



# EVOLUTION PULSE

Ambientación Fate Básico / Fate Acelerado

## Plantilla básica de hekath

### ■ ALPHA

Aspectos: 2

Estilos: Grande (+3), Bueno (+2), Bueno (+2),

Bueno (+2)

Estrés: 2 físico

Proezas: 1 máximo

### ■ BETA

Aspectos: 3

Estilos: Excelente (+5), Enorme (+4), Enorme (+4), Bueno (+2), Bueno (+2)

Estrés: 3 físico, 2 mental

Proezas: 1

### ■ GAMMA

Aspectos: 5

Estilos: Fantástico (+6), Fantástico (+6),

Excelente (+5), Excelente (+5), Enorme (+4),

Enorme (+4)

Estrés: 4 físico, 3 mental

Proezas: 3

## Estilos

- Absorber la realidad (pulso) (página 75)
- Adaptarse a la realidad (página 165)
- Arsenal (página 57)
- Fe (página 42)
- Fiero (página 74)
- Fuerte (página 57)
- Humano (página 25)
- Iniciar sesión (página 24)
- Inquisitivo (página 43)
- Instintivo (página 75)
- Interfaz (página 57)
- Manipular la realidad (pulso) (página 25)
- Marcial (página 42)
- Metódico (página 58)
- Potencia de fuego (página 24)
- Rápido (página 26)
- Realignar la realidad (pulso) (página 43)
- Sacrificio (página 44)
- Sigiloso (página 165)
- Técnico (página 25)
- Tenaz (página 167)

## Las siete preguntas

- Describe la realidad vista con tus ojos.
- Describe la IA que te guía o quién eras antes de la plaga.
- Describe a los hekaths, cómo los ves y qué son para ti.
- Describe a los HPerdidos, qué te liga a ellos y qué te empuja a protegerlos.
- Describe a tu personaje y qué ven los demás.
- Describe cómo actúas sobre la realidad.
- Describe lo que son las ZonasSeguras para ti.



## La escala

- +8 Legendario
- +7 Épico
- +6 Fantástico
- +5 Excelente
- +4 Enorme
- +3 Grande
- +2 Bueno
- +1 Normal
- +0 Mediocre
- 1 Malo
- 2 Terrible

## Consecuencias

*Puedes recibir consecuencias para absorber estrés durante un conflicto:*

- Leve: -2 de estrés
- Moderada: -4 de estrés
- Grave: -6 de estrés
- Extrema: -8 de estrés

## Crear una ventaja

**Fallo:** Creas la ventaja pero la oposición consigue la invocación gratuita.  
**Empate (0 aumentos):** Consigues un impulso en lugar de crear la ventaja.  
**Éxito (1-2 aumentos):** Consigues el aspecto con 1 invocación gratuita.  
**Éxito crítico (3+ aumentos):** Consigues el aspecto con 3 invocaciones gratuitas.

## Superar

**Fallo:** No lo consigues o lo consigues a un alto coste.  
**Empate (0 aumentos):** Lo consigues, pero con un coste menor.  
**Éxito (1-2 aumentos):** Lo consigues, sin coste extra.  
**Éxito crítico (3+ aumentos):** Lo consigues y obtienes un impulso.

## Atacar

**Fallo:** No infliges daño.  
**Empate (0 aumentos):** No causas daño, pero recibes un impulso.  
**Éxito (1-2 aumentos):** Causas tanto estrés como aumentos obtengas.  
**Éxito crítico (3+ aumentos):** Causas tanto estrés como aumentos. Puedes reducir el estrés en 1 para obtener un impulso.

## Defender

**Fallo:** Sufres las consecuencias de la acción contra la que intentas defenderte.  
**Empate (0 aumentos):** Le das un impulso a tu oponente.  
**Éxito (1-2 aumentos):** La acción contra la que te estás defendiendo falla.  
**Éxito crítico (3+ aumentos):** La acción contra la que te estás defendiendo falla y tú consigues un impulso.



## Invocar aspectos

*Gasta un punto de destino y elige:*

- +2 a una tirada
- Repite la tirada
- +2 a la tirada de un amigo
- +2 a la oposición pasiva

## Forzar aspectos

### Evento

Tienes el aspecto ..... y estás en una situación ....., así que tendría sentido que (por desgracia) te pase ..... Maldita sea.

### Decisión

Tienes el aspecto ..... y estás en una situación en la que ....., así que tendría sentido que decidieras ....., lo cual acaba mal cuando .....

## Gastar puntos de destino

*Gasta un punto de destino para:*

- Invocar un aspecto.
- Activar una proeza.
- Rechazar un forzado.
- Declarar un detalle de la historia.

## Ganar puntos de destino

*Ganas un punto de destino cuando:*

- Aceptas un forzado.
- Invocas uno de tus aspectos en tu contra.
- Te rindes en un conflicto.

Cierra los ojos, sincroniza el latido del corazón, el pulso de la evolución.  
Evolution Pulse.

Evolution Pulse es una ambientación para Fate Básico y Fate Acelerado en la que encontrarás todo lo que necesitas para jugar aventuras en este oscuro futuro lleno de personajes únicos capaces de manipular la realidad. Aquí encontrarás todo lo que necesitas para incluir en tu partida las características del mundo de Evolution Pulse: desde los Ejecutores, personajes relacionados con las Inteligencias Artificiales, hasta los temibles y letales hekaths, monstruos interdimensionales que han devorado y destruido el mundo.

Evolution Pulse necesita Fate Básico y Fate Acelerado para jugar. Este suplemento de 184 páginas incluye:

- Cuatro peculiares arquetipos entre los que elegir para tu personaje, más un arquetipo especial adicional, que aportan una gran personalización.
- Un sistema de estilos detallado y diversificado para cada arquetipo de personaje.
- Una lista completa de proezas ligadas con la ficción y específicamente construidas para caracterizar cada arquetipo.
- Reglas e información sobre los hekaths, los temibles enemigos que aspiran a devorar el mundo.
- Reglas para manipular la realidad y para el pulso, la energía que alimenta a los temibles hekaths.
- Una serie de herramientas para crear tu propio apocalipsis a merced de la furia hekath.
- Relatos para experimentar el oscuro mundo de Evolution Pulse desde los ojos de sus habitantes.

RECOMENDADO PARA ADULTOS.

NOSOLOROL

  
conbarba

**FATE**  
BÁSICO



BLACK  
BOX

[www.nosolorol.com](http://www.nosolorol.com)