

CUADERNO DE HOJAS DE PERSONAJE



Proceso de creación de personajes

Paso Uno: Concepto e identidad

Decide tu identidad y motivación; elige tu Concepto, afiliación, Esencia y arquetipos.

Paso Dos: Selecciona Atributos

Coloca el punto inicial de cada Atributo.

Ordena las categorías de Atributos: primarios, secundarios y terciarios (Físicos, Sociales y Mentales) (7/5/3).

Reparte puntos entre los Rasgos Físicos: Fuerza, Destreza, Resistencia.

Reparte puntos entre los Rasgos Sociales: Carisma, Manipulación, Apariencia.

Reparte puntos entre los Rasgos Mentales: Percepción, Inteligencia, Astucia.

Paso Tres: Selecciona Habilidades

Prioriza tus Habilidades como antes (13/9/5).

Elige Talentos, Técnicas y Conocimientos.

Mira las Habilidades secundarias para Rasgos especializados.

Ninguna Habilidad puede estar por encima de 3 en esta etapa.

Paso Cuatro: Selecciona Ventajas

Elige Trasfondos (7).

Define tu foco (paradigma, práctica, instrumentos).

Paso Cinco: Toques finales

Apunta tus Esferas (6, la Esfera Afin recibe el primer punto).

Apunta tu Areté (1), Fuerza de Voluntad (5), Quintaesencia (puntuación de tu Avatar) y Paradoja (0) iniciales.

Gasta los puntos gratuitos (15).

Describe tu apariencia, particularidades, cultura, creencias, Avatar, motivaciones e identidad.

Esencias

- **Buscadora:** Soñador errante de nuevos horizontes.
- **Dinámica:** Fuerza apasionada por el progreso y el cambio.
- **Estática:** Agente firme de la estabilidad segura.
- **Primordial:** Figura elusiva de misterio primordial.

Las Nueve Tradiciones

Ver pág. 148-165 del M20.

- **Adeptos Virtuales:** *Hackers* de la realidad dedicados a resetear el mundo.
Esferas Afines: Correspondencia / Datos o Fuerzas.

- **Akashayana / Hermandad Akáshica:** Maestros de la mente, el cuerpo y el espíritu a través de las Artes de la disciplina personal.

Esferas Afines: Mente o Vida.

- **Coro Celestial:** Cantantes sagrados que dan una voz humana a la Canción Divina.

Esferas Afines: Cardinal, Fuerzas o Espíritu.

- **Cuentasueños / Kha'vadi:** Preservadores tanto de las costumbres espirituales, como de las culturas terrenales que han sido saqueadas, abandonadas y oprimidas.

Esferas Afines: Espíritu, Fuerzas, Vida o Materia.

- **Culto del Éxtasis / Sahajiya:** Videntes visionarios que trascienden las limitaciones a través de experiencias sagradas.

Esferas Afines: Tiempo, Vida o Mente.

- **Euthanatoi / Chakravanti:** Discípulos de la mortalidad que purgan la corrupción y traen una liberación piadosa del sufrimiento.

Esferas Afines: Entropía, Vida o Espíritu.

- **Orden de Hermes:** Maestros rigurosos de la Alta Magia y las Artes Elementales.

Esfera Afin: Fuerzas.

- **Sociedad del Éter / Hijos del Éter:** Elegantes salvadores del potencial científico.

Esferas Afines: Materia, Fuerzas o Cardinal.

- **Verbena:** Devotos primarios de la naturaleza agreste y la sangre mística.

Esferas Afines: Vida o Fuerzas.

La Unión Tecnocrática

Ver pág. 186-195 del M20.

- **Ingenieros del Vacío:** Exploradores y protectores del espacio extradimensional.

Esferas Afines: Ciencia Dimensional, Correspondencia o Fuerzas.

- **Iteración X:** Perfeccionadores de la máquina humana.
Esferas Afines: Fuerzas, Materia o Tiempo.

- **Nuevo Orden Mundial:** Custodios del orden social y la estabilidad global.

Esferas Afines: Mente o Correspondencia / Datos.

- **Progenitores:** Innovadores dedicados al potencial de la vida orgánica.

Esferas Afines: Vida o Cardinal.

- **Sindicato:** Maestros de las finanzas, la posición y el poder de la riqueza.

Esferas Afines: Entropía, Mente o Utilidad Primordial.

DEPTOS VIRTUALES

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Esencia:

Cábala:
Título:
Concepto:

Atributos

Físicos		Sociales		Mentales	
Fuerza	●○○○○	Carisma	●○○○○	Percepción	●○○○○
Destreza	●○○○○	Manipulación	●○○○○	Inteligencia	●○○○○
Resistencia	●○○○○	Apariencia	●○○○○	Astucia	●○○○○

Habilidades

Talentos		Técnicas		Conocimientos	
Alerta	○○○○○	Armas de Fuego	○○○○○	Academicismo	○○○○○
Arte	○○○○○	Artes Marciales	○○○○○	Ciencias	○○○○○
Atletismo	○○○○○	Artesanía	○○○○○	Cosmología	○○○○○
Callejeo	○○○○○	Conducir	○○○○○	Enigmas	○○○○○
Consciencia	○○○○○	Documentación	○○○○○	Esoterismo	○○○○○
Empatía	○○○○○	Etiqueta	○○○○○	Informática	○○○○○
Expresión	○○○○○	Meditación	○○○○○	Investigación	○○○○○
Intimidación	○○○○○	Pelea con Armas	○○○○○	Leyes	○○○○○
Liderazgo	○○○○○	Sigilo	○○○○○	Medicina	○○○○○
Pelea	○○○○○	Supervivencia	○○○○○	Ocultismo	○○○○○
Subterfugio	○○○○○	Tecnología	○○○○○	Política	○○○○○

Esferas

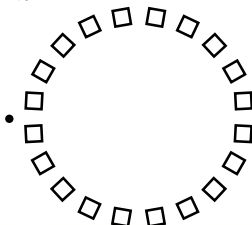
Cardinal	○○○○○	Espíritu	○○○○○	Mente	○○○○○
Correspondencia/Datos	○○○○○	Fuerzas	○○○○○	Tiempo	○○○○○
Entropía	○○○○○	Materia	○○○○○	Vida	○○○○○

Ventajas

Trasfondos	Areté	Salud
_____○○○○○	●○○○○○○○○○○	Magullado -0 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○		Lastimado -1 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○	Fuerza de Voluntad	Lesionado -1 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○	○○○○○○○○○○○○	Herido -2 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○	□□□□□□□□□□	Malherido -2 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○		Tullido -5 <input type="checkbox"/>
		Incapacitado <input type="checkbox"/>

Notas

Quintaesencia



Paradoja

Experiencia

Coro Celestial

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Esencia:

Cábala:
Título:
Concepto:

Atributos

Físicos		Sociales		Mentales	
Fuerza	●○○○○	Carisma	●○○○○	Percepción	●○○○○
Destreza	●○○○○	Manipulación	●○○○○	Inteligencia	●○○○○
Resistencia	●○○○○	Apariencia	●○○○○	Astucia	●○○○○

Habilidades

Talentos		Técnicas		Conocimientos	
Alerta	○○○○○	Armas de Fuego	○○○○○	Academicismo	○○○○○
Arte	○○○○○	Artes Marciales	○○○○○	Ciencias	○○○○○
Atletismo	○○○○○	Artesanía	○○○○○	Cosmología	○○○○○
Callejeo	○○○○○	Conducir	○○○○○	Enigmas	○○○○○
Consciencia	○○○○○	Documentación	○○○○○	Esoterismo	○○○○○
Empatía	○○○○○	Etiqueta	○○○○○	Informática	○○○○○
Expresión	○○○○○	Meditación	○○○○○	Investigación	○○○○○
Intimidación	○○○○○	Pelea con Armas	○○○○○	Leyes	○○○○○
Liderazgo	○○○○○	Sigilo	○○○○○	Medicina	○○○○○
Pelea	○○○○○	Supervivencia	○○○○○	Ocultismo	○○○○○
Subterfugio	○○○○○	Tecnología	○○○○○	Política	○○○○○

Esferas

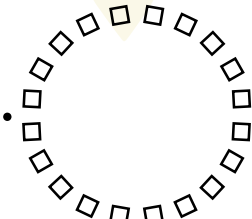
Cardinal	○○○○○	Espíritu	○○○○○	Mente	○○○○○
Correspondencia	○○○○○	Fuerzas	○○○○○	Tiempo	○○○○○
Entropía	○○○○○	Materia	○○○○○	Vida	○○○○○

Ventajas

Trasfondos	Areté	Salud
_____○○○○○	●○○○○○○○○○○	Magullado -0 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○	Fuerza de Voluntad	Lastimado -1 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○	○○○○○○○○○○○○	Lesionado -1 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○	□□□□□□□□□□	Herido -2 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○		Malherido -2 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○		Tullido -5 <input type="checkbox"/>
		Incapacitado <input type="checkbox"/>

Notas

Quintaesencia



Paradoja

Experiencia

Coro Celestial

Otros Rasgos

_____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000

Recetas

Foco

Maravillas

Nombre: _____
 Descripción: _____

 Nombre: _____
 Descripción: _____

 Nombre: _____
 Descripción: _____

Méritos y Defectos

Mérito	Coste	Defecto	Coste
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Historia

Objetivos/Destino

Descripción

Edad: _____ Pelo: _____
 Edad aparente: _____ Ojos: _____
 Sexo: _____ Altura: _____
 Etnia: _____ Peso: _____

Posesiones y equipo

Combate

Arma/Ataque	Dificultad	Daño	Alcance	Cadencia	Capacidad
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

CUENTAS AÑOS

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Esencia:

Cábala:
Título:
Concepto:

Atributos

Físicos		Sociales		Mentales	
Fuerza	●○○○○	Carisma	●○○○○	Percepción	●○○○○
Destreza	●○○○○	Manipulación	●○○○○	Inteligencia	●○○○○
Resistencia	●○○○○	Apariencia	●○○○○	Astucia	●○○○○

Habilidades

Talentos		Técnicas		Conocimientos	
Alerta	○○○○○	Armas de Fuego	○○○○○	Academicismo	○○○○○
Arte	○○○○○	Artes Marciales	○○○○○	Ciencias	○○○○○
Atletismo	○○○○○	Artesanía	○○○○○	Cosmología	○○○○○
Callejeo	○○○○○	Conducir	○○○○○	Enigmas	○○○○○
Consciencia	○○○○○	Documentación	○○○○○	Esoterismo	○○○○○
Empatía	○○○○○	Etiqueta	○○○○○	Informática	○○○○○
Expresión	○○○○○	Meditación	○○○○○	Investigación	○○○○○
Intimidación	○○○○○	Pelea con Armas	○○○○○	Leyes	○○○○○
Liderazgo	○○○○○	Sigilo	○○○○○	Medicina	○○○○○
Pelea	○○○○○	Supervivencia	○○○○○	Ocultismo	○○○○○
Subterfugio	○○○○○	Tecnología	○○○○○	Política	○○○○○

Esferas

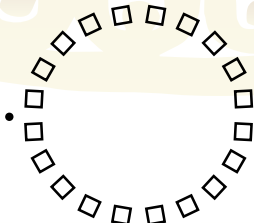
Cardinal	○○○○○	Espíritu	○○○○○	Mente	○○○○○
Correspondencia	○○○○○	Fuerzas	○○○○○	Tiempo	○○○○○
Entropía	○○○○○	Materia	○○○○○	Vida	○○○○○

Ventajas

Trasfondos	Areté	Salud
_____○○○○○	●○○○○○○○○○○	Magullado -0 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○	Fuerza de Voluntad	Lastimado -1 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○	○○○○○○○○○○○○	Lesionado -1 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○	□□□□□□□□□□	Herido -2 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○		Malherido -2 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○		Tullido -5 <input type="checkbox"/>
		Incapacitado <input type="checkbox"/>

Notas

Quintaesencia



Paradoja

Experiencia

CUENTAS VEÑOS

Otros Rasgos

_____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000

Méritos y Defectos

Mérito	Coste	Defecto	Coste
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Recetas

Historia

Objetivos/Destino

Foco

Descripción

Maravillas

Nombre: _____
 Descripción: _____

Edad: _____ Pelo: _____
 Edad aparente: _____ Ojos: _____
 Sexo: _____ Altura: _____
 Etnia: _____ Peso: _____

Posesiones y equipo

Nombre: _____
 Descripción: _____

Combate

Arma/Ataque	Dificultad	Daño	Alcance	Cadencia	Capacidad
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Nombre: _____
 Descripción: _____

CULTO DEL ÉXTASIS

Otros Rasgos

_____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000

Recetas

Foco

Maravillas

Nombre: _____
 Descripción: _____

Nombre: _____
 Descripción: _____

Nombre: _____
 Descripción: _____

Méritos y Defectos

Mérito	Coste	Defecto	Coste
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Historia

Objetivos/Destino

Descripción

Edad: _____ Pelo: _____
 Edad aparente: _____ Ojos: _____
 Sexo: _____ Altura: _____
 Etnia: _____ Peso: _____

Posesiones y equipo

Combate

Arma/Ataque	Dificultad	Daño	Alcance	Cadencia	Capacidad
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

EUTÁNATOS

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Esencia:

Cábala:
Título:
Concepto:

Atributos

Físicos		Sociales		Mentales	
Fuerza	●○○○○	Carisma	●○○○○	Percepción	●○○○○
Destreza	●○○○○	Manipulación	●○○○○	Inteligencia	●○○○○
Resistencia	●○○○○	Apariencia	●○○○○	Astucia	●○○○○

Habilidades

Talentos		Técnicas		Conocimientos	
Alerta	○○○○○	Armas de Fuego	○○○○○	Academicismo	○○○○○
Arte	○○○○○	Artes Marciales	○○○○○	Ciencias	○○○○○
Atletismo	○○○○○	Artesanía	○○○○○	Cosmología	○○○○○
Callejeo	○○○○○	Conducir	○○○○○	Enigmas	○○○○○
Consciencia	○○○○○	Documentación	○○○○○	Esoterismo	○○○○○
Empatía	○○○○○	Etiqueta	○○○○○	Informática	○○○○○
Expresión	○○○○○	Meditación	○○○○○	Investigación	○○○○○
Intimidación	○○○○○	Pelea con Armas	○○○○○	Leyes	○○○○○
Liderazgo	○○○○○	Sigilo	○○○○○	Medicina	○○○○○
Pelea	○○○○○	Supervivencia	○○○○○	Ocultismo	○○○○○
Subterfugio	○○○○○	Tecnología	○○○○○	Política	○○○○○

Esferas

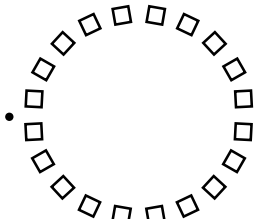
Cardinal	○○○○○	Espíritu	○○○○○	Mente	○○○○○
Correspondencia	○○○○○	Fuerzas	○○○○○	Tiempo	○○○○○
Entropía	○○○○○	Materia	○○○○○	Vida	○○○○○

Ventajas

Trasfondos	Areté	Salud
_____○○○○○	●○○○○○○○○○○	Magullado -0 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○		Lastimado -1 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○	Fuerza de Voluntad	Lesionado -1 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○	○○○○○○○○○○○○	Herido -2 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○	□□□□□□□□□□	Malherido -2 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○		Tullido -5 <input type="checkbox"/>
		Incapacitado <input type="checkbox"/>

Notas

Quintaesencia



Paradoja

Experiencia

EUTÁNATOS

Otros Rasgos

_____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000

Méritos y Defectos

Mérito	Coste	Defecto	Coste
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Recetas

Historia

Objetivos/Destino

Foco

Descripción

Edad: _____ Pelo: _____
 Edad aparente: _____ Ojos: _____
 Sexo: _____ Altura: _____
 Etnia: _____ Peso: _____

Maravillas

Nombre: _____
 Descripción: _____

Posesiones y equipo

Nombre: _____
 Descripción: _____

Nombre: _____
 Descripción: _____

Combate

Arma/Ataque	Dificultad	Daño	Alcance	Cadencia	Capacidad
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

HERMANDAD AKASHICA

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Esencia:

Cábala:
Título:
Concepto:

Atributos

Físicos		Sociales		Mentales	
Fuerza	●○○○○	Carisma	●○○○○	Percepción	●○○○○
Destreza	●○○○○	Manipulación	●○○○○	Inteligencia	●○○○○
Resistencia	●○○○○	Apariencia	●○○○○	Astucia	●○○○○

Habilidades

Talentos		Técnicas		Conocimientos	
Alerta	○○○○○	Armas de Fuego	○○○○○	Academicismo	○○○○○
Arte	○○○○○	Artes Marciales	○○○○○	Ciencias	○○○○○
Atletismo	○○○○○	Artesanía	○○○○○	Cosmología	○○○○○
Callejeo	○○○○○	Conducir	○○○○○	Enigmas	○○○○○
Consciencia	○○○○○	Documentación	○○○○○	Esoterismo	○○○○○
Empatía	○○○○○	Etiqueta	○○○○○	Informática	○○○○○
Expresión	○○○○○	Meditación	○○○○○	Investigación	○○○○○
Intimidación	○○○○○	Pelea con Armas	○○○○○	Leyes	○○○○○
Liderazgo	○○○○○	Sigilo	○○○○○	Medicina	○○○○○
Pelea	○○○○○	Supervivencia	○○○○○	Ocultismo	○○○○○
Subterfugio	○○○○○	Tecnología	○○○○○	Política	○○○○○

Esferas

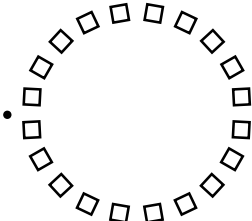
Cardinal	○○○○○	Espíritu	○○○○○	Mente	●○○○○
Correspondencia	○○○○○	Fuerzas	○○○○○	Tiempo	○○○○○
Entropía	○○○○○	Materia	○○○○○	Vida	○○○○○

Ventajas

Trasfondos		Areté		Salud	
_____	○○○○○	●	○○○○○○○○○○	Magullado	-0 <input type="checkbox"/>
_____	○○○○○			Lastimado	-1 <input type="checkbox"/>
_____	○○○○○			Lesionado	-1 <input type="checkbox"/>
_____	○○○○○			Herido	-2 <input type="checkbox"/>
_____	○○○○○			Malherido	-2 <input type="checkbox"/>
_____	○○○○○			Tullido	-5 <input type="checkbox"/>
_____	○○○○○			Incapacitado	<input type="checkbox"/>

Notas

Quintaesencia



Paradoja

Experiencia

HERMANDAD AKASHICA

Otros Rasgos

_____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000

Méritos y Defectos

Mérito	Coste	Defecto	Coste
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Recetas

Historia

Objetivos/Destino

Foco

Descripción

Edad: _____ Pelo: _____
 Edad aparente: _____ Ojos: _____
 Sexo: _____ Altura: _____
 Etnia: _____ Peso: _____

Maravillas

Nombre: _____
 Descripción: _____

Nombre: _____
 Descripción: _____

Nombre: _____
 Descripción: _____

Posesiones y equipo

Combate

Arma/Ataque	Dificultad	Daño	Alcance	Cadencia	Capacidad
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Ojos del Mester

Otros Rasgos

_____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000

Méritos y Defectos

Mérito	Coste	Defecto	Coste
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Recetas

Historia

Objetivos/Destino

Foco

Descripción

Edad: _____ Pelo: _____
 Edad aparente: _____ Ojos: _____
 Sexo: _____ Altura: _____
 Etnia: _____ Peso: _____

Maravillas

Nombre: _____
 Descripción: _____

Posesiones y equipo

Nombre: _____
 Descripción: _____

Nombre: _____
 Descripción: _____

Combate

Arma/Ataque	Dificultad	Daño	Alcance	Cadencia	Capacidad
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

ORDEN DE HERMES

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Esencia:

Cábala:
Título:
Concepto:

Atributos

Físicos		Sociales		Mentales	
Fuerza	●○○○○	Carisma	●○○○○	Percepción	●○○○○
Destreza	●○○○○	Manipulación	●○○○○	Inteligencia	●○○○○
Resistencia	●○○○○	Apariencia	●○○○○	Astucia	●○○○○

Habilidades

Talentos		Técnicas		Conocimientos	
Alerta	○○○○○	Armas de Fuego	○○○○○	Academicismo	○○○○○
Arte	○○○○○	Artes Marciales	○○○○○	Ciencias	○○○○○
Atletismo	○○○○○	Artesanía	○○○○○	Cosmología	○○○○○
Callejeo	○○○○○	Conducir	○○○○○	Enigmas	○○○○○
Consciencia	○○○○○	Documentación	○○○○○	Esoterismo	○○○○○
Empatía	○○○○○	Etiqueta	○○○○○	Informática	○○○○○
Expresión	○○○○○	Meditación	○○○○○	Investigación	○○○○○
Intimidación	○○○○○	Pelea con Armas	○○○○○	Leyes	○○○○○
Liderazgo	○○○○○	Sigilo	○○○○○	Medicina	○○○○○
Pelea	○○○○○	Supervivencia	○○○○○	Ocultismo	○○○○○
Subterfugio	○○○○○	Tecnología	○○○○○	Política	○○○○○

Esferas

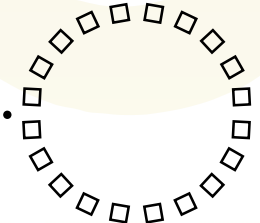
Cardinal	○○○○○	Espíritu	○○○○○	Mente	○○○○○
Correspondencia	○○○○○	Fuerzas	○○○○○	Tiempo	○○○○○
Entropía	○○○○○	Materia	○○○○○	Vida	○○○○○

Ventajas

Trasfondos	Areté	Salud
_____○○○○○	●○○○○○○○○○○	Magullado -0 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○		Lastimado -1 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○		Lesionado -1 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○	Fuerza de Voluntad	Herido -2 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○	○○○○○○○○○○○○	Malherido -2 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○	□□□□□□□□□□	Tullido -5 <input type="checkbox"/>
		Incapacitado <input type="checkbox"/>

Notas

Quintaesencia



Paradoja

Experiencia

ORDEN DE HERMÉS

Otros Rasgos

_____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000

Recetas

Foco

Maravillas

Nombre: _____
 Descripción: _____

Nombre: _____
 Descripción: _____

Nombre: _____
 Descripción: _____

Méritos y Defectos

Mérito	Coste	Defecto	Coste
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Historia

Objetivos/Destino

Descripción

Edad: _____ Pelo: _____
 Edad aparente: _____ Ojos: _____
 Sexo: _____ Altura: _____
 Etnia: _____ Peso: _____

Posesiones y equipo

Combate

Arma/Ataque	Dificultad	Daño	Alcance	Cadencia	Capacidad
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

VERBENA

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Esencia:

Cábala:
Título:
Concepto:

Atributos

Físicos		Sociales		Mentales	
Fuerza	●○○○○	Carisma	●○○○○	Percepción	●○○○○
Destreza	●○○○○	Manipulación	●○○○○	Inteligencia	●○○○○
Resistencia	●○○○○	Apariencia	●○○○○	Astucia	●○○○○

Habilidades

Talentos		Técnicas		Conocimientos	
Alerta	○○○○○	Armas de Fuego	○○○○○	Academicismo	○○○○○
Arte	○○○○○	Artes Marciales	○○○○○	Ciencias	○○○○○
Atletismo	○○○○○	Artesanía	○○○○○	Cosmología	○○○○○
Callejeo	○○○○○	Conducir	○○○○○	Enigmas	○○○○○
Consciencia	○○○○○	Documentación	○○○○○	Esoterismo	○○○○○
Empatía	○○○○○	Etiqueta	○○○○○	Informática	○○○○○
Expresión	○○○○○	Meditación	○○○○○	Investigación	○○○○○
Intimidación	○○○○○	Pelea con Armas	○○○○○	Leyes	○○○○○
Liderazgo	○○○○○	Sigilo	○○○○○	Medicina	○○○○○
Pelea	○○○○○	Supervivencia	○○○○○	Ocultismo	○○○○○
Subterfugio	○○○○○	Tecnología	○○○○○	Política	○○○○○

Esferas

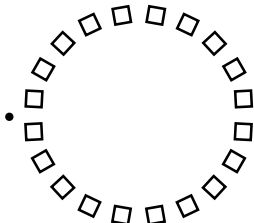
Cardinal	○○○○○	Espíritu	○○○○○	Mente	○○○○○
Correspondencia	○○○○○	Fuerzas	○○○○○	Tiempo	○○○○○
Entropía	○○○○○	Materia	○○○○○	Vida	○○○○○

Ventajas

Trasfondos	Areté	Salud
_____○○○○○	●○○○○○○○○○○	Magullado -0 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○	Fuerza de Voluntad	Lastimado -1 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○	○○○○○○○○○○○○	Lesionado -1 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○	□□□□□□□□□□	Herido -2 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○		Malherido -2 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○		Tullido -5 <input type="checkbox"/>
		Incapacitado <input type="checkbox"/>

Notas

Quintaesencia



Paradoja

Experiencia

VERBENA

Otros Rasgos

_____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000

Recetas

Foco

Maravillas

Nombre: _____
 Descripción: _____

Nombre: _____
 Descripción: _____

Nombre: _____
 Descripción: _____

Méritos y Defectos

Mérito	Coste	Defecto	Coste
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Historia

Objetivos/Destino

Descripción

Edad: _____ Pelo: _____
 Edad aparente: _____ Ojos: _____
 Sexo: _____ Altura: _____
 Etnia: _____ Peso: _____

Posesiones y equipo

Combate

Arma/Ataque	Dificultad	Daño	Alcance	Cadencia	Capacidad
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Ingenieros del Vacío

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Esencia:

Amalgama:
Metodología:
Concepto:

Atributos

Físicos		Sociales		Mentales	
Fuerza	●○○○○	Carisma	●○○○○	Percepción	●○○○○
Destreza	●○○○○	Manipulación	●○○○○	Inteligencia	●○○○○
Resistencia	●○○○○	Apariencia	●○○○○	Astucia	●○○○○

Habilidades

Talentos		Técnicas		Conocimientos	
Alerta	○○○○○	Armas de Fuego	○○○○○	Academicismo	○○○○○
Arte	○○○○○	Artes Marciales	○○○○○	Ciencias	○○○○○
Atletismo	○○○○○	Artesanía	○○○○○	Cosmología	○○○○○
Callejeo	○○○○○	Conducir	○○○○○	Enigmas	○○○○○
Consciencia	○○○○○	Documentación	○○○○○	Esoterismo	○○○○○
Empatía	○○○○○	Etiqueta	○○○○○	Informática	○○○○○
Expresión	○○○○○	Meditación	○○○○○	Investigación	○○○○○
Intimidación	○○○○○	Pelea con Armas	○○○○○	Leyes	○○○○○
Liderazgo	○○○○○	Sigilo	○○○○○	Medicina	○○○○○
Pelea	○○○○○	Supervivencia	○○○○○	Ocultismo	○○○○○
Subterfugio	○○○○○	Tecnología	○○○○○	Política	○○○○○

Esferas

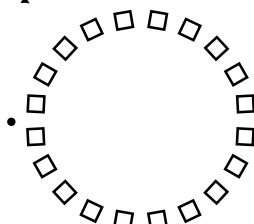
Cardinal	○○○○○	Entropía	○○○○○	Mente	○○○○○
Ciencia Dimensional	○○○○○	Fuerzas	○○○○○	Tiempo	○○○○○
Correspondencia	○○○○○	Materia	○○○○○	Vida	○○○○○

Ventajas

Trasfondos	Areté	Salud
_____○○○○○	●○○○○○○○○○○	Magullado -0 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○		Lastimado -1 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○	Fuerza de Voluntad	Lesionado -1 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○	○○○○○○○○○○○○	Herido -2 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○	□□□□□□□□□□	Malherido -2 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○		Tullido -5 <input type="checkbox"/>
		Incapacitado <input type="checkbox"/>

Notas

Quintaesencia



Paradoja

Experiencia

Ingenieros Vacio

Otros Rasgos

_____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000

Objetivos

Foco

Dispositivos

Nombre: _____
 Descripción: _____

Nombre: _____
 Descripción: _____

Nombre: _____
 Descripción: _____

Méritos y Defectos

Mérito	Coste	Defecto	Coste
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Historia

Descripción

Edad: _____ Pelo: _____
 Edad aparente: _____ Ojos: _____
 Sexo: _____ Altura: _____
 Etnia: _____ Peso: _____

Ajustes y Procedimientos

Posesiones y equipo

Combate

Arma/Ataque	Dificultad	Daño	Alcance	Cadencia	Capacidad
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

ITERACIÓN X

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Esencia:

Amalgama:
Metodología:
Concepto:

Atributos

Físicos		Sociales		Mentales	
Fuerza	●○○○○	Carisma	●○○○○	Percepción	●○○○○
Destreza	●○○○○	Manipulación	●○○○○	Inteligencia	●○○○○
Resistencia	●○○○○	Apariencia	●○○○○	Astucia	●○○○○

Habilidades

Talentos		Técnicas		Conocimientos	
Alerta	○○○○○	Armas de Fuego	○○○○○	Academicismo	○○○○○
Arte	○○○○○	Artes Marciales	○○○○○	Ciencias	○○○○○
Atletismo	○○○○○	Artesanía	○○○○○	Cosmología	○○○○○
Callejeo	○○○○○	Conducir	○○○○○	Enigmas	○○○○○
Consciencia	○○○○○	Documentación	○○○○○	Esoterismo	○○○○○
Empatía	○○○○○	Etiqueta	○○○○○	Informática	○○○○○
Expresión	○○○○○	Meditación	○○○○○	Investigación	○○○○○
Intimidación	○○○○○	Pelea con Armas	○○○○○	Leyes	○○○○○
Liderazgo	○○○○○	Sigilo	○○○○○	Medicina	○○○○○
Pelea	○○○○○	Supervivencia	○○○○○	Ocultismo	○○○○○
Subterfugio	○○○○○	Tecnología	○○○○○	Política	○○○○○

Esferas

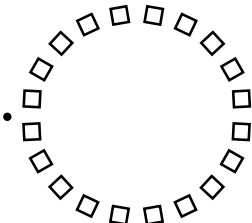
Cardinal	○○○○○	Entropía	○○○○○	Mente	○○○○○
Ciencia Dimensional	○○○○○	Fuerzas	○○○○○	Tiempo	○○○○○
Correspondencia	○○○○○	Materia	○○○○○	Vida	○○○○○

Ventajas

Trasfondos	Areté	Salud
○○○○○	●○○○○○○○○○○	Magullado -0 <input type="checkbox"/>
○○○○○		Lastimado -1 <input type="checkbox"/>
○○○○○	Fuerza de Voluntad	Lesionado -1 <input type="checkbox"/>
○○○○○	○○○○○○○○○○○○	Herido -2 <input type="checkbox"/>
○○○○○	□□□□□□□□□□	Malherido -2 <input type="checkbox"/>
○○○○○		Tullido -5 <input type="checkbox"/>
		Incapacitado <input type="checkbox"/>

Notas

Quintaesencia



Paradoja

Experiencia

SINDICATO

Otros Rasgos

_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000

Méritos y Defectos

Mérito	Coste	Defecto	Coste
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Objetivos

Historia

Descripción

Foco

Edad: _____ Pelo: _____
Edad aparente: _____ Ojos: _____
Sexo: _____ Altura: _____
Etnia: _____ Peso: _____

Ajustes y Procedimientos

Dispositivos

Nombre: _____
Descripción: _____

Posesiones y equipo

Nombre: _____
Descripción: _____

Combate

Nombre: _____
Descripción: _____

Arma/Ataque	Dificultad	Daño	Alcance	Cadencia	Capacidad
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____



Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Esencia:

Afiliación:
Secta:
Concepto:

Atributos

Físicos		Sociales		Mentales	
Fuerza	●○○○○	Carisma	●○○○○	Percepción	●○○○○
Destreza	●○○○○	Manipulación	●○○○○	Inteligencia	●○○○○
Resistencia	●○○○○	Apariencia	●○○○○	Astucia	●○○○○

Habilidades

Talentos		Técnicas		Conocimientos	
Alerta	○○○○○	Armas de Fuego	○○○○○	Academicismo	○○○○○
Arte	○○○○○	Artes Marciales	○○○○○	Ciencias	○○○○○
Atletismo	○○○○○	Artesanía	○○○○○	Cosmología	○○○○○
Callejeo	○○○○○	Conducir	○○○○○	Enigmas	○○○○○
Consciencia	○○○○○	Documentación	○○○○○	Esoterismo	○○○○○
Empatía	○○○○○	Etiqueta	○○○○○	Informática	○○○○○
Expresión	○○○○○	Meditación	○○○○○	Investigación	○○○○○
Intimidación	○○○○○	Pelea con Armas	○○○○○	Leyes	○○○○○
Liderazgo	○○○○○	Sigilo	○○○○○	Medicina	○○○○○
Pelea	○○○○○	Supervivencia	○○○○○	Ocultismo	○○○○○
Subterfugio	○○○○○	Tecnología	○○○○○	Política	○○○○○

Esferas

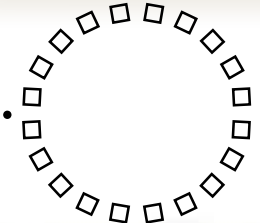
Cardinal	○○○○○	Espíritu	○○○○○	Mente	○○○○○
Correspondencia	○○○○○	Fuerzas	○○○○○	Tiempo	○○○○○
Entropía	○○○○○	Materia	○○○○○	Vida	○○○○○

Ventajas

Trasfondos	Areté	Salud
_____○○○○○	●○○○○○○○○○○	Magullado -0 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○	Fuerza de Voluntad	Lastimado -1 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○	○○○○○○○○○○○○	Lesionado -1 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○	□□□□□□□□□□	Herido -2 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○		Malherido -2 <input type="checkbox"/>
_____○○○○○		Tullido -5 <input type="checkbox"/>
		Incapacitado <input type="checkbox"/>

Notas

Quintaesencia



Paradoja

Experiencia

Los Oficios Disparejos

Ver pág. 202-223 del M20.

- **Ahli-Batin:** Videntes de la Unidad a través de la conexión divina y de la influencia sutil.
Esferas Afines: Correspondencia o Mente (*nunca* Entropía).
- **Bata'a:** Herederos del vudú, dedicados a restaurar un mundo roto.
Esferas Afines: Vida o Espíritu.
- **Caballeros Templarios:** Bastiones de la caballería en una era corrupta.
Esferas Afines: Fuerzas, Vida, Mente o Cardinal.
- **Hermanas de Hipólita:** Guardianas de la Sagrada Femenidad.
Esferas Afines: Vida o Mente.
- **Hijos del Conocimiento:** Coronados devotos de la perfección alquímica.
Esferas Afines: Fuerzas, Materia, Cardinal o Entropía.
- **Huecos:** Oscuros románticos que se ríen ante la ruina.
Esferas Afines: Cualquiera.
- **Huérfanos:** Magos auto-Despertados que sobreviven a la sombra de otras sectas.
Esferas Afines: Cualquiera.
- **Kopa Loei:** Defensores de la Naturaleza, los Viejos Dioses y su cultura.
Esferas Afines: Cualquiera.
- **Ngoma:** Altos Magos africanos que han jurado restaurar lo que se ha arrebatado a su hogar y a su gente.
Esferas Afines: Vida, Mente, Cardinal o Espíritu.
- **Taftâni:** Místicos de Oriente Próximo que moldean los dones de Alá y las Artes de los hombres.
Esferas Afines: Fuerzas, Materia, Cardinal o Espíritu.
- **Wu Lung:** Preservadores de la sabiduría, orden y nobleza del Cielo.
Esferas Afines: Espíritu, Fuerzas, Materia o Vida.

Esferas

Ver pág. 512-527 del M20.

- **Cardinal:** Control de las energías primordiales.
- **Correspondencia:** Comprensión de las conexiones entre lugares, espacios y cosas.
- **Entropía:** Estudio de la mortalidad, la probabilidad y el caos.
- **Espíritu:** Contacto con espacios y entidades de Otros Mundos; considerada un Arte por los místicos y una Ciencia por los Tecnócratas, aunque en términos de juego es lo mismo.
- **Fuerzas:** Control de las energías elementales.

- **Materia:** Control de materiales inertes, objetos y estructuras elementales sólidas.
- **Mente:** Influencia sobre las emociones y pensamientos, incluyendo la habilidad de proyectar la consciencia fuera del cuerpo físico.
- **Tiempo:** Percepción e influencia sobre los estados temporales y los fenómenos basados en el tiempo.
- **Vida:** Influencia sobre seres orgánicos y las estructuras físicas de los cuerpos vivos.

Esferas Tecnocráticas (reglas opcionales)

- **Ciencia Dimensional:** Hiperfísica de dimensiones alternativas.
- **Datos:** Rastrear conexiones mediante la información.
- **Utilidad Primordial:** Uso de energías de valoración cuántica.

Puntos gratuitos

Rasgo	Coste
Atributo	5 por punto.
Habilidad	2 por punto.
Trasfondo	1 por punto.
Esfera	7 por punto.
Areté	4 por punto (máx. total: 3).
Fuerza de Voluntad	1 por punto.
Quintaesencia	1 por cuatro puntos.
Mérito	Coste según el Mérito.
Defecto	Bonificación según el Defecto (máx. total: 7).

Coste de Experiencia

Rasgo	Coste
Nueva Habilidad	3.
Nueva Esfera	10.
Esfera Afin	puntuación actual x7.
Otra Esfera	puntuación actual x8.
Areté	puntuación actual x8.
Atributo	puntuación actual x4.
Habilidad	puntuación actual x2.
Trasfondo*	puntuación actual x3.
Fuerza de Voluntad	puntuación actual x1.

* Quizá los Trasfondos no pueden incrementarse mediante puntos de Experiencia. Ver **Aumentar y adquirir Trasfondos con puntos de Experiencia, M20 pág. 336.**

CUADERNO DE HOJAS DE PERSONAJE

EL CUADERNO DE HOJAS DE PERSONAJE INCLUYE:

- Un resumen del proceso de creación de personajes extraído del M20.
- Una reproducción de la Hoja de Personaje genérica de dos páginas del M20.
- Catorce Hojas de Personaje de dos páginas diseñadas para cada una de las Tradiciones y la Tecnoocracia.
- Una Hoja de Personaje de cuatro páginas de lujo diseñada especialmente para el mecenazgo de M20 en español.



EDICIÓN 20º ANIVERSARIO
MAGO
LA ASCENSIÓN



NOSOLO 