

INFORMACIÓN DEL PERSONAJE

Jugador _____
Personaje _____
Concepto _____
Nación _____
Religión _____
Reputación _____
Riqueza _____

ARCANO

HISTORIAS

Nombre _____
Meta _____
Recompensa _____
Paso 1 _____

CARACTERÍSTICAS

Músculo ○○○○○○
Maña ○○○○○○
Brío ○○○○○○
Ingenio ○○○○○○
Donaire ○○○○○○

TRASFONDOS

HABILIDADES

Apuntar	○○○○○	Interpretar	○○○○○
Armas	○○○○○	Intimidar	○○○○○
Adetismo	○○○○○	Navegación	○○○○○
Conocimiento	○○○○○	Pelear	○○○○○
Convencer	○○○○○	Percepción	○○○○○
Empatía	○○○○○	Robar	○○○○○
Equitación	○○○○○	Tácticas de guerra	○○○○○
Esconder	○○○○○	Tentar	○○○○○

VENTAJAS

Nivel 3: Vuelve a tirar un solo dado.
Nivel 4: Grupos de 15 = 2 Aumentos.
Nivel 5: Los 10 explotan (+1 dado).

ESPIRAL DE LA MUERTE

- 1: +1 dado adicional a todos los Riesgos.
- 2: Los villanos consiguen +2 dados adicionales.
- 3: Tus 10 explotan (+1 dado).
- 4: Te quedas Indefenso.

