

Ghouls y Aparecidos

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Concepto:

Clan/Familia:
Edad:
Domitor:

Atributos

Físicos		Sociales		Mentales	
Fuerza	_____ OOOOO	Carisma	_____ OOOOO	Percepción	_____ OOOOO
Destreza	_____ OOOOO	Manipulación	_____ OOOOO	Inteligencia	_____ OOOOO
Resistencia	_____ OOOOO	Apariencia	_____ OOOOO	Astucia	_____ OOOOO

Habilidades

Talentos		Técnicas		Conocimientos	
Alerta	_____ OOOOO	Armas de Fuego	_____ OOOOO	Academicismo	_____ OOOOO
Atletismo	_____ OOOOO	Artesanía	_____ OOOOO	Ciencias	_____ OOOOO
Callejeo	_____ OOOOO	Conducir	_____ OOOOO	Finanzas	_____ OOOOO
Consciencia	_____ OOOOO	Etiqueta	_____ OOOOO	Informática	_____ OOOOO
Empatía	_____ OOOOO	Interpretación	_____ OOOOO	Investigación	_____ OOOOO
Expresión	_____ OOOOO	Latrocinio	_____ OOOOO	Leyes	_____ OOOOO
Intimidación	_____ OOOOO	Pelea con Armas	_____ OOOOO	Medicina	_____ OOOOO
Liderazgo	_____ OOOOO	Sigilo	_____ OOOOO	Ocultismo	_____ OOOOO
Pelea	_____ OOOOO	Supervivencia	_____ OOOOO	Política	_____ OOOOO
Subterfugio	_____ OOOOO	Trato con Animales	_____ OOOOO	Tecnología	_____ OOOOO
	_____ OOOOO		_____ OOOOO		_____ OOOOO

Ventajas

Disciplinas		Trasfondos		Virtudes	
Nivel máximo actual	□□□□		_____ OOOOO	Conciencia/Convicción	_____ OOOOO
	_____ OOOOO		_____ OOOOO	Autocontrol/Instinto	_____ OOOOO
	_____ OOOOO		_____ OOOOO	Coraje	_____ OOOOO
	_____ OOOOO		_____ OOOOO		
	_____ OOOOO		_____ OOOOO		
	_____ OOOOO		_____ OOOOO		

Méritos y Defectos

Humanidad/Senda

O O O O O O O O O O

Porte: _____ ()

Fuerza de Voluntad

O O O O O O O O O O

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Reserva de Sangre

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

¿Sobredosis?

Salud

Magullado		□
Lastimado	- 1	□
Lesionado	- 1	□
Herido	- 2	□
Malherido	- 2	□
Tullido	- 5	□
Incapacitado		□

Vínculo de Sangre

Experiencia