

EL RESURGIR DEL DRAGÓN



NOMBRE DEL PERSONAJE		NIVEL
CLASE	TRASFONDO	NOMBRE DEL JUGADOR
RAZA	ALINEAMIENTO	PUNTOS DE EXPERIENCIA

FUE

DES

CON

INT

SAB

CAR

INSPIRACIÓN

BONO POR COMPETENCIA

TIRADAS DE SALVACIÓN

- ☐ Fuerza
- ☐ Destreza
- ☐ Constitución
- ☐ Inteligencia
- ☐ Sabiduría
- ☐ Carisma

HABILIDADES

- ☐ Acrobacias (Des)
- ☐ Arcanos (Int)
- ☐ Atletismo (Fue)
- ☐ Engañar (Car)
- ☐ Historia (Int)
- ☐ Interpretación (Car)
- ☐ Intimidar (Car)
- ☐ Investigación (Int)
- ☐ Juego de Manos (Des)
- ☐ Medicina (Sab)
- ☐ Naturaleza (Int)
- ☐ Percepción (Sab)
- ☐ Perspicacia (Sab)
- ☐ Persuasión (Car)
- ☐ Religión (Int)
- ☐ Sigilo (Des)
- ☐ Supervivencia (Sab)
- ☐ Trato con Animales (Sab)

PERCEPCIÓN PASIVA (10 + SAB)

CLASE DE ARMADURA	INICIATIVA	VELOCIDAD
-------------------	------------	-----------

MAX.	ACTUALES
	TEMPORALES

DADO DE GOLPE

Total

SALVACIONES CONTRA MUERTE

ÉXITOS ○ ○ ○ FALLOS ○ ○ ○

OTRAS COMPETENCIAS

RASGOS DE PERSONALIDAD

IDEAL

VÍNCULO

DEFECTO

IDIOMAS

ATAQUES Y CONJUROS

NOMBRE	BON. ATQ.	DAÑO/TIPO

RASGOS Y ATRIBUTOS

EQUIPO

PC

PP

PE

PO

PPT

EL RESURGIR DEL DRAGÓN

CLASE LANZADORA
DE CONJUROS

CARACTERÍSTICA
DE LANZAMIENTO

SALVACIÓN DE
CONJURO

BONIFICADOR AL
ATAQUE DE CONJURO

0

TRUCOS

1

GASTADOS

TOTALES

2

GASTADOS

TOTALES

3

GASTADOS

TOTALES

4

GASTADOS

TOTALES

5

GASTADOS

TOTALES

6

GASTADOS

TOTALES

7

GASTADOS

TOTALES

8

GASTADOS

TOTALES

9

GASTADOS

TOTALES

EL RESURGIR DEL DRAGÓN



NOMBRE DEL PERSONAJE

NIVEL

CLASE

TRASFONDO

NOMBRE DEL JUGADOR

RAZA

ALINEAMIENTO

PUNTOS DE EXPERIENCIA

FUE

INSPIRACIÓN

BONO POR COMPETENCIA

DES

CON

INT

SAB

CAR

TIRADAS DE SALVACIÓN

- ☐ Fuerza
- ☐ Destreza
- ☐ Constitución
- ☐ Inteligencia
- ☐ Sabiduría
- ☐ Carisma

HABILIDADES

- ☐ Acrobacias (Des)
- ☐ Arcanos (Int)
- ☐ Atletismo (Fue)
- ☐ Engañar (Car)
- ☐ Historia (Int)
- ☐ Interpretación (Car)
- ☐ Intimidar (Car)
- ☐ Investigación (Int)
- ☐ Juego de Manos (Des)
- ☐ Medicina (Sab)
- ☐ Naturaleza (Int)
- ☐ Percepción (Sab)
- ☐ Perspicacia (Sab)
- ☐ Persuasión (Car)
- ☐ Religión (Int)
- ☐ Sigilo (Des)
- ☐ Supervivencia (Sab)
- ☐ Trato con Animales (Sab)

PERCEPCIÓN PASIVA
(10 + SAB)

EQUIPO

PC

PP

PE

PO

PPT

CLASE DE ARMADURA

INICIATIVA

VELOCIDAD

MÁX.

ACTUALES

TEMPORALES

DADO DE GOLPE

Total

SALVACIONES CONTRA MUERTE

ÉXITOS ○ ○ ○ FALLOS ○ ○ ○

OTRAS COMPETENCIAS

RASGOS DE PERSONALIDAD

IDEAL

VÍNCULO

DEFECTO

IDIOMAS

ATAQUES Y CONJUROS

NOMBRE BON. ATQ. DANO/TIPO

RASGOS Y ATRIBUTOS

EL RESURGIR DEL DRAGÓN

CLASE LANZADORA
DE CONJUROS

CARACTERÍSTICA
DE LANZAMIENTO

SALVACIÓN DE
CONJURO

BONIFICADOR AL
ATAQUE DE CONJURO

0

TRUCOS

1

GASTADOS

TOTALES

2

GASTADOS

TOTALES

3

GASTADOS

TOTALES

4

GASTADOS

TOTALES

5

GASTADOS

TOTALES

6

GASTADOS

TOTALES

7

GASTADOS

TOTALES

8

GASTADOS

TOTALES

9

GASTADOS

TOTALES