

NOMBRE DEL PERSONAJE _____

CLASE _____

NIVEL _____

ALINEAMIENTO _____

SMIBOLO O ROSETO DEL PERSONAJE



PUNTOS DE GOLPE



CLASE DE ARMADURA

CARACTERÍSTICAS

CARACT

MOD

FUERZA

DESTREZA

CONSTITUCIÓN

INTELIGENCIA

SABIDURÍA

CARISMA

TIROS DE SALVACIÓN

ARMAS DE ALIENTO

VENENO O MIERTE

PETRIFICACIÓN
O PARÁLISIS

VARITA

CONJURO, BASTÓN
O CÉTRIO

OTRAS HABILIDADES _____

HABILIDADES DE CLASE Y CONJUROS _____

CLASE DE ARMADURA

TIRA D20 PARA GOLPEAR	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
--------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

ARMAS Y EQUIPO

OBJETOS MÁGICOS

NOTAS, AREAS EXPLORADAS, MONSTRUOS ENCONTRADOS, OTROS

EXPERIENCIA

TESOROS Y MONEDAS

EXPERIENCIA MÍNIMA PARA EL SIGUIENTE NIVEL _____

