tampoco os moriréis por hacerlo.

Objetivos: encontrar a Faustino, encontrar el artefacto y si es posible putear un poco a los Fumadores.

Conoces personalmente a...

- Millán. *Es tu coleguita de juergas y tu hermano en la búsqueda de la Humareda. Juntos sois la caña.*

- “El Ladis”. *Un tipo raro y con pinta de impresentable. Merece que le caneen.*

- Ernesto Mate. *Otro tipo raro, también sería conveniente vigilarlo. No te pinta bien con ese smoking.*

- Eva Monos de Juerga. *Debe ser la novia del tal Ernesto, está mu buena, pero es tan rara como él.*

ATRIBUTOS:

- FÍSICOS	3
- SOCIALES	4
- MENTALES	2
- MISCELÁNEA	1

DISCIPLINAS

Viaje a la Humareda

Buen Rollo

Rular

PUNTOS DE CHINA

Î ï Đ Ñ Ò Ó Ô Õ Ö ×

Millán “Rulas”

Fumeta Machacraneos

La vida como Fumeta buscando la iluminación mística es difícil y complicada, pero te encanta. Tú y tu compañero Josema estáis en una viaje iniciático que demostrará vuestro valor como chamanes del humo. Para ello, tuvisteis que infiltraros en la fiesta de los Melón y ahora tenéis que cumplir dos arriesgadas misiones:

- Por un lado, tenéis que encontrar un artefacto que, según vuestro mentor y chamán, contiene una dosis inmensa de poder. No sabéis qué pinta tiene o qué es lo que hace, pero sospecháis que tiene que ver con las Mujeres y que es muy pero que muy peligroso.

- Vuestra segunda y más importante misión, es buscar al señor Faustino Mepeguez, un Fumeta que desertó de vuestra comunidad y que debe ser escarmentado o persuadido para que vuelva con vosotros. Abandonó el grupo hace algunos años, y desde entonces el chamán os entrenó para buscarle y convencerle o pegarle la paliza de su vida. Él elige.

Aparte de eso, lo demás ni os va ni os viene, no os importaría pillar cacho o putear un poco a los Fumadores, pero tampoco os moriréis por hacerlo.

Objetivos: encontrar a Faustino, encontrar el artefacto y si es posible putear un poco a los Fumadores.

Conoces personalmente a...

- Josema. *Es tu colegueta de juergas y tu hermano en la búsqueda de la Humareda. Juntos sois la caña.*

- “El Ladis”. *Un melenudo majo y agradable. Crees que Josema sospecha de él, pero a ti te parece un tipo la de diox de simpático.*

- Ernesto Mate. *Este tío sí que es sospechoso, además, canta que su novia, Eva, no le mola nada.*

- Eva Monos de Juerga. *Esta tipa es la pareja de Ernesto, pero crees que no son pareja de verdad, deben ocultar algo.*

ATRIBUTOS:

- FÍSICOS 3
- SOCIALES 2
- MENTALES 1
- MISCELÁNEA 4

DISCIPLINAS

Viajar a la Humareda

Rular

Resaca Mental

PUNTOS DE CHINA

Î ï Đ Ñ Ò Ó Ô Õ Ö ×

Dr. Gualas

Medico con secreto siniestro a rastras

Torturado por un pasado cruel y desgarrador, tú, el Dr.Gualas, tienes un terrible secreto: tu verdadero nombre es Faustino Mepeguez y eres un Fumeta. Durante años viviste en una comuna hippy con un venerable chamán, pero un día le hiciste trampas al mus y te exiliaste para salir con vida del trance. Retomaste tus estudios de medicina y sacaste una bonita plaza en Ferrol (sacar sacar...vale, sobornaste vilmente a los examinadores, qué vamos a hacerle...) y, tomando el sensual nombre de "Dr. Gualas" te dedicaste a ejercer tan venerable profesión.

Pero el tiempo pasó y sin embargo tus temores aumentaron. Te has convertido en una persona asustadiza, temerosa y sabes que algún día los Fumetas vendrán a por ti...tal vez YA MISMO. Vigila tus espaldas.

Objetivos: vigilar tus espaldas, cuidar que los Fumetas no te cojan.

Conoces personalmente a...

- Celestino Mentero. *De toda la gente que hay por Ferrol, el sr. Mentero es de los más majos, siempre tan atento, tan simpático...estarías encantado de que ganara las elecciones tabáquicas.*
- Manuel Braga. *Otro tipo majo, aunque no regala puros y esas cosas como hace Mentero. Braga es un buen hombre pero crees que es hora de que se jubile.*
- Robustiano Melón. *El anfitrión de la fiesta es un Borracho calzonazos que sólo sabe bailar al son que toca su mujer.*
- Wildfreda Melón.. *Si alguien lleva los pantalones en la casa de los Melón, esa es Wildfreda. Es una mujer inteligente y peligrosa. Ten cuidado.*
- Jaime Meo. *El jefe de la Guripa. Siempre implacable e impoluto, ¡¡¡parece ser que ese tío nunca ha hecho nada malo!!! te resulta sencillamente increíble.*
- Ricardo Ibáñez. *Desde que lo viste, este tipejo despertó tus miedos. Podría ser un enviado del chamán traído para ajustarte las cuentas...*
- Héctor Menta. *Es un Borracho más de los montones que hay por la ciudad. Educado y amable.*
- Eva Monos. *Una de tus pacientes más célebres. Padece "uniformfilia", que le obliga a sentir lujuria por los uniformes y devorarlos.*

ATRIBUTOS:

- FÍSICOS 1
- SOCIALES 3
- MENTALES 4
- MISCELÁNEA 2

DISCIPLINAS

- Viaje a la Humareda
- Buen Rollo
- Resaca Mental
- La Suprema Chulería (Golpe de Suerte)

PUNTOS DE CHINA

↑ ì Đ Ñ Ò Ó Ô Õ Ö ×

“El Ladis”

Lider colgao con problemas de ladillas

Eres el líder de los Colgaos de Ferrol y, aunque te apodan “El Ladis” por tus ladillas, en realidad tu verdadero nombre es *Ladislao Melón*, y eres hijo de Robustiano y Wildfreda Melón. Aunque estos orígenes son desconocidos para todos los que te rodean, siempre estás alerta pues en Ferrol todo se sabe, y no quieres que el pasado vuelva para acosarte...

Tú huiste de la casa de los Melón porque tu madre, Wildfreda, quería legarte un artefacto malvado que es el que permite a los Melón tener todo su poder: *los pechos de Vecna*. Vecna fue un antepasado de la familia que, aquejado de la maldición familiar que impedía a los Melón tener descendencia femenina, se operó y utilizó sus poderes para mantener siempre una mujer en la familia...¿cómo lo logró? Con su artefacto, los pechos de Vecna.

Todo aquél que se pone esos pechos acaba transformándose en una linda jovencita, y además si pertenece a la familia Melón gana portentosos poderes...tu madre quería darte ese “regalo”, pero como que preferías mear de pie, así que te largaste de casa y trataste de sobrevivir en las calles. Conseguiste un currito de dependiente y fuiste ganándote la vida, ascendiendo en las filas de los Colgaos hasta llegar al puesto de líder. Ahora, con tu pasado enterrado, te disponías a llevar una vida tranquila y agradable.

Pero entonces sucedió lo del agua.

Tus amigos, compañeros, etc. comenzaron a caer enfermos...finalmente encontrásteis que la causa de su enfermedad era que alguien había envenenado el Agua de Salamanca, vuestra fuente de poder, y esto os estaba matando. Las pesquisas de tus hombres te han llevado hasta la casa de tu juventud, y debes encontrar entre los invitados a la fiesta al cabrón que os está jodiendo a los Fumetas y hacer que os entregue el antídoto para eliminar las toxinas del Agua. Tan sólo esperas que tu familia no te reconozca...

Objetivos: encontrar una cura para el Agua de Salamanca y así salvar a tus compañeros. Evitar en la medida de lo posible a tu familia.

Conoces personalmente a...

- Los Melón. *Para ti son el diablo encarnado, sobretudo tu madre, Wildfreda. Tu pobre hermano Christian ahora convertido en una rubia buscona llamada Cristina...cuanto mal ha hecho ese artefacto!*
- Alfredo Míname. *El mayordomo de los Melón es un buen tipo, pero muy cotilla y trepa. Seguro que se le puede sacar información, pero el problema es que seguramente también venda la tuya.*
- Danielevan. *Es un friki de esos tarados, le encanta un juego llamado “Runasquest”, sobretudo por la raza esa de hombres pato...en el fondo es un buen chico, pero tiene muchos pájaros en la cabeza.*
- Clodoveo. *Un buen tipo, aunque un poco pringao...te da mucha pena que tenga tanta mala suerte en sus negocios de venta de bigotes postizos.*
- Josema & Millán. *Dos tipos raros...parecen gente maja, pero no sabes a qué facción pertenecen, tal vez sean Frikis o algo.*
- Julián Siolíticos & Bruno Pienso. *Los dos Colgaos que no tan enfermos, les has reclutado para que te ayuden a encontrar la solución. Son de fiar porque están tan interesados como tú en el remedio.*

ATRIBUTOS:

- FÍSICOS 1- SOCIALES 4 - MENTALES 3- MISCELÁNEA 2

PASTILLAS

2 de cada tipo (Aspirina, Amarilla, Azul, Roja, Negra).

PUNTOS DE AGUA DE SALAMANCA

Î Ì Đ Ñ Ò Ó Ô Õ Ö ×

Julián Siolíticos

Colgao Enamorado

Aunque tú sabes que eres un chico la mar de resultón y de majo, siempre te ha costado encontrar una dama en Ferrol que conquistara tu corazón. Sin embargo, durante el viaje de estudios fuisteis a Teruel y allí conociste a la mujer de tu vida: La Paca.

Sin embargo, el viaje se acabó y tuviste que volver a tu querido Ferrol, pero La Paca se quedó allí, esperándote y escribiéndot...bueno, en realidad, *prometió* escribirte, seguramente ha estado muy ocupada...el caso es que hace poco le has comprado un precioso tanga de leopardo (¡el único que quedaba en la tienda!) Y se lo ibas a mandar, pero vino “El Ladis”, tu jefe, y te reclutó para ir a la fiesta de los Melón en busca de la cura para el Agua de Salamanca, que ha sido envenenada recientemente y que está privando de sus poderes a muchos de los vuestros. En cuanto acabes con esto, te vas a mandarle su regalo a la Paca...

Objetivos: encontrar una cura para el Agua de Salamanca y enviarle el tanga a la Paca.

Conoces personalmente a...

- El Ladis. *Es tu jefe y un tipo la de diox de legal. Le tienes mucho cariño.*
- Bruno Pienso. *Otro de tus compañeros colgaos, sospechas que ta un poco grillao y que es un tanto trepa, pero la verdad es que siempre cumple con sus responsabilidades.*
- Ernesto Mate. *Es un buen chaval, un Borracho joven que trabaja de telepizzero. No sabías que estaba saliendo con una chavala...crees que se llama Eva o algo así, pero no estás seguro.*

ATRIBUTOS:

- FÍSICOS 4
- SOCIALES 3
- MENTALES 1
- MISCELÁNEA 2

PASTILLAS

2 de cada tipo (Aspirina, Amarilla, Azul, Roja, Negra).

PUNTOS DE AGUA DE SALAMANCA

Î ï Đ Ñ Ò Ó Ô Õ Ö ×

Bruno Pienso

Colgao Trepa

Los Colgaos de Ferrol están cayendo por docenas. Alguien ha infectado el Agua de Salamanca con algún tipo de sustancia y esto está causando estragos en vuestras filas. Aunque todos se lamentan, tú lo único que sientes es que no haya caído “El Ladis”, vuestro líder, pues te encantaría robarle el puesto y ser el líder Colgao que Ferrol necesita.

Sin embargo, éste no sospecha nada de tus ambiciones e incluso te ha reclutado para venir a la residencia de los Melón en busca de la cura para el mal del Agua de Salamanca. Esperas poder sacar tajada de esto como sea, de hecho, te has traído una estampita de la infancia que siempre te trae suerte, es un cromó de un tal *Pakichu* y la verdad es que nunca te has separado de él.

Objetivos: derrocar al líder Colgao y si es posible encontrar la cura del Agua de Salamanca.

Conoces personalmente a...

- El Ladis. *El líder de los Colgaos te cae como una patada en el...te encantaría que te cediera su puesto.*
- Julián Siolíticos. *Un Colgao un poco triste desde que volvió de su viaje de estudios. No es muy listo, tal vez podrías engañarle para que te ayude...*

ATRIBUTOS:

- FÍSICOS 2
- SOCIALES 1
- MENTALES 3
- MISCELÁNEA 4

PASTILLAS

2 de cada tipo (Aspirina, Amarilla, Azul, Roja, Negra).

PUNTOS DE AGUA DE SALAMANCA

Î ï Đ Ñ Ò Ó Ô Õ Ö ×

Jaime Meo

Maxima autoridad de la Guripa

Tu nombre es Jaime Meo y en Ferrol tu palabra es ley. Eres el máximo responsable de la Guripa local y eso te permite empapelar a quién haga falta, así que todo el mundo de trata con respeto y temor. Bueno, todos salvo una: Wildfreda Melón.

Tu relación con Wildfreda es un tanto...tumultuosa. Aunque ella está casada con Robustiano Melón., sabes que nunca se han querido, que lo que Wildfreda necesita es un verdadero hombre de pelo en pecho, como tú. Os veáis a escondidas las noches que Robustiano salía o tenía cosas que hacer, y todo iba muy bien porque tu señora pensaba que hacías horas extras para comprarle una sortija, pero un día Wildfreda te confió su querido patito de goma y tú lo perdiste, y desde entonces ha dicho que no quiere saber nada de ti. Ahora las cosas están muy chungas, tienes que encontrar ese patito para hacer las paces con Wildfreda y además tienes que vigilar esta asquerosa fiesta y sobretodo, sobretodo, asegurarte de que tu romance no sale a la luz. Para hacer todo esto has movilizado a dos de tus hombres que van de paisano: Aitor Nillos y Enrico Cacola.

Objetivos: encontrar el patito de goma de Wildfreda y evitar que se conozca tu secreto.

Conoces personalmente a...

- Wildfreda Melón. *Esta mujer te maravilla. Harías lo que fuera por ella, pero hay días en los que más parece un camionero que una linda damisela.*
- Robustiano Melón. *Un estúpido que no sabe lo que tiene. Wildfreda debería romper con él e irse contigo, así ese pelele no molestaría más.*
- Cristina Melón. *La hija de los Melón es una verdadera ricura, si tuvieras veinte años menos...*
- Aitor Nillos. *De tus hombres es en quién más confías. A él le has confiado que buscas un patito de goma, tu otro agente, Enrico, no sabe nada.*
- Enrico Cacola. *Otro de tus agentes, es buen tipo pero mejor que sepa poco, le encanta largar...*
- Dr.Gualas. *Un médico honesto y que sabe guardar las apariencias. Es de la clase de hombres que te caen bien.*
- El Lluvias. *Ese es el apodo de un peligroso ladrón que nunca nadie ha podido atrapar. Te encantaría poder hacerlo para así presentar buenos informes a tus superiores. A ver si a alguno de tus subalternos le suena la flauta y lo encuentra...*
- Celestino Mentero. *Este es otro de los importantes, en este caso de los Fumadores, pero sabe que no tiene que armar mucho jaleo si no quiere que le metas un paquete.*

ATRIBUTOS:

- FÍSICOS 4
- SOCIALES 2
- MENTALES 3
- MISCELÁNEA 1

PODERES

- Autoridad
- Entrenamiento Superior
- Parar la Farra
- Pedir Refuerzos

PUNTOS DE AUTORIDAD

Î ï Đ Ñ Ò Ó Ô Õ Ö ×

Aitor Nillos

Agente de la Guripa (De extrangis)

Por fin hay un poco de acción!!! La vida como Guripa en Ferrol siempre es tranquila y reposada...¡y ya te estabas cansando! Hoy llegó tu superior, Jaime Meo, y os dijo a ti y a Enrico que os vistierais de etiqueta pues ibais a infiltraros en la fiesta de los Melón para vigilar que nadie hacía nada ilegal. Además de esto, Jaime te pidió que buscaras para él un patito de goma que es bastante probable que se halle en esta fiesta. Tienes que hacerlo por tu jefe, ya que ha confiado en ti por encima de los demás confiándote esa misión y además siempre se ha portado genial contigo. Lo harás lo mejor que puedas y conseguirás ese ascenso que siempre quisiste.

Objetivos: vigilar la fiesta y encontrar ese patito de goma para tu jefe.

Conoces personalmente a...

- Jaime Meo. *Tu jefe, un tipo noble de esos que nunca haría nada incorrecto. Le respetas mucho.*
- Enrico Cacola. *Tu compañero de fatigas, un hombre obsesionado por atrapar siempre a los ladrones.*
- Bruenó. *Uno de esos "frikis", son buena gente, pero están algo grillaos. Bruenó es el más razonable de todos ellos.*

ATRIBUTOS:

- FÍSICOS 2
- SOCIALES 3
- MENTALES 4
- MISCELÁNEA 1

PODERES

- Autoridad
- Pedir Refuerzos

PUNTOS DE AUTORIDAD

Î ï Đ Ñ Ò Ó Ô Õ Ö ×

Enrico Cacola

Agente de la Guripa (De extrangis)

Por fin hay un poco de acción!!! La vida como Guripa en Ferrol siempre es tranquila y reposada...¡y ya te estabas cansando! Hoy llegó tu superior, Jaime Meo, y os dijo a ti y a Aitor que os vistierais de etiqueta pues ibais a infiltraros en la fiesta de los Melón para vigilar que nadie hacía nada ilegal. Esta es una oportunidad cojonuda para conseguir un ascenso, pues aunque siempre te esfuerzas por atrapar a los “malos” tu afición a contar chistes malos siempre ha demorado la recompensa. Además, hoy ha llovido...sabes que hay un ladrón que nadie nunca ha logrado atrapar, *El Lluvias*, porque siempre roba cuando llueve...¿Y qué mejor lugar para robar que la residencia de los más ricos del lugar en medio de una gran fiesta? Tendrás los ojos MUY abiertos...

Objetivos: vigilar la fiesta y encontrar a *El Lluvias* si es cierto que está en la fiesta.

Conoces personalmente a...

- Jaime Meo. *Tu jefe y por lo tanto la persona a la que hay que pelotear. Si capturas a “El Lluvias” es probable que te ganes ese querido ascenso.*
- Aitor Nillos. *Tu compañero de fatigas, aunque le tienes cariño no te importaría ascender y tenerle de subalterno, jejeje...*
- Betty. *Una vez estuviste tan borracho que casi te enrollas con ella. La verdad es que es una chica maja, pero de ahí a lo otro...puf!*
- Clodoveo. *Un vendedor de bigotes con muy buenos trajes para el dinero que gana...¿será él “El Lluvias”?*

ATRIBUTOS:

- FÍSICOS 4
- SOCIALES 1
- MENTALES 3
- MISCELÁNEA 2

PODERES

- Autoridad
- Clausurar Local

PUNTOS DE AUTORIDAD

Î ï Đ Ñ Ò Ó Ô Õ Ö ×

Bruenó

Friki de los juegos medievales

Durante años has esperado un juego que de verdad te convenciera, un juego que te iluminara, y por fin lo has encontrado: ¡el *D256 System*! Bajo este atrayente nombre se presentó la nueva edición del *Avanza Destruye & Diaboliza*, el juego medieval por excelencia. Además, en él venía una invitación para ti y dos personas más a la fiesta de los Melón, así que ni corto ni perezoso has venido aquí a gorronear canapeses y todas esas cosas de la jet-set. Sin embargo, no es esa vuestra única misión: buscáis el cromo de *Pakichu*, el último de la colección de los *Pokemons* que lleváis tratando de completar desde hace años. El DJ de vuestro grupo de juego dijo que posiblemente lo tuviera uno de los invitados a la fiesta, así que ni corto ni perezoso te calzaste tus ropajes más lujosos y rumbo a la fiesta, en busca del cromo perdido...además, dado que es una fiesta que goza de muy buena fama, has decidido llevar contigo tu paquete de condones ConTroll, los auténticos condones enanos para campeones. A ver si logras gastarlos todos...

Objetivos: encontrar el cromo de Pakichu, pasarlo en grande (salir, beber, mojar...).

Conoces personalmente a...

- Danielevan. *Tu coleguita...a diferencia del Ibáñez, que viene de acoplao, Danielevan es un elfo perfecto, con un amplio manejo de las habilidades sociales. Te conviene tenerlo cerca. Le encanta el Runasquest y los hombres pato del juego.*
- Ricardo Ibáñez. *Este Friki te da miedo...vino recomendado por el DJ de tu grupo y por eso lo admitiste en el grupo de aventureros, que si no...*
- Clodoveo. *Un vendedor de bigotes...ese tío debería dejarse de mariconás y jugar al rol con vosotros.*
- Aitor Nillos. *Es un buen chico, coincidisteis alguna vez por ahí en los bares...*

FANDOM Hijos de Gollum

ATRIBUTOS:

- FÍSICOS 4
- SOCIALES 2
- MENTALES 1
- MISCELÁNEA 3

PODER

El Anillo Me Oculta (Hijos de Gollum)

PUNTOS DE FE

Î ï Đ Ñ Ò Ó Ô Õ Ö ×

Danielevan

Friki del Runasquest

Estás embarcado en un viaje iniciático, una gran búsqueda para la que reclutó tu buen amigo Bruenó. Buscáis el cromo de *Pakichu*, el último cromo que os falta de la colección de los *Pokémonos* y si lo encontráis seguramente subáis de nivel. Vuestro DJos ha dado pistas que indican que es harto probable que lo que buscáis se encuentra en la residencia de los Melón, así que habéis utilizado unas entradas que Bruenó ganó para venir hasta aquí y encontrar ese cromo. Pero es que además la noche empieza genial, pues hace un rato encontraste una figura de tu juego favorito, el RunasQuest. El muñeco en cuestión es un hombre pato, tu raza favorita, y te lo has guardado como “botín de guerra”. Ahora seguro que encontraréis el dichoso cromo...

FANDOM Señores del Naipe

Objetivos: encontrar el cromo de Pakichu. Cuidar de tu figurita de patito de RunasQuest.

Conoces personalmente a...

- Bruenó. *Es tu compañero de juego y un amigo leal. Confías en él mogollón. Sabes que tiene una edición limitada de preservativos “ConTroll”.*
- Ricardo Ibáñez. *Ha venido con vosotros a petición de vuestro DJ, es un tipo siniestro y que te da mala espina, pero el DJ es el DJ...*
- “El Ladis”. *Es el jefe de los Colgaos y un tipo legal si le vas de buen rollito.*

ATRIBUTOS:

- FÍSICOS 2
- SOCIALES 3
- MENTALES 4
- MISCELÁNEA 1

PODER

Contrahechizo (Señores del Naipe)

PUNTOS DE FE

Î ï Đ Ñ Ò Ó Ô Õ Ö ×

Ricardo Ibáñez

Friki de mucho cuidao!!!

Tú sabes que en este Mundo de Demencia hay cosas que deberían permanecer enterradas para siempre...y no lo están. Tu trabajo es ése, encontrar artefactos malvados y destruirlos. Te hallas en la búsqueda de un artefacto que perteneció al vil supervillano *Vecna*. No sabes qué pinta tiene el artefacto ni lo que hace exactamente, pero sabes que tiene un gran poder y que está ligado al sexo femenino. Aunque tú eres un lobo solitario y te gusta hacer las cosas por ti mismo, no podrías haber entrado en la fiesta de los Melón si no es por los Frikis, así que les ayudarás a buscar el cromó que han perdido en compensación, pero no deben saber del artefacto que buscas, quién sabe qué podría hacerse con él si cae en malas manos...

FANDOM Defensores

Objetivos: encontrar el artefacto de Vecna y encontrar el cromó de Pakichu.

Conoces personalmente a...

- Bruenó. *Este es menos friki que su compañero Danielevan, se nota porque le van las tías mucho, seguro que hasta lleva un paquete de condones en la cartera...*
- Danielevan. *Un buen friki, sincero y majetón.*
- Robustiano Melón. *Ese tipo canta a friki mogollón. O lo es o lo ha sido.*
- Dr.Gualas. *Este médico tiene un aura extraña, preternatural...¿Tal vez guarda algún oscuro secreto?*

ATRIBUTOS:

- FÍSICOS 2
- SOCIALES 1
- MENTALES 3
- MISCELÁNEA 4

PODERES

Descarga Psiónica (Equivalente a Disculpa Aceptada -Jedis-)

Es Hora de Combatir el Crimen (Defensores)

Control Mental (Equivalente a Dominar la Mente Fatigada -Chupones-)

PUNTOS DE FE

Î ï Đ Ñ Ò Ó Ô Õ Ö ×

Ernesto Mate

Telepizzero en apuros

De todos los telepizzeros de Ferrol, te tenía que tocar a tí...saliste a repartir todo feliz cuando a tu moto le dio por fastidiarse (OTRA VEZ), mientras la arreglabas (vestido con ese uniforme tope hortera que os dan en la pizzería) viste cómo un par de matones interceptaban una furgoneta y se llevaban todo el correo que había dentro. Les oíste hablar algo acerca de “votos por correo” o algo así, el caso es que de repente repararon en ti y...bueno, no parecían muy contentos con que les hubieras visto.

Corriste y corriste hasta llegar a casa de los Melón, donde te colaste por una habitación y te encontraste con una tía que estaba bastante bien. La chica se mostró interesada y se acercó a tí, comenzó a morderte, a morderte...A MORDERTE EL UNIFORME!!! la tía, literalmente, se lo hizo con el uniforme mientras tú gritabas y gritabas que eras inocente. Después de esta extraña experiencia te dio un smokin para que te vistieras, invitándote a la fiesta de su amiga Cristina. No sabes qué le pasa a esa tía, pero está grillada...y lo que es peor, puede que esos dos mafiosos anden por aquí y si te pillan eres hombre muerto.

Objetivos: salir de esta ileso.

Conoces personalmente a...

- Eva Monos de Juerga. *La tía que se comió tu uniforme de telepizzero.*
- Vázquez & Vasques. *Los dos matones que van tras tu pista. Tienes miedo, mucho miedo.*
- Valentín Tineo. *Es el líder de los Borrachos, vamos, tu jefe.*
- Josema & Millán. *Una extraña pareja, sin duda. No sabes por qué, pero te miran mogollón.*
- Julián Siolíticos. *Estos Colgao es mu majete...tan solo esperas que no sepa de tus problemas y se lo largue a alguien...*

ETNIA Rompebotellas

ESTILO Supermercatum

ATRIBUTOS:

- FÍSICOS 2
- SOCIALES 3
- MENTALES 1
- MISCELÁNEA 4

DONES

Aliento del Basilisco (Rompebotellas)

Potar (Supermercatum)

PUNTOS DE ALCOHOL

Î ï Đ Ñ Ò Ó Ô Õ Ö ×

Valentín Tineo

Lider Borrachil

Eres maaaaaaaalo...si en esta historia hay alguien malo, ese eres tú. No sólo eres el líder de los Borrachos, sino que eres un capullo integral que disfruta fastidiando a la gente. En concreto, este año la has tomado con los Colgaos (ya estabas hasta arriba de meterte siempre con los Fumadores) y cuando te enteraste por tu fiel espía Alfredo (el mayordomo de los Melón) que Cristina Melón había envenenado el Agua de Salamanca (vital para la energía de los Colgaos) compraste todo el antídoto y lo guardaste contigo para así joder al personal y tratar de sacar tajada. Aparte de esto sabes que se están cociendo muchas cosas en esta fiesta y si es posible quieres pichar cacho en todas...

Objetivos: sacar la mayor tajada posible de la situación.

Conoces personalmente a...

- Ernesto Mate. *Uno de tus lacayos, es muy poco sagaz...pero no sabías que se había echado novia.*
- Robustiano Melón. *Un buen tipo, que sabe a quién hay que seguir. Es un Borracho de pro y un fiel aliado para tu causa.*
- Wildfreda Melón. *La mujer de Robustiano tiene pinta de ser muy mandona y un poco pelandrusca. Apostarías a que le pone los cuernos a Robustiano.*
- Héctor Menta. *Otro de tus Borrachos. Es un siervo muy educado y amable.*
- Alfredo Míname. *Tu más eficaz espía. Desde que trabaja para ti las cosas han ido de maravilla. Sabe quién es el que tiene el poder y no le importa servir.*
- Dr.Gualas. *El médico de Ferrol es un tipo agradable y amable, así que seguro seguro que oculta algo.*
- Manuel Braga. *Es el responsable de los Fumadores de Ferrol. Es tan honorable y buena persona que casi que prefieres que pierda las elecciones y suba alguien más perro al poder para así tener alguien con quién divertirte.*
- Celestino Mentero. *Braga será un buen tipo, pero este es el típico capullo a vigilarle!!!*

ETNIA Estómago de Hierro

ESTILO Apalancatum

ATRIBUTOS:

- FÍSICOS 2
- SOCIALES 4
- MENTALES 3
- MISCELÁNEA 1

DONES

Destilar (Estómagos de Hierro)

Ignorar Dolor (Estómagos de Hierro)

Aplique (Apalancatum)

Merecido Reposo (Apalancatum)

PUNTOS DE ALCOHOL

Î ï Đ Ñ Ò Ó Ô Õ Ö ×

Héctor Menta

Habil ladrón de guante blanco

Aunque tus amigos Borrachos y la demás gente de Ferrol piensa que eres un humilde miembro de la sociedad borrachil tú sabes la verdad, eres *El Lluvias*, el ladrón de guante blanco más prestigioso de Ferrol y al que nunca nadie ha atrapado. Nadie sospecharía que tú, esa persona tan encantadora, eres el más hábil ladrón que se ha visto por Galicia en mucho tiempo. Has venido a la fiesta de los Melón para robar el cuadro *Los Borrachos*, pero está en la habitación de la señorita Cristina Melón. Tendrás que ingeniártelas para que ella te permita acceder allí, luego hacerte con el cuadro y salir indemne de aquí.

Objetivos: robar el cuadro y salir limpio.

Conoces personalmente a...

- Valentín Tineo. *Es el líder de los Borrachos de Ferrol y por lo tanto hay que tratarle con respeto. Sabes de sobra que nunca imaginaría que tú eres el peligroso Lluvias, pero por si acaso cuidadito con lo que haces.*

- Jaime Meo. *El jefe de la Guripa. Sabes que es un capullo integral de esos que no aprecian "tu arte" y que le encantaría echarte el guante, así que esquivale en la medida de lo posible.*

- Dr. Gualas. *Es un hombre muy conocido en la ciudad y tiene una reputación intachable. Acercarte a él sólo puede mejorar tu coartada de buen chaval.*

ETNIA Paladar Selecto

ESTILO Rondarum

ATRIBUTOS:

- FÍSICOS	1
- SOCIALES	3
- MENTALES	4
- MISCELÁNEA	2

DONES

Crédito (Paladar Selecto)

Animar al Vulgo (Rondarum)

PUNTOS DE ALCOHOL

Î Ì Đ Ñ Ò Ó Ô Õ Ö ×

Alfredo Míname

Mayordomo Leal (O no...)

Tuviste una educación modelo en un colegio inglés y fuiste entrenado para ser el mayordomo perfecto, lo cuál te convierte en un amante del marujeo, la intriga y las puñaladas traperas. Entraste al servicio de los Melón no por el succulento sueldo, sino porque estabas seguro que guardan muchos trapicheos y quieres saberlos todos. Cuando el líder de tu grupo (los Borrachos), Valentín Tineo, te ofreció entrar a su servicio como espía en la casa de los Melón, no lo dudaste ni un segundo. Desde entonces has conseguido mucha información, pero poca cosa útil: sospechas que Robustiano Melón tiene algún asunto turbio, que Wildfreda Melón es más xxxx que las gallinas y que Cristina Melón es una mala pécora, pero no tienes nada concreto...¿O sí? Mientras la limpiadora, Betty, hacía sus labores, ésta oyó cómo un hombre gritaba y gritaba que no sabía nada de un correo y unas elecciones. Betty corrió a contártelo porque siempre lo hace, la verdad es que es una chica muy maja, si fuera un poco más guapa... Bueno, con esa información y tu habilidad, tienes que ver qué puedes sacar de todo esto...

Objetivos: averiguar lo más posible de todo el mundo y salir beneficiado lo más posible.

Conoces personalmente a...

- Betty La Maja. *La sirvienta de los Melón, una chica encantadora, pero muy muy maja.*
- Eva Monos. *La mejor amiga de Cristina, es bastante loba, sobretudo con los hombres de uniforme.*
- Robustiano Melón. *El cabeza de familia de los Melón es un buen hombre y apoya a tu verdadero jefe, así que tampoco le deseas mal.*
- Wildfreda Melón. *Esta tipa tiene cara de mala, sólo hay que mirarla. Seguro que trama algo...*
- Valentín Tineo. *Es "el boss", vamos, el tipo que te paga tu sobresueldo. Le sirves porque así te enteras de más cosas, pero tampoco le tienes una especial lealtad. El último rumor que le pasaste era que Cristina Melón había envenenado un agua, pero no sabes de quién ni con qué fin.*
- Cristina Melón. *Es la niña de los Melón y está que se sale. Es tan angelote que no la imaginas haciendo nada malo...*

ETNIA Lengua de Colores

ESTILO Domicilium

ATRIBUTOS:

- FÍSICOS 1
- SOCIALES 2
- MENTALES 4
- MISCELÁNEA 3

DONES

Innovar (Lengua de Colores)

Ocultar Pruebas (Domicilium)

PUNTOS DE ALCOHOL

Î ï Đ Ñ Ò Ó Ô Õ Ö ×

Robustiano Melón

Cabeza de la Familia Melon

Eres el cabeza de la familia Melón y responsable de su seguridad. O eso te gusta creer. Te casaste hace años con Wildfreda por amor, pero de eso hace mucho tiempo. Hoy en día lo único que te atrae de ella es el que no esté presente. La vida en la mansión Melón es placentera, y te permite llevar una buena vida como Borracho, pero sabes que en el fondo no es eso lo que quieres. Tú recuerdas tu época de Universidad, cuando jugabas al Avanza Destruye & Diaboliza con tus colegas, el auténtico juego de fantasía medieval...aunque cuando empezaste a salir con Wildfreda dejaste tu grupo de juego y te dedicaste a ella por completo. Después de casados sólo te quedó la bebida...

Ahora eres uno de los mejores amigos del Príncipe de los Borrachos de Ferrol y tu Mujer, la Matrona, no te toca mucho las narices...pero sigues añorando esos tiempos en los que jugabas a rol, porque sabes que en el fondo sigues siendo un friki...recientemente ha salido una nueva edición del Avanza Destruye & Diaboliza llamada "d256 System", y te gustaría que los Frikis te hicieran una partida y volver a ser del gremio pero...¿Te aceptarán?

Objetivos: reintegrarte en la sociedad Friki de la forma menos traumática posible.

Conoces personalmente a...

- Betty La Maja. *Es vuestra sirvienta, una chica encantadora. Seguro que tendría un buen novio si no fuera porque es algo fea. Te encantaría verla feliz.*
- Wildfreda Melón. *La bruja de tu mujer. No te gusta que sea tan mandona, pero ella tiene el poder...*
- Valentín Tineo. *El Príncipe de los Borrachos y uno de tus pocos amigos.*
- Cristina Melón. *Tu hijo. Lamentablemente, esa bruja de Wildfreda (Wildfredo en realidad) lo convirtió en una de esas mujeres...lo sientes mucho por él, pero no tiene solución. Sólo esperas que no se vuelva tan capullo como su madre.*
- Alfredo Míname. *Tu mayordomo, un auténtico representante del trabajo bien hecho y encima es "del gremio" (vamos, que también es un Borracho).*
- Jaime Meo. *El líder de la Guripa local. Sabes que es algo bruto, pero siempre hace lo correcto. No os lleváis nada mal.*
- Manuel Braga. *Responsable de los Fumadores de Ferrol, al menos por el momento. Es una persona cordial que siempre ha favorecido la unión entre los colectivos Borrachos y Fumadores.*
- Dr.Gualas. *El Dr. de Ferrol y un tipo excelente. Otro de tus buenos amigos.*
- Ricardo Ibáñez. *Ese tipo es extraño...tal vez sea un Godo de incógnito o algo peor. Ten cuidado.*

ETNIA Heraldos de Baco

ESTILO Apalancatum

ATRIBUTOS:

- FÍSICOS 4
- SOCIALES 3
- MENTALES 1
- MISCELÁNEA 2

DONES

Habla Espiritual (Heraldos de Baco)

Aplique (Apalancatum)

Guardián del Lugar (Apalancatum)

PUNTOS DE ALCOHOL

Î ï Đ Ñ Ò Ó Ô Õ Ö ×

Betty “La Maja”

Chica MAJA a mas no poder

Tú no eres fea, sólo tienes la belleza distraída...trabajas como sirvienta en la casa de los Melón y tratas de hacer tu trabajo lo mejor que sabes. Todo el mundo en Ferrol te considera una chica muy maja y aunque no tienes pretendientes no te importa, a ti quién te gusta es Alfredo Míname, el mayordomo de los Melón: tan galante, tan gallardo, tan honesto...de hecho, hoy estabas limpiando por el pasillo cuando oíste de una de las habitaciones a un hombre gritar algo referente a unas cartas y unos votos, y como tu querido Alfredo te dijo que le contaras todo lo que oyeras por la casa pues corriste a decírselo, a ver si un día de estos te pide una cita...

Pero para qué negarlo, en el fondo quieres ser tan guapa como las demás chicas, como las Rubias, las Pelirrojas...en ocasiones oíste a Wildfreda y Cristina hablar de un “tratamiento” o de algo así que las mantenía bellas y jóvenes, tal vez puedas buscarlo y aplicártelo.

Objetivos: echarte un novio y que te quiera de verdad, volverte guapa...

Conoces personalmente a...

- Wildfreda Melón. *La Matrona de las Mujeres de Ferrol, es muy poderosa y todos le tienen miedo. Está claro que quiere que su hija Cristina herede el puesto.*
- Robustiano Melón. *El marido de Wildfreda, ella le manipula como quiere.*
- Cristina Melón. *La hija de Wildfreda. En el fondo no te cae bien porque es todo lo opuesto a ti: guapa, borde y encima con el futuro asegurado.*
- Eva Monos de Juerga. *La mejor amiga de Cristina. Es otra mosquita muerta, pero te da un poco de pena porque tiene una enfermedad, la uniformfilia, que hace que sienta una pasión irresistible hacia la gente con uniforme (hay que ver de lo que se entera una escuchando por las puertas!!!).*
- Alfredo Míname. *Tu amado. Es taaaaaaaaaaaaaan guapo.*
- Vázquez. *Este chico es muy buen tipo, ojalá todos fueran como él.*
- Vasques. *Al contrario que Vázquez, éste te parece algo borde.*
- Enrico Cacola. *Estás muy enfadada con ese chico. Un día que estabas de fiesta él se insinuó y después pasó de ti...claro que estaba tan borracho que seguro que ni se enteró.*

COLOR DE PELO Irrelevante, ella es una chica MAJA.

ATRIBUTOS:

- FÍSICOS 4
- SOCIALES 1
- MENTALES 3
- MISCELÁNEA 2

ARGUCIAS

Bordería
Limpiar la Casa
Los Chicos No Me Miran

PUNTOS DE FEMINIDAD

Î Ì Đ Ñ Ò Ó Ô Õ Ö ×

Eva Monos de Juerga

Chica Uniformfilica

Desde pequeñita has sido una niña a la que le gustaba mucho el lujo y los hombres, sobretodo los que llevan uniformes...de hecho, cuando te COMISTE el tercer uniforme del cartero tus padres te llevaron al médico (al Dr.Gualas para más señas) te detectó una extraña enfermedad llamada *uniformfilia* que hace que sientas una terrible lujuria hacia los hombres con uniforme. Aún tratas de superar tu trauma, pero te cuesta mogollón....

Eres la mejor amiga de Cristina Melón, la chica más guapa de Ferrol y futura Matrona (su madre es la actual Matrona y claro, eso sí que es enchufe...) Sólo ella y el Dr.Gualas saben de tu enfermedad, y prefieres que siga así...pero resulta que, mientras estabas esta tarde en casa de Cristina llegó un chico, ¡y vaya chico! Llevaba uniforme de telepizzero y no pudiste evitar arrojarte encima de él y devorar su traje. Tras cometer dicho acto, durante el cuál no eras consciente de nada de lo que pasaba a tu alrededor, te apiadaste del pobre telepizzero y le diste un smoking. Ahora es tu compañero de fiesta...

COLOR DE PELO Pelirroja

Objetivos: pasarlo bien y seducir a todo hombre que lleve traje.

Conoces personalmente a...

- Wildfreda Melón. *La Matrona de Ferrol. Se le debe rendir respeto y pleitesía. A ti te tiene aprecio porque eres la major amiga de su hija.*
- Cristina Melón. *Tu mejor amiga. En el fondo te encantaría estar en su lugar, pero bueno, más vale ser la segundona que no ser nadie.*
- Dr. Gualas. *El bueno del doctor es un hombre muy agradable y que nunca diría nada de tu aflicción.*
- Alfredo Míname. *El mayordomo de los Melón, es un cotilla de cuidado.*
- Betty "La Maja". *La sirvienta, no la tienes muy en consideración por su bajo abolengo.*
- Vázquez. *Un tipo bastante cabroncete, no te merece muy buena impresión.*
- Vasques. *Este chaval es un cielo, a ver si algún día te pide salir y se pone un buen uniforme...*
- Josema & Millán. *Esos tíos os han mirado a Ernesto y a ti como si fuerais bichos raros...tal vez sean los tipos a los que él teme.*
- Ernesto Mate. *Es el telepizzero al que te "atacaste". Le has dejado un smoking y le has invitado a la fiesta por las molestias...más tarde tal vez juegues un poco más con él.*

ATRIBUTOS:

- FÍSICOS 1
- SOCIALES 3
- MENTALES 2
- MISCELÁNEA 4

DISCIPLINAS

- Canción Hortera
- Llorar

PUNTOS DE FEMINIDAD

Î Ì Đ Ñ Ò Ó Ô Õ Ö ×

Cristina Melón

La Envidia del Lugar

Tu verdadero nombre es Christian Melón, pero hace tanto de eso que ya casi ni te acuerdas. Tú naciste varón, al igual que tu hermano Ladislao y todos los demás descendientes de la familia Melón. Sin embargo, las Mujeres de la familia llevan décadas usando *Los Pechos de Vecna* sobre los primogénitos, transformándolas en lindas mujercitas. Tu hermano se dio el piro antes de tener que sufrir ese destino y tú heredaste su “suerte”. Ahora eres una Mujer hermosa, con un puesto político de importancia y grandes poderes, pero echas de menos las “cosas de hombres” como beber cerveza, eructar o ver el fútbol. Recientemente encontraste una manera de volver a ser varón: consiste en “beneficiarte” a un hombre, pero bajo las siguientes condiciones...debe tener bigote, debes llevar un tanga de leopardo y además él debe usar preservativos “ConTroll”...sólo si se dan todas esas condiciones volverás a ser tío. ¡Tienes que conseguirlo hoy o nunca podrás volver a mear de pie! Es por esto que hiciste correr el rumor acerca del Secreto de los Melón, quieres fastidiar pero bien a tu madre...bueno, lo que ya hiciste por venganza fue envenenar el Agua de Salamanca. Siempre quisiste encontrar a tu hermano para pasarle el “regalito” de tu madre, pero se escondió tan bien que lo último que supiste de él era que posiblemente le hubieran matado los Colgaos, así que por eso envenenaste el agua...te privaron de tu venganza.

COLOR DE PELO Rubia

Objetivos: volver a ser tío, fastidiar a los Colgaos.

Conoces personalmente a...

- Wildfreda Melón. *Tu madre. Aunque finges tenerle mucho cariño en realidad la odias. Y nanay de lo de convertirse en matrona (y mucho menos lo de ponerse corsé!!!).*

- Eva Monos. *Tu mejor amiga...en realidad le harías un favor si pudieras. Sabes que sufre de “uniformfilia”, una terrible enfermedad que hace que sienta ardorosa pasión por los hombres con uniforme.*

- Betty “La Maja”. *Es la sirvienta de la casa. Te llevas bien con ella más que nada porque no te hace sombra, es una chica simpática pero muy anodina.*

- Robustiano Melón. *Tu padre...él si es un hombre de pelo en pecho! Cuando vuelvas a ser tío quieres ser tan borracho como él. Pero mientras...te compra todo lo que quieres ;-D*

- Alfredo Míname. *El mayordomo de la casa...le has pillado espíandote en más de una ocasión, no sabes si por que es un cotilla o por que estás para comerte.*

- Jaime Meo. *El jefe de la Guripa. Viene a menudo por aquí a ver a tu padre, aunque habla mucho más con tu madre...babea la de Dioxxx en cuanto ve un culo bonito.*

ATRIBUTOS:

- FÍSICOS 2
- SOCIALES 4
- MENTALES 3
- MISCELÁNEA 1

ARGUCIAS

Camelar

Lobeo

Modelito

Te Quiero Como Amigo

PUNTOS DE FEMINIDAD

Î ï Đ Ñ Ò Ó Ô Õ Ö ×

Wildfreda Melón

La Mala de la Historia

Hace mucho, mucho tiempo, tu nombre era Wildfredo Melón y eras el primogénito de la familia. Como chico, eras más bien una piltrafilla, pero desde que te convertiste en Wildfreda Melón y descubriste el poder que da ser Mujer, no pudiste desdeñar la magia de los Pechos de Vecna. Poco a poco ascendiste en la jerarquía mujeril y finalmente llegaste a Matrona de Ferrol, pero aún te quedan cosas que hacer: dejar un legado a tu “hija” Cristina, la heredera de los Melón tras la desaparición de Ladislao, que no supo ver las ventajas que ofrecía el cambio de sexo que le ofrecías. Aunque tu marido sea Robustiano, no es bastante para ti, y es por eso que buscaste una aventura y te liaste con Jaime Meo, el respetuoso jefe de la Guripa. Ambos mantenéis la relación oculta para no tener problemas, pero estás muy enfadada con él porque perdió tu patito de goma, y le has dicho que o lo encuentra o habéis terminado!!! vamos hombre! Ese patito de goma es el que te llevas a la ducha siempre y no puedes pasar sin él.

Objetivos: Recuperar tu Patito de Goma y vigilar que ninguno de tus peones (Jaime, Robustiano, Cristina...) haga lo que no deba...vamos, mantener tu “status quo” de villana de Ferrol.

Conoces personalmente a...

- Betty “La Maja”. *La sirvienta. La tienes a tu servicio porque es “Maja” y por lo tanto puede servir bien a tus objetivos (y de defensa), además, como sabes que es fea nadie querrá seducirla y por lo tanto no la podrán usar para sonsacarte.*
- Robustiano Melón. *Tu marido. En cuanto encuentres uno mejor harás que éste “sufra un accidente”, colocarás a tu hija Cristina como Matrona y hala, a vivir que son dos días.*
- Eva Monos. *Es amiga de tu hija, una buena chica que sabe a quién tiene que lamer las botas.*
- Cristina Melón. *Tu hija es una chica que, aunque al principio reticente, acata tus órdenes. Pero bueno, ya sabes lo que pasó con el primero de tus hijos y no piensas dejar que ésta también eluda sus responsabilidades para con el Matronazgo.*
- Jaime Meo. *Tu amante. Es un poco pardillo pero tiene poder, así que merece la pena tenerle cerca. Lo que no le piensas perdonar es lo del patito, así que más vale que aparezca.*
- Aitor Nillos. *Uno de los agentes de paisano que van con Jaime. Sabes que éste le considera un buen chico y que se puede confiar en él.*
- Enrico Cacola. *Otro de los agentes de Jaime. No te gusta que haga tantos chistes malos, pero mientras haga su trabajo bien...*
- Dr. Gualas. *El Dr. Gualas es una figura de prestigio y una persona muy amable y atractiva, si no fuera porque parece estar paranoico también te lo ligarías.*
- Valentín Tineo. *El líder Borrachil pasa a veces por casa. Es muy inquisitivo y jurarías que sabe algo acerca de ti...*

COLOR DE PELO Morena

ATRIBUTOS:

- FÍSICOS 1- SOCIALES 3- MENTALES 4- MISCELÁNEA 2

ARGUCIAS

Bordería

Camelar

Cocinar

Intuición Femenina

Primeros Auxilios

PUNTOS DE FEMINIDAD

Î Ì Đ Ñ Ò Ó Ô Õ Ö ×