INFORMACION DEL PERSONAJE	CARACTERISTICAS
Jugador	Músculo 00000
Personaje	Maña OOOOO
Concepto	Brío OOOOO
Nación	Ingenio 00000
Religión	Donaire 00000

TRASFONDO

_
~
$\frown$
•
_
_
_
$\overline{}$
( )
$\smile$

Reputación

Riqueza

Esconder OOOOO		Equitación OOOOO	Empatía OOOOO	Convencer OOOOO	Conocimiento OOOOO	Atletismo OOOOO	Armas OOOOO	Apuntar OOOOO
Tentar	de guerra	Tácticas	Robar	Percepción	Pelear	Navegación	Intimidar	Interpretar
Tentar OOOOC		Tácticas OOOOC	Robar OOOOC	Percepción OOOOC	Pelear OOOOC	Navegación OOOOC	Intimidar OOOOC	Interpretar OOOOC

Nivel 4: Grupos de 15 = 2 Incrementos. Nivel 5: Los 10 explotan (+1 dado). Nivel 3: Vuelve a tirar un solo dado.

## **ESPIRAL DE LA MUERTE**

Recompensa

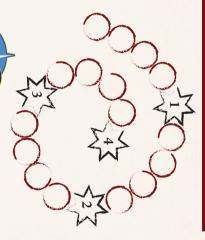
Paso 1

Nombre

**HISTORIAS** 

Meta

- 2: Los villanos 1: +1 dado adicional a todos los Riesgos.
- consiguen +2 dados adicionales.
- **3:** Tus 10 explotan (+1 dado).
- 4: Te quedas Indefenso.



**HABILIDADES** 

## **VENTAJAS**