

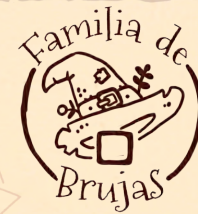
Objeto



Objeto

Nombre

Objeto



Personalidad

Notas

Resistencia Mágica



Imaginación



Agilidad



Conocimiento



Monedas



Poder

Mochila



Los Buscaviduas

Ficha de personaje

Objeto

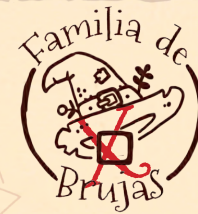


Objeto

Nombre

Neiah

Objeto



Personalidad

Curiosa y estudiosa.
Se fue de casa para aprender
las cosas que estudian
las brujas.

Monedas



Resistencia Mágica



Imaginación



Agilidad



Conocimiento



Mochila

Poder



Los Buscadores

Ficha de personaje

Objeto



Objeto

Nombre

Lienne

Objeto



Personalidad

Rápida y creativa.
Salió de casa para vivir aventuras que luego contará a sus hermanos.



Resistencia Mágica



Imaginación



Agilidad



Conocimiento



Mochila

Poder



Los Buscaviduendes

Ficha de personaje

Objeto

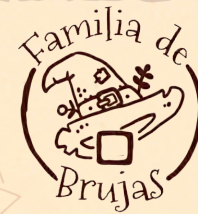


Objeto

Nombre

Olser

Objeto



Personalidad

Listo y amistoso.
Decidió viajar por el mundo
para reunir información de todo
tipo y anotarla en un libro.

Monedas



Resistencia Mágica



Imaginación



Agilidad



Conocimiento



Mochila

Poder



Los Buscavientos

Ficha de personaje

Objeto

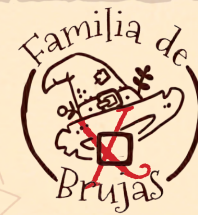


Objeto

Nombre

Enzo

Objeto



Personalidad

Bromista y rebelde.

Se fue porque quería conocer otras formas de hacer magia y siempre quiso ser el héroe de las historias.

Monedas



Resistencia Mágica



Imaginación



Agilidad



Conocimiento



Mochila

Poder



Los Buscaviduas

Ficha de personaje

Personalidad

Tiradas

- Eliges la habilidad de la acción
- Coges el dado de ese color
- Añades el dado que le sigue en el sentido de las agujas del reloj
- También coges el dado oscuro

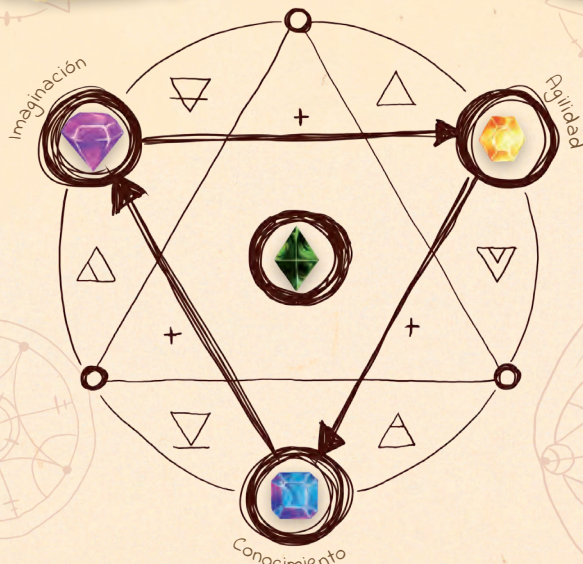
Dados de Energía

- ★: Éxito
- ⚡: Rayo de energía extra
- ☉: Éxito y vuelves a tirar el dado, o consigues una ficha de poder

Dado Oscuro

- ☉: -1 éxito
- ⚡: -1 rayo de energía extra
- ☉: -1 éxito y vuelves a tirar el dado, o sobrecarga de las gemas

Ayudante Mágico



Imaginación



Agilidad



Conocimiento



Dificultades

Muy fácil	★★
Fácil	★★★
Normal	★★★★
Difícil	★★★★★
Muy difícil	★★★★★★ (o más)

Tienes éxitos automáticos dependiendo del nivel que tengas en la característica utilizada en la tirada.

Turno

1. Endereza una carta
2. Movimiento a otra zona (opcional)
Puedes moverte a la zona de al lado.
3. Acciones y cartas
 - Acciones (solo puedes hacer una):
 - Acción normal
 - Reto
 - Ayudar
 - Intercambiar objetos
 - Descansar
 - Cartas:
Puedes usar tantas cartas como quieras siempre que puedas pagar su coste.
4. Fin del turno
Devuelve las fichas de éxito y energía que no hayas usado.



Los Buscavendos

Ficha de personaje