

CUADERNO DE
HOJAS DE PERSONAJE



Proceso de creación de personajes

- **Paso Uno: Concepto de personaje**
Elige Concepto, Raza, Auspicio y Tribu.
- **Paso Dos: Seleccionar Atributos**
Ordena las tres categorías: Físico, Social, Mental (7/5/3) y reparte puntos entre ellas.
- **Paso Tres: Seleccionar Habilidades**
Ordena las tres categorías: Talentos, Técnicas, Conocimientos (13/9/5) y reparte puntos entre ellas.
En este paso ninguna Habilidad puede ser mayor de 3.
- **Paso Cuatro: Seleccionar Ventajas**
Elige Trasfondos (5; selección restringida por Tribu), Dones (3; 1 por Raza, 1 por Auspicio y 1 por Tribu), Renombre (según Auspicio).
- **Paso Cinco: Toques finales**
Calcula la Rabia (según Auspicio), Gnosis (según Raza), Fuerza de Voluntad (según Tribu) y Rango (1; Cliath).
Gasta los puntos gratuitos (15).

Raza

- **Homínido: Gnosis inicial: 1. Dones iniciales:** Bendición del Mono Artesano, Carrera Urbana, Maestro del Fuego, Olor a Hombre, Persuasión.
- **Metis: Gnosis inicial: 3. Dones iniciales:** Cabeza de Rata, Crear Elemento, Ira Primaria, Muda, Sentir al Wyrm.
- **Lupus: Gnosis inicial: 5. Dones iniciales:** Arsenal del Depredador, Mente de Presa, Salto de Liebre, Sentidos Agudizados, Sentir Presa.

Auspicio

- **Ragabash, Luna Nueva: Rabia inicial: 1. Dones iniciales:** Abrir Sello, Olor a Agua Corriente, Ojo Nublado, Risa Contagiosa, Rostro del Mentiroso. **Renombre inicial:** Tres en cualquier combinación.
- **Theurge, Cuarto de Luna: Rabia inicial: 2. Dones iniciales:** Cordón Umbral, Lenguaje Espiritual, Roce Materno, Sentir al Wyrm, Trampa para Espíritus. **Renombre inicial:** 3 de Sabiduría.
- **Philodox, Media Luna: Rabia inicial: 3. Dones iniciales:** Colmillos del Juicio, Olor de la Auténtica Forma, Persuasión, Resistir Dolor, Verdad de Gaia. **Renombre inicial:** 3 de Honor.
- **Galliard, Luna Gibosa: Rabia inicial: 4. Dones iniciales:** Habla Mental, Llamada de lo Salvaje, Lenguaje de las Bestias, Recuerdo Perfecto, Sentidos Agudizados. **Renombre inicial:** 2 de Gloria, 1 de Sabiduría.
- **Ahroun, Luna Llena: Rabia inicial: 5. Dones iniciales:** Inspiración, Garras como Agujones, Garras como Cuchillas, Roce del Derribo, Tácticas de Manada. **Renombre inicial:** 2 de Gloria, 1 de Honor.

Tribu

- **Camada de Fenris: Fuerza de Voluntad Inicial: 3. Trasfondos:** Se desaconseja Contactos. **Dones iniciales:** Garras como Cuchillas, Maestro del Fuego, Reflejos Relámpago, Resistir Dolor, Rostro de Fenris.
- **Caminantes Silenciosos: Fuerza de Voluntad Inicial: 3. Trasfondos:** Ancestros está restringido; se desaconseja Recursos. **Dones iniciales:** Guía del Cielo, Sentir al Wyrm, Silencio, Velocidad del Pensamiento, Visiones del Duat.

- **Colmillos Plateados: Fuerza de Voluntad Inicial: 3. Trasfondos:** Todos los Colmillos Plateados deben adquirir al menos tres puntos de Pura Raza. **Dones iniciales:** Agarre de Halcón, Inspiración, Llama Ardiente, Ojo de Halcón, Sentir al Wyrm.
- **Contemplaestrellas: Fuerza de Voluntad Inicial: 4. Trasfondos:** Se desaconsejan Aliados, Fetiches y Recursos. **Dones iniciales:** Canalizar, Determinación Férrea, Equilibrio, Roce del Derribo, Sentir al Wyrm.
- **Fianna: Fuerza de Voluntad Inicial: 3. Trasfondos:** Sin restricciones, pero se recomienda Parentela. **Dones iniciales:** Dos Lenguas, Luz Feérica, Persuasión, Resistir Toxina, Salto de Liebre.
- **Furias Negras: Fuerza de Voluntad Inicial: 3. Trasfondos:** Sin restricciones. **Dones iniciales:** Aliento del Kaos, Piel de Hombre, Resurgimiento del Kaos, Sentidos Agudizados, Sentir al Wyrm.
- **Garras Rojas: Fuerza de Voluntad Inicial: 3. Trasfondos:** Se desaconsejan Aliados y Contactos; Recursos está restringido. Su única Parentela son lobos. **Dones iniciales:** Asesino Oculto, Lenguaje de las Bestias, Lobo a las Puertas, Ojo del Cazador, Olor a Agua Corriente.
- **Hijos de Gaia: Fuerza de Voluntad Inicial: 4. Trasfondos:** Sin restricciones. **Dones iniciales:** Atascar Arma, Compasión, Olor del Hermano, Resistir Dolor, Roce Materno.
- **Moradores del Cristal: Fuerza de Voluntad Inicial: 3. Trasfondos:** Ancestros y Pura Raza están restringidos; se desaconseja Mentor. **Dones iniciales:** Controlar Máquina Simple, Diagnóstico, Disparo de Exhibición, Enchufar y Usar, Persuasión.
- **Roehuesos: Fuerza de Voluntad Inicial: 4. Trasfondos:** Se desaconseja Recursos; Ancestros y Pura Raza están restringidos. **Dones iniciales:** Basura es Tesoro, Cocinar, Fuerza Desesperada, Olor a Miel Dulce, Resistir Toxina.
- **Señores de la Sombra: Fuerza de Voluntad Inicial: 3. Trasfondos:** Se desaconsejan Aliados y Mentor. **Dones iniciales:** Aprovechar la Ventaja, Atrapar Susurros, Aura de Confianza, Defecto Fatal, Tejer Sombras.
- **Uktena: Fuerza de Voluntad Inicial: 3. Trasfondos:** Sin restricciones. **Dones iniciales:** Espíritu de Lagarto, Lenguaje Espiritual, Sentir al Wyrm, Sentir Magia, Sudario.
- **Wendigo: Fuerza de Voluntad Inicial: 4. Trasfondos:** Se desaconsejan Contactos y Recursos. **Dones iniciales:** Camuflaje, Eco de Hielo, Llamar a la Brisa, Resistir Dolor, Ritmo del Tambor del Corazón

Puntos gratuitos

Rasgo	Coste
Atributos	5 por círculo
Habilidades	2 por círculo
Trasfondos	1 por círculo
Dones	7 por Don (sólo de nivel uno)
Rabia	1 por círculo
Gnosis	2 por círculo
Fuerza de Voluntad	1 por círculo

CAMADA DE FERROS

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Raza:
Auspicio:
Campo:

Nombre Manada:
Tótem Manada:
Concepto:

Atributos

Físicos

Fuerza _____ ●○○○○
Destreza _____ ●○○○○
Resistencia _____ ●○○○○

Sociales

Carisma _____ ●○○○○
Manipulación _____ ●○○○○
Apariencia _____ ●○○○○

Mentales

Percepción _____ ●○○○○
Inteligencia _____ ●○○○○
Astucia _____ ●○○○○

Habilidades

Talentos

Alerta _____ ○○○○○
Atletismo _____ ○○○○○
Callejeo _____ ○○○○○
Empatía _____ ○○○○○
Expresión _____ ○○○○○
Impulso Primario _____ ○○○○○
Intimidación _____ ○○○○○
Liderazgo _____ ○○○○○
Pelea _____ ○○○○○
Subterfugio _____ ○○○○○

Técnicas

Armas de Fuego _____ ○○○○○
Artesanía _____ ○○○○○
Conducir _____ ○○○○○
Etiqueta _____ ○○○○○
Interpretación _____ ○○○○○
Latrocinio _____ ○○○○○
Pelea con Armas _____ ○○○○○
Sigilo _____ ○○○○○
Supervivencia _____ ○○○○○
Trato con Animales _____ ○○○○○

Conocimientos

Academicismo _____ ○○○○○
Ciencias _____ ○○○○○
Enigmas _____ ○○○○○
Informática _____ ○○○○○
Investigación _____ ○○○○○
Leyes _____ ○○○○○
Medicina _____ ○○○○○
Ocultismo _____ ○○○○○
Rituales _____ ○○○○○
Tecnología _____ ○○○○○

Ventajas

Trasfondos

_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○

Dones

Dones

Renombre

Gloria

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Honor

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Sabiduría

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Rango

Rabia

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Gnosis

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Salud

Magullado _____ □
Lastimado -1 _____ □
Lesionado -1 _____ □
Herido -2 _____ □
Malherido -2 _____ □
Tullido -5 _____ □
Incapacitado _____ □

Experiencia

CAMADA DE FERROS

Hominido

Sin Cambios

Dificultad: 6

Glabro

Fuerza(+2) _____
 Resistencia(+2) _____
 Apariencia(-1) _____
 Manipulación(-2) _____

Dificultad: 7

Crinos

Fuerza(+4) _____
 Destreza(+1) _____
 Resistencia(+3) _____
 Manipulación(-3) _____
 Apariencia 0

Dificultad: 6
 PROVOCA DELIRIO EN HUMANOS

Hispo

Fuerza(+3) _____
 Destreza(+2) _____
 Resistencia(+3) _____
 Manipulación(-3) _____
 +1 Al daño por mordisco

Dificultad: 7

Lupus

Fuerza(+1) _____
 Destreza(+2) _____
 Resistencia(+2) _____
 Manipulación(-3) _____

-2 A la Dificultad de Percepción
 Dificultad: 6

Otros Rasgos

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Cicatrices de batalla: _____

Deformidades Metis: _____

Fetiches

Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		

Ritos

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Combate

Arma / Ataque	Tirada	Dif.	Daño	Alcance	Cadencia	Cargador
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Tabla de pelea

Maniobra	Tirada	Dif.	Daño
Mordisco	Des + Pelea	5	Fuerza + 1/A
Golpe corporal	Des + Pelea	7	Especial/B
Garras	Des + Pelea	6	Fuerza + 2/A
Agarrar	Des + Pelea	6	Fuerza/B
Patada	Des + Pelea	7	Fuerza + 1/B
Puñetazo	Des + Pelea	6	Fuerza/B
A=Daño agravado		C=Daño contundente	

Armadura: _____

CAMINANTES SILENCIOSOS

Nombre:

Jugador:

Crónica:

Raza:

Auspicio:

Campo:

Nombre Manada:

Tótem Manada:

Concepto:

Atributos

Físicos

Fuerza _____ ●○○○○
 Destreza _____ ●○○○○
 Resistencia _____ ●○○○○

Sociales

Carisma _____ ●○○○○
 Manipulación _____ ●○○○○
 Apariencia _____ ●○○○○

Mentales

Percepción _____ ●○○○○
 Inteligencia _____ ●○○○○
 Astucia _____ ●○○○○

Habilidades

Talentos

Alerta _____ ○○○○○
 Atletismo _____ ○○○○○
 Callejeo _____ ○○○○○
 Empatía _____ ○○○○○
 Expresión _____ ○○○○○
 Impulso Primario _____ ○○○○○
 Intimidación _____ ○○○○○
 Liderazgo _____ ○○○○○
 Pelea _____ ○○○○○
 Subterfugio _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Técnicas

Armas de Fuego _____ ○○○○○
 Artesanía _____ ○○○○○
 Conducir _____ ○○○○○
 Etiqueta _____ ○○○○○
 Interpretación _____ ○○○○○
 Latrocinio _____ ○○○○○
 Pelea con Armas _____ ○○○○○
 Sigilo _____ ○○○○○
 Supervivencia _____ ○○○○○
 Trato con Animales _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Conocimientos

Academicismo _____ ○○○○○
 Ciencias _____ ○○○○○
 Enigmas _____ ○○○○○
 Informática _____ ○○○○○
 Investigación _____ ○○○○○
 Leyes _____ ○○○○○
 Medicina _____ ○○○○○
 Ocultismo _____ ○○○○○
 Rituales _____ ○○○○○
 Tecnología _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Ventajas

Trasfondos

_____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Dones

Dones

Renombre

Gloria

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Honor

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Sabiduría

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Rango

Rabia

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Gnosis

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Salud

Magullado _____ □
 Lastimado -1 _____ □
 Lesionado -1 _____ □
 Herido -2 _____ □
 Malherido -2 _____ □
 Tullido -5 _____ □
 Incapacitado _____ □

Experiencia

CAMINANTES SILENCIOSOS

— Hominido —
— Glabro —
— Crinos —
— Hispo —
— Lupus —

Sin Cambios	Fuerza(+2) _____ Resistencia(+2) _____ Apariencia(-1) _____ Manipulación(-2) _____ Dificultad:6	Fuerza(+4) _____ Destreza(+1) _____ Resistencia(+3) _____ Manipulación(-3) _____ Apariencia 0 Dificultad:6 PROVOCA DELIRIO EN HUMANOS	Fuerza(+3) _____ Destreza(+2) _____ Resistencia(+3) _____ Manipulación(-3) _____ +1 Al daño por mordisco Dificultad:7	Fuerza(+1) _____ Destreza(+2) _____ Resistencia(+2) _____ Manipulación(-3) _____ -2 A la Dificultad de Percepción Dificultad:6
-------------	---	---	--	---

Otros Rasgos

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Cicatrices de batalla: _____

Deformidades Metis: _____

Fetiches

Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		

Ritos

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Combate

Arma / Ataque	Tirada	Dif.	Daño	Alcance	Cadencia	Cargador
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Tabla de pelea

Maniobra	Tirada	Dif.	Daño
Mordisco	Des + Pelea	5	Fuerza + 1/A
Golpe corporal	Des + Pelea	7	Especial/B
Garras	Des + Pelea	6	Fuerza + 2/A
Agarrar	Des + Pelea	6	Fuerza/B
Patada	Des + Pelea	7	Fuerza + 1/B
Puñetazo	Des + Pelea	6	Fuerza/B

A=Daño agravado C=Daño contundente

Armadura: _____

COMILLOS PLATEADOS

Nombre:

Jugador:

Crónica:

Raza:

Auspicio:

Campo:

Nombre Manada:

Tótem Manada:

Concepto:

Atributos

Físicos

Fuerza _____ ●○○○○
 Destreza _____ ●○○○○
 Resistencia _____ ●○○○○

Sociales

Carisma _____ ●○○○○
 Manipulación _____ ●○○○○
 Apariencia _____ ●○○○○

Mentales

Percepción _____ ●○○○○
 Inteligencia _____ ●○○○○
 Astucia _____ ●○○○○

Habilidades

Talentos

Alerta _____ ○○○○○
 Atletismo _____ ○○○○○
 Callejeo _____ ○○○○○
 Empatía _____ ○○○○○
 Expresión _____ ○○○○○
 Impulso Primario _____ ○○○○○
 Intimidación _____ ○○○○○
 Liderazgo _____ ○○○○○
 Pelea _____ ○○○○○
 Subterfugio _____ ○○○○○

Técnicas

Armas de Fuego _____ ○○○○○
 Artesanía _____ ○○○○○
 Conducir _____ ○○○○○
 Etiqueta _____ ○○○○○
 Interpretación _____ ○○○○○
 Latrocinio _____ ○○○○○
 Pelea con Armas _____ ○○○○○
 Sigilo _____ ○○○○○
 Supervivencia _____ ○○○○○
 Trato con Animales _____ ○○○○○

Conocimientos

Academicismo _____ ○○○○○
 Ciencias _____ ○○○○○
 Enigmas _____ ○○○○○
 Informática _____ ○○○○○
 Investigación _____ ○○○○○
 Leyes _____ ○○○○○
 Medicina _____ ○○○○○
 Ocultismo _____ ○○○○○
 Rituales _____ ○○○○○
 Tecnología _____ ○○○○○

Ventajas

Trasfondos

_____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Dones

Dones

Renombre

Gloria

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Honor

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Sabiduría

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Rabia

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Gnosis

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Salud

Magullado _____ □
 Lastimado -1 _____ □
 Lesionado -1 _____ □
 Herido -2 _____ □
 Malherido -2 _____ □
 Tullido -5 _____ □
 Incapacitado _____ □

Rango

Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Experiencia

CONTEMPLA ESTRELLAS

Nombre:

Jugador:

Crónica:

Raza:

Auspicio:

Campo:

Nombre Manada:

Tótem Manada:

Concepto:

Atributos

Físicos

Fuerza _____ ●○○○○
 Destreza _____ ●○○○○
 Resistencia _____ ●○○○○

Sociales

Carisma _____ ●○○○○
 Manipulación _____ ●○○○○
 Apariencia _____ ●○○○○

Mentales

Percepción _____ ●○○○○
 Inteligencia _____ ●○○○○
 Astucia _____ ●○○○○

Habilidades

Talentos

Alerta _____ ○○○○○
 Atletismo _____ ○○○○○
 Callejeo _____ ○○○○○
 Empatía _____ ○○○○○
 Expresión _____ ○○○○○
 Impulso Primario _____ ○○○○○
 Intimidación _____ ○○○○○
 Liderazgo _____ ○○○○○
 Pelea _____ ○○○○○
 Subterfugio _____ ○○○○○

Técnicas

Armas de Fuego _____ ○○○○○
 Artesanía _____ ○○○○○
 Conducir _____ ○○○○○
 Etiqueta _____ ○○○○○
 Interpretación _____ ○○○○○
 Latrocinio _____ ○○○○○
 Pelea con Armas _____ ○○○○○
 Sigilo _____ ○○○○○
 Supervivencia _____ ○○○○○
 Trato con Animales _____ ○○○○○

Conocimientos

Academicismo _____ ○○○○○
 Ciencias _____ ○○○○○
 Enigmas _____ ○○○○○
 Informática _____ ○○○○○
 Investigación _____ ○○○○○
 Leyes _____ ○○○○○
 Medicina _____ ○○○○○
 Ocultismo _____ ○○○○○
 Rituales _____ ○○○○○
 Tecnología _____ ○○○○○

Ventajas

Trasfondos

_____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Dones

Dones

Renombre

Gloria

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Honor

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Sabiduría

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Rango

Rabia

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Gnosis

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Salud

Magullado _____ □
 Lastimado -1 _____ □
 Lesionado -1 _____ □
 Herido -2 _____ □
 Malherido -2 _____ □
 Tullido -5 _____ □
 Incapacitado _____ □

Experiencia

CONTEMPLA ESTRELLAS

— Hominido
 — Glabro
 — Crinos
 — Hispo
 — Lupus

Sin Cambios	Fuerza(+2) _____ Resistencia(+2) _____ Apariencia(-1) _____ Manipulación(-2) _____ Dificultad:6	Fuerza(+4) _____ Destreza(+1) _____ Resistencia(+3) _____ Manipulación(-3) _____ Apariencia 0 Dificultad:6 PROVOCA DELIRIO EN HUMANOS	Fuerza(+3) _____ Destreza(+2) _____ Resistencia(+3) _____ Manipulación(-3) _____ +1 Al daño por mordisco Dificultad:7	Fuerza(+1) _____ Destreza(+2) _____ Resistencia(+2) _____ Manipulación(-3) _____ -2 A la Dificultad de Percepción Dificultad:6
-------------	---	---	--	---

Otros Rasgos

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Cicatrices de batalla: _____

Deformidades Metis: _____

Fetiches

Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		

Ritos

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Combate

Arma / Ataque	Tirada	Dif.	Daño	Alcance	Cadencia	Cargador
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Tabla de pelea

Maniobra	Tirada	Dif.	Daño
Mordisco	Des + Pelea	5	Fuerza + 1/A
Golpe corporal	Des + Pelea	7	Especial/B
Garras	Des + Pelea	6	Fuerza + 2/A
Agarrar	Des + Pelea	6	Fuerza/B
Patada	Des + Pelea	7	Fuerza + 1/B
Puñetazo	Des + Pelea	6	Fuerza/B
A=Daño agravado		C=Daño contundente	
Armadura: _____			

FLANNA

Nombre:

Jugador:

Crónica:

Raza:

Auspicio:

Campo:

Nombre Manada:

Tótem Manada:

Concepto:

Atributos

Físicos

Fuerza _____ ●○○○○
 Destreza _____ ●○○○○
 Resistencia _____ ●○○○○

Sociales

Carisma _____ ●○○○○
 Manipulación _____ ●○○○○
 Apariencia _____ ●○○○○

Mentales

Percepción _____ ●○○○○
 Inteligencia _____ ●○○○○
 Astucia _____ ●○○○○

Habilidades

Talentos

Alerta _____ ○○○○○
 Atletismo _____ ○○○○○
 Callejeo _____ ○○○○○
 Empatía _____ ○○○○○
 Expresión _____ ○○○○○
 Impulso Primario _____ ○○○○○
 Intimidación _____ ○○○○○
 Liderazgo _____ ○○○○○
 Pelea _____ ○○○○○
 Subterfugio _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Técnicas

Armas de Fuego _____ ○○○○○
 Artesanía _____ ○○○○○
 Conducir _____ ○○○○○
 Etiqueta _____ ○○○○○
 Interpretación _____ ○○○○○
 Latrocinio _____ ○○○○○
 Pelea con Armas _____ ○○○○○
 Sigilo _____ ○○○○○
 Supervivencia _____ ○○○○○
 Trato con Animales _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Conocimientos

Academicismo _____ ○○○○○
 Ciencias _____ ○○○○○
 Enigmas _____ ○○○○○
 Informática _____ ○○○○○
 Investigación _____ ○○○○○
 Leyes _____ ○○○○○
 Medicina _____ ○○○○○
 Ocultismo _____ ○○○○○
 Rituales _____ ○○○○○
 Tecnología _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Ventajas

Trasfondos

_____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Dones

Dones

Renombre

Gloria

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Honor

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Sabiduría

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Rango

Rabia

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Gnosis

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Salud

Magullado _____ □
 Lastimado -1 _____ □
 Lesionado -1 _____ □
 Herido -2 _____ □
 Malherido -2 _____ □
 Tullido -5 _____ □
 Incapacitado _____ □

Experiencia



FURIAS NEGRAS



Nombre:
Jugador:
Crónica:

Raza:
Auspicio:
Kuklos:

Nombre Manada:
Tótem Manada:
Concepto:

Atributos

Físicos

Fuerza _____ ●○○○○
Destreza _____ ●○○○○
Resistencia _____ ●○○○○

Sociales

Carisma _____ ●○○○○
Manipulación _____ ●○○○○
Apariencia _____ ●○○○○

Mentales

Percepción _____ ●○○○○
Inteligencia _____ ●○○○○
Astucia _____ ●○○○○

Habilidades

Talentos

Alerta _____ ○○○○○
Atletismo _____ ○○○○○
Callejeo _____ ○○○○○
Empatía _____ ○○○○○
Expresión _____ ○○○○○
Impulso Primario _____ ○○○○○
Intimidación _____ ○○○○○
Liderazgo _____ ○○○○○
Pelea _____ ○○○○○
Subterfugio _____ ○○○○○

Técnicas

Armas de Fuego _____ ○○○○○
Artesanía _____ ○○○○○
Conducir _____ ○○○○○
Etiqueta _____ ○○○○○
Interpretación _____ ○○○○○
Latrocinio _____ ○○○○○
Pelea con Armas _____ ○○○○○
Sigilo _____ ○○○○○
Supervivencia _____ ○○○○○
Trato con Animales _____ ○○○○○

Conocimientos

Academicismo _____ ○○○○○
Ciencias _____ ○○○○○
Enigmas _____ ○○○○○
Informática _____ ○○○○○
Investigación _____ ○○○○○
Leyes _____ ○○○○○
Medicina _____ ○○○○○
Ocultismo _____ ○○○○○
Rituales _____ ○○○○○
Tecnología _____ ○○○○○

Ventajas

Trasfondos

_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○

Dones

Dones

Renombre

Gloria

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Honor

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Sabiduría

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Rango

Rabia

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Gnosis

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Salud

Magullado _____ □
Lastimado -1 _____ □
Lesionado -1 _____ □
Herido -2 _____ □
Malherido -2 _____ □
Tullido -5 _____ □
Incapacitado _____ □

Experiencia

FURIAS NEGRAS

— Hominido —

— Glabro —

— Crinos —

— Hispo —

— Lupus —

Sin
Cambios

Fuerza(+2) _____
Resistencia(+2) _____
Apariencia(-1) _____
Manipulación(-2) _____

Dificultad:6

Dificultad:7

Fuerza(+4) _____
Destreza(+1) _____
Resistencia(+3) _____
Manipulación(-3) _____
Apariencia 0

Dificultad:6
PROVOCA DELIRIO
EN HUMANOS

Fuerza(+3) _____
Destreza(+2) _____
Resistencia(+3) _____
Manipulación(-3) _____
+1 Al daño por mordisco

Dificultad:7

Fuerza(+1) _____
Destreza(+2) _____
Resistencia(+2) _____
Manipulación(-3) _____

-2 A la Dificultad
de Percepción
Dificultad:6

Otros Rasgos

_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO

Cicatrices de batalla: _____

Deformidades Metis: _____

Fetiches

Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
Poder: _____
Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
Poder: _____
Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
Poder: _____
Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
Poder: _____
Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
Poder: _____
Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
Poder: _____

Ritos

Combate

Arma / Ataque	Tirada	Dif.	Daño	Alcance	Cadencia	Cargador
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Tabla de pelea

Maniobra	Tirada	Dif.	Daño
Mordisco	Des + Pelea	5	Fuerza + 1/A
Golpe corporal	Des + Pelea	7	Especial/B
Garras	Des + Pelea	6	Fuerza + 2/A
Agarrar	Des + Pelea	6	Fuerza/B
Patada	Des + Pelea	7	Fuerza + 1/B
Puñetazo	Des + Pelea	6	Fuerza/B
A=Daño agravado		C=Daño contundente	

Armadura: _____

GARRAS ROJAS

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Raza:
Auspicio:
Campo:

Nombre Manada:
Tótem Manada:
Concepto:

Atributos

Físicos

Fuerza _____ ●○○○○
Destreza _____ ●○○○○
Resistencia _____ ●○○○○

Sociales

Carisma _____ ●○○○○
Manipulación _____ ●○○○○
Apariencia _____ ●○○○○

Mentales

Percepción _____ ●○○○○
Inteligencia _____ ●○○○○
Astucia _____ ●○○○○

Habilidades

Talentos

Alerta _____ ○○○○○
Atletismo _____ ○○○○○
Callejeo _____ ○○○○○
Empatía _____ ○○○○○
Expresión _____ ○○○○○
Impulso Primario _____ ○○○○○
Intimidación _____ ○○○○○
Liderazgo _____ ○○○○○
Pelea _____ ○○○○○
Subterfugio _____ ○○○○○

Técnicas

Armas de Fuego _____ ○○○○○
Artesanía _____ ○○○○○
Conducir _____ ○○○○○
Etiqueta _____ ○○○○○
Interpretación _____ ○○○○○
Latrocinio _____ ○○○○○
Pelea con Armas _____ ○○○○○
Sigilo _____ ○○○○○
Supervivencia _____ ○○○○○
Trato con Animales _____ ○○○○○

Conocimientos

Academicismo _____ ○○○○○
Ciencias _____ ○○○○○
Enigmas _____ ○○○○○
Informática _____ ○○○○○
Investigación _____ ○○○○○
Leyes _____ ○○○○○
Medicina _____ ○○○○○
Ocultismo _____ ○○○○○
Rituales _____ ○○○○○
Tecnología _____ ○○○○○

Ventajas

Trasfondos

_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○

Dones

Dones

Renombre

Gloria

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Honor

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Sabiduría

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Rango

Rabia

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Gnosis

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Salud

Magullado _____ □
Lastimado -1 _____ □
Lesionado -1 _____ □
Herido -2 _____ □
Malherido -2 _____ □
Tullido -5 _____ □
Incapacitado _____ □

Experiencia

GARRAS ROJAS

— Hominido —

— Glabro —

— Crinos —

— Hispo —

— Lupus —

Sin
Cambios

Fuerza(+2) _____
Resistencia(+2) _____
Apariencia(-1) _____
Manipulación(-2) _____

Dificultad:6

Dificultad:7

Fuerza(+4) _____
Destreza(+1) _____
Resistencia(+3) _____
Manipulación(-3) _____
Apariencia 0

Dificultad:6
PROVOCA DELIRIO
EN HUMANOS

Fuerza(+3) _____
Destreza(+2) _____
Resistencia(+3) _____
Manipulación(-3) _____
+1 Al daño por mordisco

Dificultad:7

Fuerza(+1) _____
Destreza(+2) _____
Resistencia(+2) _____
Manipulación(-3) _____

-2 A la Dificultad
de Percepción
Dificultad:6

Otros Rasgos

_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO

Cicatrices de batalla: _____

Deformidades Metis: _____

Fetiches

Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
Poder: _____
Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
Poder: _____
Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
Poder: _____
Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
Poder: _____
Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
Poder: _____
Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
Poder: _____

Ritos

Combate

Arma / Ataque

Tirada

Dif.

Daño

Alcance

Cadencia

Cargador

Arma / Ataque	Tirada	Dif.	Daño	Alcance	Cadencia	Cargador
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Tabla de pelea

Maniobra	Tirada	Dif.	Daño
Mordisco	Des + Pelea	5	Fuerza + 1/A
Golpe corporal	Des + Pelea	7	Especial/B
Garras	Des + Pelea	6	Fuerza + 2/A
Agarrar	Des + Pelea	6	Fuerza/B
Patada	Des + Pelea	7	Fuerza + 1/B
Puñetazo	Des + Pelea	6	Fuerza/B

A=Daño agravado C=Daño contundente

Armadura: _____

Hijos de Gaia

Nombre:

Jugador:

Crónica:

Raza:

Auspicio:

Campo:

Nombre Manada:

Tótem Manada:

Concepto:

Atributos

Físicos

Fuerza _____ ●○○○○
 Destreza _____ ●○○○○
 Resistencia _____ ●○○○○

Sociales

Carisma _____ ●○○○○
 Manipulación _____ ●○○○○
 Apariencia _____ ●○○○○

Mentales

Percepción _____ ●○○○○
 Inteligencia _____ ●○○○○
 Astucia _____ ●○○○○

Habilidades

Talentos

Alerta _____ ○○○○○
 Atletismo _____ ○○○○○
 Callejeo _____ ○○○○○
 Empatía _____ ○○○○○
 Expresión _____ ○○○○○
 Impulso Primario _____ ○○○○○
 Intimidación _____ ○○○○○
 Liderazgo _____ ○○○○○
 Pelea _____ ○○○○○
 Subterfugio _____ ○○○○○

Técnicas

Armas de Fuego _____ ○○○○○
 Artesanía _____ ○○○○○
 Conducir _____ ○○○○○
 Etiqueta _____ ○○○○○
 Interpretación _____ ○○○○○
 Latrocinio _____ ○○○○○
 Pelea con Armas _____ ○○○○○
 Sigilo _____ ○○○○○
 Supervivencia _____ ○○○○○
 Trato con Animales _____ ○○○○○

Conocimientos

Academicismo _____ ○○○○○
 Ciencias _____ ○○○○○
 Enigmas _____ ○○○○○
 Informática _____ ○○○○○
 Investigación _____ ○○○○○
 Leyes _____ ○○○○○
 Medicina _____ ○○○○○
 Ocultismo _____ ○○○○○
 Rituales _____ ○○○○○
 Tecnología _____ ○○○○○

Ventajas

Trasfondos

_____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Dones

Dones

Renombre

Gloria

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Honor

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Sabiduría

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Rango

Rabia

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Gnosis

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Salud

Magullado _____ □
 Lastimado -1 _____ □
 Lesionado -1 _____ □
 Herido -2 _____ □
 Malherido -2 _____ □
 Tullido -5 _____ □
 Incapacitado _____ □

Experiencia

Hijos de Gaia

— Hominido —
— Glabro —
— Crinos —
— Hispo —
— Lupus —

Sin Cambios	Fuerza(+2) _____ Resistencia(+2) _____ Apariencia(-1) _____ Manipulación(-2) _____ Dificultad:6	Fuerza(+4) _____ Destreza(+1) _____ Resistencia(+3) _____ Manipulación(-3) _____ Apariencia 0 Dificultad:6 PROVOCA DELIRIO EN HUMANOS	Fuerza(+3) _____ Destreza(+2) _____ Resistencia(+3) _____ Manipulación(-3) _____ +1 Al daño por mordisco Dificultad:7	Fuerza(+1) _____ Destreza(+2) _____ Resistencia(+2) _____ Manipulación(-3) _____ -2 A la Dificultad de Percepción Dificultad:6
-------------	---	---	--	---

Otros Rasgos

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Cicatrices de batalla: _____

Deformidades Metis: _____

Fetiches

Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		

Ritos

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Combate

Arma / Ataque	Tirada	Dif.	Daño	Alcance	Cadencia	Cargador
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Tabla de pelea

Maniobra	Tirada	Dif.	Daño
Mordisco	Des + Pelea	5	Fuerza + 1/A
Golpe corporal	Des + Pelea	7	Especial/B
Garras	Des + Pelea	6	Fuerza + 2/A
Agarrar	Des + Pelea	6	Fuerza/B
Patada	Des + Pelea	7	Fuerza + 1/B
Puñetazo	Des + Pelea	6	Fuerza/B

A=Daño agravado C=Daño contundente

Armadura: _____

MORADORES DEL CRISTAL

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Raza:
Auspicio:
Campo:

Nombre Manada:
Tótem Manada:
Concepto:

Atributos

Físicos

Fuerza _____ ●○○○○
Destreza _____ ●○○○○
Resistencia _____ ●○○○○

Sociales

Carisma _____ ●○○○○
Manipulación _____ ●○○○○
Apariencia _____ ●○○○○

Mentales

Percepción _____ ●○○○○
Inteligencia _____ ●○○○○
Astucia _____ ●○○○○

Habilidades

Talentos

Alerta _____ ○○○○○
Atletismo _____ ○○○○○
Callejeo _____ ○○○○○
Empatía _____ ○○○○○
Expresión _____ ○○○○○
Impulso Primario _____ ○○○○○
Intimidación _____ ○○○○○
Liderazgo _____ ○○○○○
Pelea _____ ○○○○○
Subterfugio _____ ○○○○○

Técnicas

Armas de Fuego _____ ○○○○○
Artesanía _____ ○○○○○
Conducir _____ ○○○○○
Etiqueta _____ ○○○○○
Interpretación _____ ○○○○○
Latrocinio _____ ○○○○○
Pelea con Armas _____ ○○○○○
Sigilo _____ ○○○○○
Supervivencia _____ ○○○○○
Trato con Animales _____ ○○○○○

Conocimientos

Academicismo _____ ○○○○○
Ciencias _____ ○○○○○
Enigmas _____ ○○○○○
Informática _____ ○○○○○
Investigación _____ ○○○○○
Leyes _____ ○○○○○
Medicina _____ ○○○○○
Ocultismo _____ ○○○○○
Rituales _____ ○○○○○
Tecnología _____ ○○○○○

Ventajas

Trasfondos

_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○

Dones

Dones

Renombre

Gloria

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Honor

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Sabiduría

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Rango

Rabia

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Gnosis

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Salud

Magullado _____ □
Lastimado -1 _____ □
Lesionado -1 _____ □
Herido -2 _____ □
Malherido -2 _____ □
Tullido -5 _____ □
Incapacitado _____ □

Experiencia

MORADORES DEL CRISTAL

— Hominido —
— Glabro —
— Crinos —
— Hispo —
— Lupus —

Sin Cambios	Fuerza(+2) _____ Resistencia(+2) _____ Apariencia(-1) _____ Manipulación(-2) _____ Dificultad:6	Fuerza(+4) _____ Destreza(+1) _____ Resistencia(+3) _____ Manipulación(-3) _____ Apariencia 0 Dificultad:6 PROVOCA DELIRIO EN HUMANOS	Fuerza(+3) _____ Destreza(+2) _____ Resistencia(+3) _____ Manipulación(-3) _____ +1 Al daño por mordisco Dificultad:7	Fuerza(+1) _____ Destreza(+2) _____ Resistencia(+2) _____ Manipulación(-3) _____ -2 A la Dificultad de Percepción Dificultad:6
-------------	---	---	--	---

Otros Rasgos

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Cicatrices de batalla: _____

Deformidades Metis: _____

Fetiches

Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		

Ritos

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Combate

Arma / Ataque	Tirada	Dif.	Daño	Alcance	Cadencia	Cargador
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Tabla de pelea

Maniobra	Tirada	Dif.	Daño
Mordisco	Des + Pelea	5	Fuerza + 1/A
Golpe corporal	Des + Pelea	7	Especial/B
Garras	Des + Pelea	6	Fuerza + 2/A
Agarrar	Des + Pelea	6	Fuerza/B
Patada	Des + Pelea	7	Fuerza + 1/B
Puñetazo	Des + Pelea	6	Fuerza/B

A=Daño agravado C=Daño contundente

Armadura: _____

ROEMESOS

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Raza:
Auspicio:
Campo:

Nombre Manada:
Tótem Manada:
Concepto:

Atributos

Físicos

Fuerza _____ ●○○○○
Destreza _____ ●○○○○
Resistencia _____ ●○○○○

Sociales

Carisma _____ ●○○○○
Manipulación _____ ●○○○○
Apariencia _____ ●○○○○

Mentales

Percepción _____ ●○○○○
Inteligencia _____ ●○○○○
Astucia _____ ●○○○○

Habilidades

Talentos

Alerta _____ ○○○○○
Atletismo _____ ○○○○○
Callejeo _____ ○○○○○
Empatía _____ ○○○○○
Expresión _____ ○○○○○
Impulso Primario _____ ○○○○○
Intimidación _____ ○○○○○
Liderazgo _____ ○○○○○
Pelea _____ ○○○○○
Subterfugio _____ ○○○○○

Técnicas

Armas de Fuego _____ ○○○○○
Artesanía _____ ○○○○○
Conducir _____ ○○○○○
Etiqueta _____ ○○○○○
Interpretación _____ ○○○○○
Latrocinio _____ ○○○○○
Pelea con Armas _____ ○○○○○
Sigilo _____ ○○○○○
Supervivencia _____ ○○○○○
Trato con Animales _____ ○○○○○

Conocimientos

Academicismo _____ ○○○○○
Ciencias _____ ○○○○○
Enigmas _____ ○○○○○
Informática _____ ○○○○○
Investigación _____ ○○○○○
Leyes _____ ○○○○○
Medicina _____ ○○○○○
Ocultismo _____ ○○○○○
Rituales _____ ○○○○○
Tecnología _____ ○○○○○

Ventajas

Trasfondos

_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○

Dones

Dones

Renombre

Gloria

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Honor

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Sabiduría

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Rango

Rabia

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Gnosis

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Salud

Magullado _____ □
Lastimado -1 _____ □
Lesionado -1 _____ □
Herido -2 _____ □
Malherido -2 _____ □
Tullido -5 _____ □
Incapacitado _____ □

Experiencia

ROEMESOS

— Hominido
 — Glabro
 — Crinos
 — Hispo
 — Lupus

Sin Cambios	Fuerza(+2) _____ Resistencia(+2) _____ Apariencia(-1) _____ Manipulación(-2) _____	Fuerza(+4) _____ Destreza(+1) _____ Resistencia(+3) _____ Manipulación(-3) _____ Apariencia 0	Fuerza(+3) _____ Destreza(+2) _____ Resistencia(+3) _____ Manipulación(-3) _____ +1 Al daño por mordisco	Fuerza(+1) _____ Destreza(+2) _____ Resistencia(+2) _____ Manipulación(-3) _____ -2 A la Dificultad de Percepción
Dificultad:6	Dificultad:7	Dificultad:6 PROVOCA DELIRIO EN HUMANOS	Dificultad:7	Dificultad:6

Otros Rasgos

_____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO

Cicatrices de batalla: _____

 Deformidades Metis: _____

Fetiches

Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
 Poder: _____
 Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
 Poder: _____
 Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
 Poder: _____
 Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
 Poder: _____
 Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
 Poder: _____
 Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
 Poder: _____

Ritos

Combate

Arma / Ataque	Tirada	Dif.	Daño	Alcance	Cadencia	Cargador
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Tabla de pelea

Maniobra	Tirada	Dif.	Daño
Mordisco	Des + Pelea	5	Fuerza + 1/A
Golpe corporal	Des + Pelea	7	Especial/B
Garras	Des + Pelea	6	Fuerza + 2/A
Agarrar	Des + Pelea	6	Fuerza/B
Patada	Des + Pelea	7	Fuerza + 1/B
Puñetazo	Des + Pelea	6	Fuerza/B

A=Daño agravado C=Daño contundente
 Armadura: _____

SEÑORES DE LA SOMBRA

Nombre:

Jugador:

Crónica:

Raza:

Auspicio:

Campo:

Nombre Manada:

Tótem Manada:

Concepto:

Atributos

Físicos

Fuerza _____ ●○○○○
 Destreza _____ ●○○○○
 Resistencia _____ ●○○○○

Sociales

Carisma _____ ●○○○○
 Manipulación _____ ●○○○○
 Apariencia _____ ●○○○○

Mentales

Percepción _____ ●○○○○
 Inteligencia _____ ●○○○○
 Astucia _____ ●○○○○

Habilidades

Talentos

Alerta _____ ○○○○○
 Atletismo _____ ○○○○○
 Callejeo _____ ○○○○○
 Empatía _____ ○○○○○
 Expresión _____ ○○○○○
 Impulso Primario _____ ○○○○○
 Intimidación _____ ○○○○○
 Liderazgo _____ ○○○○○
 Pelea _____ ○○○○○
 Subterfugio _____ ○○○○○

Técnicas

Armas de Fuego _____ ○○○○○
 Artesanía _____ ○○○○○
 Conducir _____ ○○○○○
 Etiqueta _____ ○○○○○
 Interpretación _____ ○○○○○
 Latrocinio _____ ○○○○○
 Pelea con Armas _____ ○○○○○
 Sigilo _____ ○○○○○
 Supervivencia _____ ○○○○○
 Trato con Animales _____ ○○○○○

Conocimientos

Academicismo _____ ○○○○○
 Ciencias _____ ○○○○○
 Enigmas _____ ○○○○○
 Informática _____ ○○○○○
 Investigación _____ ○○○○○
 Leyes _____ ○○○○○
 Medicina _____ ○○○○○
 Ocultismo _____ ○○○○○
 Rituales _____ ○○○○○
 Tecnología _____ ○○○○○

Ventajas

Trasfondos

_____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Dones

Dones

Renombre

Gloria

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Honor

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Sabiduría

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Rango

Rabia

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Gnosis

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Salud

Magullado _____ □
 Lastimado -1 _____ □
 Lesionado -1 _____ □
 Herido -2 _____ □
 Malherido -2 _____ □
 Tullido -5 _____ □
 Incapacitado _____ □

Experiencia

UKTEHA

Nombre:

Jugador:

Crónica:

Raza:

Auspicio:

Campo:

Nombre Manada:

Tótem Manada:

Concepto:

Atributos

Físicos

Fuerza _____ ●○○○○
 Destreza _____ ●○○○○
 Resistencia _____ ●○○○○

Sociales

Carisma _____ ●○○○○
 Manipulación _____ ●○○○○
 Apariencia _____ ●○○○○

Mentales

Percepción _____ ●○○○○
 Inteligencia _____ ●○○○○
 Astucia _____ ●○○○○

Habilidades

Talentos

Alerta _____ ○○○○○
 Atletismo _____ ○○○○○
 Callejeo _____ ○○○○○
 Empatía _____ ○○○○○
 Expresión _____ ○○○○○
 Impulso Primario _____ ○○○○○
 Intimidación _____ ○○○○○
 Liderazgo _____ ○○○○○
 Pelea _____ ○○○○○
 Subterfugio _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Técnicas

Armas de Fuego _____ ○○○○○
 Artesanía _____ ○○○○○
 Conducir _____ ○○○○○
 Etiqueta _____ ○○○○○
 Interpretación _____ ○○○○○
 Latrocinio _____ ○○○○○
 Pelea con Armas _____ ○○○○○
 Sigilo _____ ○○○○○
 Supervivencia _____ ○○○○○
 Trato con Animales _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Conocimientos

Academicismo _____ ○○○○○
 Ciencias _____ ○○○○○
 Enigmas _____ ○○○○○
 Informática _____ ○○○○○
 Investigación _____ ○○○○○
 Leyes _____ ○○○○○
 Medicina _____ ○○○○○
 Ocultismo _____ ○○○○○
 Rituales _____ ○○○○○
 Tecnología _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Ventajas

Trasfondos

_____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Dones

Dones

Renombre

Gloria

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Honor

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Sabiduría

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Rango

Rabia

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Gnosis

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Salud

Magullado _____ □
 Lastimado -1 _____ □
 Lesionado -1 _____ □
 Herido -2 _____ □
 Malherido -2 _____ □
 Tullido -5 _____ □
 Incapacitado _____ □

Experiencia

UKTEENA

— Hominido —

— Glabro —

— Crinos —

— Hispo —

— Lupus —

Sin
Cambios

Fuerza(+2) _____
Resistencia(+2) _____
Apariencia(-1) _____
Manipulación(-2) _____

Dificultad:6

Dificultad:7

Fuerza(+4) _____
Destreza(+1) _____
Resistencia(+3) _____
Manipulación(-3) _____
Apariencia 0

Dificultad:6
PROVOCA DELIRIO
EN HUMANOS

Fuerza(+3) _____
Destreza(+2) _____
Resistencia(+3) _____
Manipulación(-3) _____
+1 Al daño por mordisco

Dificultad:7

Fuerza(+1) _____
Destreza(+2) _____
Resistencia(+2) _____
Manipulación(-3) _____

-2 A la Dificultad
de Percepción
Dificultad:6

Otros Rasgos

_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO

Cicatrices de batalla: _____

Deformidades Metis: _____

Fetiches

Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
Poder: _____
Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
Poder: _____
Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
Poder: _____
Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
Poder: _____
Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
Poder: _____
Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
Poder: _____

Ritos

Combate

Arma / Ataque

Tirada

Dif.

Daño

Alcance

Cadencia

Cargador

Arma / Ataque	Tirada	Dif.	Daño	Alcance	Cadencia	Cargador
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Tabla de pelea

Maniobra	Tirada	Dif.	Daño
Mordisco	Des + Pelea	5	Fuerza + 1/A
Golpe corporal	Des + Pelea	7	Especial/B
Garras	Des + Pelea	6	Fuerza + 2/A
Agarrar	Des + Pelea	6	Fuerza/B
Patada	Des + Pelea	7	Fuerza + 1/B
Puñetazo	Des + Pelea	6	Fuerza/B

A=Daño agravado C=Daño contundente

Armadura: _____

WENDIGO

Nombre:

Raza:

Nombre Manada:

Jugador:

Auspicio:

Tótem Manada:

Crónica:

Campo:

Concepto:

Atributos

Físicos

Fuerza _____ ●○○○○
 Destreza _____ ●○○○○
 Resistencia _____ ●○○○○

Sociales

Carisma _____ ●○○○○
 Manipulación _____ ●○○○○
 Apariencia _____ ●○○○○

Mentales

Percepción _____ ●○○○○
 Inteligencia _____ ●○○○○
 Astucia _____ ●○○○○

Habilidades

Talentos

Alerta _____ ○○○○○
 Atletismo _____ ○○○○○
 Callejeo _____ ○○○○○
 Empatía _____ ○○○○○
 Expresión _____ ○○○○○
 Impulso Primario _____ ○○○○○
 Intimidación _____ ○○○○○
 Liderazgo _____ ○○○○○
 Pelea _____ ○○○○○
 Subterfugio _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Técnicas

Armas de Fuego _____ ○○○○○
 Artesanía _____ ○○○○○
 Conducir _____ ○○○○○
 Etiqueta _____ ○○○○○
 Interpretación _____ ○○○○○
 Latrocinio _____ ○○○○○
 Pelea con Armas _____ ○○○○○
 Sigilo _____ ○○○○○
 Supervivencia _____ ○○○○○
 Trato con Animales _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Conocimientos

Academicismo _____ ○○○○○
 Ciencias _____ ○○○○○
 Enigmas _____ ○○○○○
 Informática _____ ○○○○○
 Investigación _____ ○○○○○
 Leyes _____ ○○○○○
 Medicina _____ ○○○○○
 Ocultismo _____ ○○○○○
 Rituales _____ ○○○○○
 Tecnología _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Ventajas

Trasfondos

_____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Dones

Dones

Renombre

Gloria

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Honor

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Sabiduría

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Rango

Rabia

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Gnosis

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Salud

Magullado _____ □
 Lastimado -1 _____ □
 Lesionado -1 _____ □
 Herido -2 _____ □
 Malherido -2 _____ □
 Tullido -5 _____ □
 Incapacitado _____ □

Experiencia

WENDIGO

— Hominido —
— Glabro —
— Crinos —
— Hispo —
— Lupus —

Sin Cambios	Fuerza(+2) _____ Resistencia(+2) _____ Apariencia(-1) _____ Manipulación(-2) _____ Dificultad:6	Fuerza(+4) _____ Destreza(+1) _____ Resistencia(+3) _____ Manipulación(-3) _____ Apariencia 0 Dificultad:6 PROVOCA DELIRIO EN HUMANOS	Fuerza(+3) _____ Destreza(+2) _____ Resistencia(+3) _____ Manipulación(-3) _____ +1 Al daño por mordisco Dificultad:7	Fuerza(+1) _____ Destreza(+2) _____ Resistencia(+2) _____ Manipulación(-3) _____ -2 A la Dificultad de Percepción Dificultad:6
-------------	---	---	--	---

Otros Rasgos

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Cicatrices de batalla: _____

Deformidades Metis: _____

Fetiches

Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		

Ritos

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Combate

Arma / Ataque	Tirada	Dif.	Daño	Alcance	Cadencia	Cargador
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Tabla de pelea

Maniobra	Tirada	Dif.	Daño
Mordisco	Des + Pelea	5	Fuerza + 1/A
Golpe corporal	Des + Pelea	7	Especial/B
Garras	Des + Pelea	6	Fuerza + 2/A
Agarrar	Des + Pelea	6	Fuerza/B
Patada	Des + Pelea	7	Fuerza + 1/B
Puñetazo	Des + Pelea	6	Fuerza/B

A=Daño agravado C=Daño contundente

Armadura: _____

EDICIÓN 20º ANIVERSARIO

HOMBRE LOBO

EL APOCALIPSIS

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Raza:
Auspicio:
Tribu:

Nombre Manada:
Tótem Manada:
Concepto:

Atributos

Físicos

Fuerza ●○○○○
Destreza ●○○○○
Resistencia ●○○○○

Sociales

Carisma ●○○○○
Manipulación ●○○○○
Apariencia ●○○○○

Mentales

Percepción ●○○○○
Inteligencia ●○○○○
Astucia ●○○○○

Habilidades

Talentos

Alerta ○○○○○
Atletismo ○○○○○
Callejeo ○○○○○
Empatía ○○○○○
Expresión ○○○○○
Impulso Primario ○○○○○
Intimidación ○○○○○
Liderazgo ○○○○○
Pelea ○○○○○
Subterfugio ○○○○○

Técnicas

Armas de Fuego ○○○○○
Artesanía ○○○○○
Conducir ○○○○○
Etiqueta ○○○○○
Interpretación ○○○○○
Latrocinio ○○○○○
Pelea con Armas ○○○○○
Sigilo ○○○○○
Supervivencia ○○○○○
Trato con Animales ○○○○○

Conocimientos

Academicismo ○○○○○
Ciencias ○○○○○
Enigmas ○○○○○
Informática ○○○○○
Investigación ○○○○○
Leyes ○○○○○
Medicina ○○○○○
Ocultismo ○○○○○
Rituales ○○○○○
Tecnología ○○○○○

Ventajas

Trasfondos

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Dones

Dones

Renombre

Gloria

○○○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□

Honor

○○○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□

Sabiduría

○○○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□

Rabia

○○○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□

Gnosis

○○○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□

Salud

Magullado
Lastimado -1
Lesionado -1
Herido -2
Malherido -2
Tullido -5
Incapacitado

Rango

Fuerza de Voluntad

○○○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□

Experiencia

EDICIÓN 20º ANIVERSARIO

NOMBRE LOBO

EL APOCALIPSIS

— Hominido —
— Glabro —
— Crinos —
— Hispo —
— Lupus —

Sin Cambios	Fuerza(+2) _____ Resistencia(+2) _____ Apariencia(-1) _____ Manipulación(-2) _____ Dificultad:6	Fuerza(+4) _____ Destreza(+1) _____ Resistencia(+3) _____ Manipulación(-3) _____ Apariencia 0 Dificultad:6 PROVOCA DELIRIO EN HUMANOS	Fuerza(+3) _____ Destreza(+2) _____ Resistencia(+3) _____ Manipulación(-3) _____ +1 Al daño por mordisco Dificultad:7	Fuerza(+1) _____ Destreza(+2) _____ Resistencia(+2) _____ Manipulación(-3) _____ -2 A la Dificultad de Percepción Dificultad:6
-------------	---	---	--	---

Otros Rasgos

_____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO

Fetiches

Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
 Poder: _____
 Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
 Poder: _____
 Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
 Poder: _____
 Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
 Poder: _____
 Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
 Poder: _____
 Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
 Poder: _____

Dones

Ritos

Combate

Arma / Ataque	Tirada	Dif.	Daño	Alcance	Cadencia	Cargador
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Tabla de pelea

Maniobra	Tirada	Dif.	Daño
Mordisco	Des + Pelea	5	Fuerza + 1/A
Golpe corporal	Des + Pelea	7	Especial/B
Garras	Des + Pelea	6	Fuerza + 2/A
Agarrar	Des + Pelea	6	Fuerza/B
Patada	Des + Pelea	7	Fuerza + 1/B
Puñetazo	Des + Pelea	6	Fuerza/B
A=Daño agravado		C=Daño contundente	
Armadura: _____			

EDICIÓN 20º ANIVERSARIO

HOMBRE LOBO

EL APOCALIPSIS

Naturaleza:

Conducta:

Méritos y Defectos

Mérito	Tipo	Coste	Defecto	Tipo	Coste
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Trasfondos Expandidos

Aliados

Mentor

Ancestros

Pura Raza

Contactos

Tótem de Manada

Parentela

Recursos

Otro (_____)

Otro (_____)

Posesiones

Clan

Equipo (portado): _____

Nombre: _____

Localización del Túmulo: _____

Tipo: _____ Nivel: _____

Tótem: _____

Líder: _____

Detalles: _____

Equipo (poseído): _____

EDICIÓN 20º ANIVERSARIO

NOMBRE LOBO

EL APOCALIPSIS

Nombre:

Raza:

Nombre Manada:

Jugador:

Auspicio:

Tótem Manada:

Crónica:

Tribu:

Concepto:

Atributos

Físicos

Fuerza _____ ●○○○○
 Destreza _____ ●○○○○
 Resistencia _____ ●○○○○

Sociales

Carisma _____ ●○○○○
 Manipulación _____ ●○○○○
 Apariencia _____ ●○○○○

Mentales

Percepción _____ ●○○○○
 Inteligencia _____ ●○○○○
 Astucia _____ ●○○○○

Habilidades

Talentos

Alerta _____ ○○○○○
 Atletismo _____ ○○○○○
 Callejeo _____ ○○○○○
 Empatía _____ ○○○○○
 Expresión _____ ○○○○○
 Impulso Primario _____ ○○○○○
 Intimidación _____ ○○○○○
 Liderazgo _____ ○○○○○
 Pelea _____ ○○○○○
 Subterfugio _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Técnicas

Armas de Fuego _____ ○○○○○
 Artesanía _____ ○○○○○
 Conducir _____ ○○○○○
 Etiqueta _____ ○○○○○
 Interpretación _____ ○○○○○
 Latrocinio _____ ○○○○○
 Pelea con Armas _____ ○○○○○
 Sigilo _____ ○○○○○
 Supervivencia _____ ○○○○○
 Trato con Animales _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Conocimientos

Academicismo _____ ○○○○○
 Ciencias _____ ○○○○○
 Enigmas _____ ○○○○○
 Informática _____ ○○○○○
 Investigación _____ ○○○○○
 Leyes _____ ○○○○○
 Medicina _____ ○○○○○
 Ocultismo _____ ○○○○○
 Rituales _____ ○○○○○
 Tecnología _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Ventajas

Trasfondos

_____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Dones

Dones

Renombre

Gloria

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Honor

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Sabiduría

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Rango

Rabia

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Gnosis

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Salud

Magullado _____ □
 Lastimado _____ -1 □
 Lesionado _____ -1 □
 Herido _____ -2 □
 Malherido _____ -2 □
 Tullido _____ -5 □
 Incapacitado _____ □

Experiencia

EDICIÓN 20º ANIVERSARIO

HOMBRE LOBO

EL APOCALIPSIS

Hominido
Glabro
Crinos
Hispo
Lupus

Sin Cambios	Fuerza(+2) _____ Resistencia(+2) _____ Apariencia(-1) _____ Manipulación(-2) _____	Fuerza(+4) _____ Destreza(+1) _____ Resistencia(+3) _____ Manipulación(-3) _____ Apariencia 0	Fuerza(+3) _____ Destreza(+2) _____ Resistencia(+3) _____ Manipulación(-3) _____ +1 Al daño por mordisco	Fuerza(+1) _____ Destreza(+2) _____ Resistencia(+2) _____ Manipulación(-3) _____ -2 A la Dificultad de Percepción
Dificultad:6	Dificultad:7	Dificultad:6 PROVOCA DELIRIO EN HUMANOS	Dificultad:7	Dificultad:6

Otros Rasgos

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Cicatrices de batalla: _____

Deformidades Metis: _____

Fetiches

Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		

Ritos

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Combate

Arma / Ataque	Tirada	Dif.	Daño	Alcance	Cadencia	Cargador
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Tabla de pelea

Maniobra	Tirada	Dif.	Daño
Mordisco	Des + Pelea	5	Fuerza + 1/A
Golpe corporal	Des + Pelea	7	Especial/B
Garras	Des + Pelea	6	Fuerza + 2/A
Agarrar	Des + Pelea	6	Fuerza/B
Patada	Des + Pelea	7	Fuerza + 1/B
Puñetazo	Des + Pelea	6	Fuerza/B
A=Daño agravado		C=Daño contundente	

Armadura: _____



Resumen de la Crónica

Nombre de la Crónica: _____

Narrador: _____

Lugar, días y hora de las sesiones: _____

Escenario: _____

Tema(s) y atmósfera: _____

Directrices para la creación de personajes

Tribus o Razas Cambiantes restringidas: _____

Fondos limitados o restringidos: _____

Dones restringidos: _____

Méritos y Defectos (recomendados y restringidos): _____

Elementos conocidos del escenario (Localizaciones importantes, personajes, etc.):

CUADERNO DE HOJAS DE PERSONAJE

El Cuaderno de Hojas de Personaje incluye:

- Un resumen del proceso de creación de personajes extraído del H20
- Trece Hojas de Personaje de dos páginas diseñadas para cada una de las Tribus de la Nación Garou.
- Una Hoja de Personaje de cuatro páginas de lujo diseñada especialmente para el Mecenazgo de H20 en español.
- Una reproducción de la Hoja de Personaje genérica del H20.
- Una traducción de la Hoja de Resumen de Crónica diseñada por Mr. Gone, diseñador original de las hojas de personaje de H20.



BIBLIOTECA OSCURA Mosoloro