

TRETAS DE ESGRIMA

Nombre: _____ Tipo de acción: _____
 PUNTOS DE APRENDIZAJE: _____
 Requisitos: _____

Nombre: _____ Tipo de acción: _____
 PUNTOS DE APRENDIZAJE: _____
 Requisitos: _____

Nombre: _____ Tipo de acción: _____
 PUNTOS DE APRENDIZAJE: _____
 Requisitos: _____

Nombre: _____ Tipo de acción: _____
 PUNTOS DE APRENDIZAJE: _____
 Requisitos: _____

Nombre: _____ Tipo de acción: _____
 PUNTOS DE APRENDIZAJE: _____
 Requisitos: _____

Nombre: _____ Tipo de acción: _____
 PUNTOS DE APRENDIZAJE: _____
 Requisitos: _____

Nombre: _____ Tipo de acción: _____
 PUNTOS DE APRENDIZAJE: _____
 Requisitos: _____

Nombre: _____ Tipo de acción: _____
 PUNTOS DE APRENDIZAJE: _____
 Requisitos: _____

TABLA DE MODIFICADORES DE COMBATE

Circunstancia	Ataque	Defensa
COBERTURA		
Atacar a un enemigo al que apenas se le ve	-60 %	-
Atacar a un enemigo al que se le ve al menos la mitad del cuerpo	-40 %	-
Atacar a un enemigo al que se le ve más de la mitad del cuerpo	-20 %	-
LOCALIZACIÓN		
Atacar a los ojos o la nariz	-80 %	-
Atacar al cuello	-60 %	-
Atacar a la cabeza, la mano o el pie	-40 %	-
Atacar a un brazo, una pierna, el pecho o el abdomen	-20 %	-
POSICIÓN		
Combatir contra un enemigo que tenemos en nuestra espalda	-40 %	-40 %
Defenderse de un ataque por sorpresa	-	-20 %
Atacar a un enemigo desde una posición inferior (ejemplo: luchar contra un jinete)	-20 %	-
Atacar a un enemigo desde una posición superior (ejemplo: a lomos de un caballo)	+20 %	-
Atacar a un enemigo por sorpresa	+20 %	-
Atacar a un enemigo que está en el suelo	+40 %	-
Atacar a un enemigo por la espalda	+40 %	-

Circunstancia	Ataque	Defensa
DISTANCIA		
Atacar a distancia larga	-20 %	-
Atacar a distancia media	+0 %	-
Atacar a distancia corta	+20 %	-
Atacar a bocajarro	+40 %	-
TAMAÑO		
Atacar a un enemigo de tamaño pequeño (gato, ratón, etcétera)	-20 %	-
Atacar a un enemigo de gran tamaño (oso, carruaje, etcétera)	+20 %	-
VISIBILIDAD		
Visibilidad nula (noche sin luna, personaje cegado, etcétera)	-60 %	-60 %
Poca visibilidad (noche con luna, cueva, etcétera)	-40 %	-40 %
Visibilidad reducida (niebla, humo, lluvia densa, etcétera)	-20 %	-20 %
OTROS MODIFICADORES		
Combatir usando la mano torpe	-20 %	-20 %
Combatir en movimiento	-20 %	-20 %
Atacar en una situación de melé	+40 %	-

