

CUADERNO DE
HOJAS DE
PERSONAJE



RESUMEN DEL PROCESO DE CREACIÓN DE PERSONAJE

Paso Uno: Concepto

Concepto de personaje. Elige Concepto, Naturaleza y Conducta.

Paso Dos: Seleccionar Atributos

Ordena las tres categorías: Físicos / Sociales / Mentales en primarios (7 puntos), secundarios (5 puntos) y terciarios (3 puntos).

Paso Tres: Seleccionar Habilidades

Ordena las tres categorías: Talentos / Técnicas / Conocimientos en primarios (13 puntos), secundarios (9 puntos) y terciarios (5 puntos).

Paso Cuatro: Ventajas

Selecciona Ventajas. Escoge Arcanoi (5 puntos), Trasfondos (7 puntos), Pasiones (10 puntos) y Grilletes (10 puntos).

Paso Cinco: Toques Finales

Anota 10 puntos de Corpus, el Pathos (5 + Memoriam) y la Fuerza de Voluntad (5) iniciales. Gasta 15 puntos gratuitos.

COSTE DE PUNTOS GRATUITOS

Atributos	5 puntos por punto
Arcanoi	5 puntos por punto
Fuerza de Voluntad	2 puntos por punto permanente
Habilidades	2 puntos por punto
Pasiones	2 puntos por punto
Trasfondos	1 punto por punto
Grilletes	1 punto por punto
Pathos	1 punto por 2 puntos
Corpus	No puede incrementarse con puntos gratuitos

Creación de la Sombra

Paso Uno: Arquetipo

Elige un Arquetipo que se ajuste a tu personaje.

Paso Dos: Angustia

Tira Fuerza de Voluntad a dificultad 6. Los éxitos indican los puntos de Angustia permanente del wraith.

Paso Tres: Pasiones Oscuras

Selecciona Pasiones Oscuras (7 puntos).

Paso Cuatro: Puntos gratuitos

Reparte 10 puntos gratuitos.

COSTE DE PUNTOS GRATUITOS DE LA SOMBRA

Angustia permanente	5 puntos por punto
Angustia temporal	2 puntos por punto
Pasiones Oscuras	1 punto por punto
Espinas	Variable

Arquetipos de personalidad

- **Activista:** Una causa te domina y te hace seguir adelante.
- **Arquitecto:** Vas a construir algo mejor que nada que haya habido antes.
- **Bellaco:** Nunca sucumbirás a los caprichos de los demás.
- **Bravucón:** Conviertes a cualquiera más débil que tú en un escalón.
- **Bufón:** El humor te ayuda (a ti y a otros). Sigue sonriendo.
- **Burócrata:** La civilización se erige sobre reglas, éstas previenen el caos.
- **Científico:** Quieres saber cómo funciona la muerte, para así poder predecir y controlar los resultados.
- **Competidor:** ¿Por qué apuntar a nada menos que lo mejor?
- **Confabulador:** Te aprovecharás de todos estos imbéciles.
- **Crítico:** Nada mejorará a menos que tú estés ahí para proporcionar correcciones.
- **Depravado:** Algunos consideran abominables tus preferencias; tú sólo sabes que lo convencional no es para ti.
- **Enigma:** Cambiarás siempre que la gente crea que te comprende.
- **Explorador:** ¡Las Tierras de las Sombras están plagadas de maravillas por ser descubiertas!
- **Fanático:** Tu creencia es lo más importante de todo. Mantiene viva tu llama interior.
- **Hedonista:** Si la muerte no es el final, ¡la fiesta puede seguir para siempre!
- **Jugador:** Conoces las reglas, cómo apostar y pretendes ganar a lo grande.
- **Líder:** Liderarás a tus camaradas a través de la noche hasta la luz del día.



Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Sombra:

Vida:
Muerte:
Remordimiento:

Atributos

Físicos

Fuerza ●○○○○
Destreza ●○○○○
Resistencia ●○○○○

Sociales

Carisma ●○○○○
Manipulación ●○○○○
Apariencia ●○○○○

Mentales

Percepción ●○○○○
Inteligencia ●○○○○
Astucia ●○○○○

Habilidades

Talentos

Alerta ○○○○○
Atletismo ○○○○○
Callejeo ○○○○○
Consciencia ○○○○○
Empatía ○○○○○
Expresión ○○○○○
Intimidación ○○○○○
Pelea ○○○○○
Persuasión ○○○○○
Subterfugio ○○○○○
○○○○○

Técnicas

Armas de Fuego ○○○○○
Artesanía ○○○○○
Conducir ○○○○○
Etiqueta ○○○○○
Interpretación ○○○○○
Latrocinio ○○○○○
Liderazgo ○○○○○
Meditación ○○○○○
Pelea con Armas ○○○○○
Sigilo ○○○○○
○○○○○

Conocimientos

Academicismo ○○○○○
Burocracia ○○○○○
Ciencias ○○○○○
Enigmas ○○○○○
Informática ○○○○○
Investigación ○○○○○
Medicina ○○○○○
Ocultismo ○○○○○
Política ○○○○○
Tecnología ○○○○○
○○○○○

Ventajas

Trasfondos

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Pasiones

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Arcanoi

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Corpus

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Pathos

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Grilletes

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Experiencia

○○○○○



Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Sombra:

Vida:
Muerte:
Remordimiento:

Atributos

Físicos

Fuerza ●○○○○
Destreza ●○○○○
Resistencia ●○○○○

Sociales

Carisma ●○○○○
Manipulación ●○○○○
Apariencia ●○○○○

Mentales

Percepción ●○○○○
Inteligencia ●○○○○
Astucia ●○○○○

Habilidades

Talentos

Alerta ○○○○○
Atletismo ○○○○○
Callejeo ○○○○○
Consciencia ○○○○○
Empatía ○○○○○
Expresión ○○○○○
Intimidación ○○○○○
Pelea ○○○○○
Persuasión ○○○○○
Subterfugio ○○○○○
○○○○○

Técnicas

Armas de Fuego ○○○○○
Artesanía ○○○○○
Conducir ○○○○○
Etiqueta ○○○○○
Interpretación ○○○○○
Latrocinio ○○○○○
Liderazgo ○○○○○
Meditación ○○○○○
Pelea con Armas ○○○○○
Sigilo ○○○○○
○○○○○

Conocimientos

Academicismo ○○○○○
Burocracia ○○○○○
Ciencias ○○○○○
Enigmas ○○○○○
Informática ○○○○○
Investigación ○○○○○
Medicina ○○○○○
Ocultismo ○○○○○
Política ○○○○○
Tecnología ○○○○○
○○○○○

Ventajas

Trasfondos

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Pasiones

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Arcanoi

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Corpus

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Pathos

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Grilletes

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Experiencia

○○○○○



Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Sombra:

Vida:
Muerte:
Remordimiento:

Atributos

Físicos

Fuerza ●○○○○
Destreza ●○○○○
Resistencia ●○○○○

Sociales

Carisma ●○○○○
Manipulación ●○○○○
Apariencia ●○○○○

Mentales

Percepción ●○○○○
Inteligencia ●○○○○
Astucia ●○○○○

Habilidades

Talentos

Alerta ○○○○○
Atletismo ○○○○○
Callejeo ○○○○○
Consciencia ○○○○○
Empatía ○○○○○
Expresión ○○○○○
Intimidación ○○○○○
Pelea ○○○○○
Persuasión ○○○○○
Subterfugio ○○○○○
○○○○○

Técnicas

Armas de Fuego ○○○○○
Artesanía ○○○○○
Conducir ○○○○○
Etiqueta ○○○○○
Interpretación ○○○○○
Latrocinio ○○○○○
Liderazgo ○○○○○
Meditación ○○○○○
Pelea con Armas ○○○○○
Sigilo ○○○○○
○○○○○

Conocimientos

Academicismo ○○○○○
Burocracia ○○○○○
Ciencias ○○○○○
Enigmas ○○○○○
Informática ○○○○○
Investigación ○○○○○
Medicina ○○○○○
Ocultismo ○○○○○
Política ○○○○○
Tecnología ○○○○○
○○○○○

Ventajas

Trasfondos

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Pasiones

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Arcanoi

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Corpus

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Pathos

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Grilletes

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Experiencia

○○○○○

JUGADORES

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Sombra:

Vida:
Muerte:
Remordimiento:

Atributos

Físicos

Fuerza ●○○○○
Destreza ●○○○○
Resistencia ●○○○○

Sociales

Carisma ●○○○○
Manipulación ●○○○○
Apariencia ●○○○○

Mentales

Percepción ●○○○○
Inteligencia ●○○○○
Astucia ●○○○○

Habilidades

Talentos

Alerta ○○○○○
Atletismo ○○○○○
Callejeo ○○○○○
Consciencia ○○○○○
Empatía ○○○○○
Expresión ○○○○○
Intimidación ○○○○○
Pelea ○○○○○
Persuasión ○○○○○
Subterfugio ○○○○○
○○○○○

Técnicas

Armas de Fuego ○○○○○
Artesanía ○○○○○
Conducir ○○○○○
Etiqueta ○○○○○
Interpretación ○○○○○
Latrocinio ○○○○○
Liderazgo ○○○○○
Meditación ○○○○○
Pelea con Armas ○○○○○
Sigilo ○○○○○
○○○○○

Conocimientos

Academicismo ○○○○○
Burocracia ○○○○○
Ciencias ○○○○○
Enigmas ○○○○○
Informática ○○○○○
Investigación ○○○○○
Medicina ○○○○○
Ocultismo ○○○○○
Política ○○○○○
Tecnología ○○○○○
○○○○○

Ventajas

Trasfondos

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Pasiones

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Arcanoi

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Corpus

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Pathos

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Grilletes

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Experiencia

○○○○○



Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Sombra:

Vida:
Muerte:
Remordimiento:

Atributos

Físicos

Fuerza ●○○○○
Destreza ●○○○○
Resistencia ●○○○○

Sociales

Carisma ●○○○○
Manipulación ●○○○○
Apariencia ●○○○○

Mentales

Percepción ●○○○○
Inteligencia ●○○○○
Astucia ●○○○○

Habilidades

Talentos

Alerta ○○○○○
Atletismo ○○○○○
Callejeo ○○○○○
Consciencia ○○○○○
Empatía ○○○○○
Expresión ○○○○○
Intimidación ○○○○○
Pelea ○○○○○
Persuasión ○○○○○
Subterfugio ○○○○○
○○○○○

Técnicas

Armas de Fuego ○○○○○
Artesanía ○○○○○
Conducir ○○○○○
Etiqueta ○○○○○
Interpretación ○○○○○
Latrocinio ○○○○○
Liderazgo ○○○○○
Meditación ○○○○○
Pelea con Armas ○○○○○
Sigilo ○○○○○
○○○○○

Conocimientos

Academicismo ○○○○○
Burocracia ○○○○○
Ciencias ○○○○○
Enigmas ○○○○○
Informática ○○○○○
Investigación ○○○○○
Medicina ○○○○○
Ocultismo ○○○○○
Política ○○○○○
Tecnología ○○○○○
○○○○○

Ventajas

Trasfondos

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Pasiones

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Arcanoi

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Corpus

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Pathos

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Grilletes

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Experiencia

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □



Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Sombra:

Vida:
Muerte:
Remordimiento:

Atributos

Físicos

Fuerza ●○○○○
Destreza ●○○○○
Resistencia ●○○○○

Sociales

Carisma ●○○○○
Manipulación ●○○○○
Apariencia ●○○○○

Mentales

Percepción ●○○○○
Inteligencia ●○○○○
Astucia ●○○○○

Habilidades

Talentos

Alerta ○○○○○
Atletismo ○○○○○
Callejeo ○○○○○
Consciencia ○○○○○
Empatía ○○○○○
Expresión ○○○○○
Intimidación ○○○○○
Pelea ○○○○○
Persuasión ○○○○○
Subterfugio ○○○○○
○○○○○

Técnicas

Armas de Fuego ○○○○○
Artesanía ○○○○○
Conducir ○○○○○
Etiqueta ○○○○○
Interpretación ○○○○○
Latrocinio ○○○○○
Liderazgo ○○○○○
Meditación ○○○○○
Pelea con Armas ○○○○○
Sigilo ○○○○○
○○○○○

Conocimientos

Academicismo ○○○○○
Burocracia ○○○○○
Ciencias ○○○○○
Enigmas ○○○○○
Informática ○○○○○
Investigación ○○○○○
Medicina ○○○○○
Ocultismo ○○○○○
Política ○○○○○
Tecnología ○○○○○
○○○○○

Ventajas

Trasfondos

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Pasiones

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Arcanoi

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Corpus

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Pathos

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Grilletes

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Experiencia

○○○○○



Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Sombra:

Vida:
Muerte:
Remordimiento:

Atributos

Físicos

Fuerza ●○○○○
Destreza ●○○○○
Resistencia ●○○○○

Sociales

Carisma ●○○○○
Manipulación ●○○○○
Apariencia ●○○○○

Mentales

Percepción ●○○○○
Inteligencia ●○○○○
Astucia ●○○○○

Habilidades

Talentos

Alerta ○○○○○
Atletismo ○○○○○
Callejeo ○○○○○
Consciencia ○○○○○
Empatía ○○○○○
Expresión ○○○○○
Intimidación ○○○○○
Pelea ○○○○○
Persuasión ○○○○○
Subterfugio ○○○○○
○○○○○

Técnicas

Armas de Fuego ○○○○○
Artesanía ○○○○○
Conducir ○○○○○
Etiqueta ○○○○○
Interpretación ○○○○○
Latrocinio ○○○○○
Liderazgo ○○○○○
Meditación ○○○○○
Pelea con Armas ○○○○○
Sigilo ○○○○○
○○○○○

Conocimientos

Academicismo ○○○○○
Burocracia ○○○○○
Ciencias ○○○○○
Enigmas ○○○○○
Informática ○○○○○
Investigación ○○○○○
Medicina ○○○○○
Ocultismo ○○○○○
Política ○○○○○
Tecnología ○○○○○
○○○○○

Ventajas

Trasfondos

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Pasiones

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Arcanoi

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Corpus

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Pathos

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Grilletes

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Experiencia

○○○○○

DRACULOS

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Sombra:

Vida:
Muerte:
Remordimiento:

Atributos

Físicos		Sociales		Mentales	
Fuerza	●○○○○	Carisma	●○○○○	Percepción	●○○○○
Destreza	●○○○○	Manipulación	●○○○○	Inteligencia	●○○○○
Resistencia	●○○○○	Apariencia	●○○○○	Astucia	●○○○○

Habilidades

Talentos		Técnicas		Conocimientos	
Alerta	○○○○○	Armas de Fuego	○○○○○	Academicismo	○○○○○
Atletismo	○○○○○	Artesanía	○○○○○	Burocracia	○○○○○
Callejeo	○○○○○	Conducir	○○○○○	Ciencias	○○○○○
Consciencia	○○○○○	Etiqueta	○○○○○	Enigmas	○○○○○
Empatía	○○○○○	Interpretación	○○○○○	Informática	○○○○○
Expresión	○○○○○	Latrocinio	○○○○○	Investigación	○○○○○
Intimidación	○○○○○	Liderazgo	○○○○○	Medicina	○○○○○
Pelea	○○○○○	Meditación	○○○○○	Ocultismo	○○○○○
Persuasión	○○○○○	Pelea con Armas	○○○○○	Política	○○○○○
Subterfugio	○○○○○	Sigilo	○○○○○	Tecnología	○○○○○
	○○○○○		○○○○○		○○○○○

Ventajas

Trasfondos		Pasiones	
	○○○○○		○○○○○
	○○○○○		○○○○○
	○○○○○		○○○○○
	○○○○○		○○○○○
	○○○○○		○○○○○
	○○○○○		○○○○○
	○○○○○		○○○○○
	○○○○○		○○○○○

Arcanoi

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Corpus

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Pathos

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Grilletes

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Experiencia

--

PERDONADORES

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Sombra:

Vida:
Muerte:
Remordimiento:

Atributos

Físicos		Sociales		Mentales	
Fuerza	●○○○○	Carisma	●○○○○	Percepción	●○○○○
Destreza	●○○○○	Manipulación	●○○○○	Inteligencia	●○○○○
Resistencia	●○○○○	Apariencia	●○○○○	Astucia	●○○○○

Habilidades

Talentos		Técnicas		Conocimientos	
Alerta	○○○○○	Armas de Fuego	○○○○○	Academicismo	○○○○○
Atletismo	○○○○○	Artesanía	○○○○○	Burocracia	○○○○○
Callejeo	○○○○○	Conducir	○○○○○	Ciencias	○○○○○
Consciencia	○○○○○	Etiqueta	○○○○○	Enigmas	○○○○○
Empatía	○○○○○	Interpretación	○○○○○	Informática	○○○○○
Expresión	○○○○○	Latrocinio	○○○○○	Investigación	○○○○○
Intimidación	○○○○○	Liderazgo	○○○○○	Medicina	○○○○○
Pelea	○○○○○	Meditación	○○○○○	Ocultismo	○○○○○
Persuasión	○○○○○	Pelea con Armas	○○○○○	Política	○○○○○
Subterfugio	○○○○○	Sigilo	○○○○○	Tecnología	○○○○○
	○○○○○		○○○○○		○○○○○

Ventajas

Trasfondos	Pasiones
○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○

Arcanoi

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Corpus

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Pathos

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Grilletes

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Experiencia

--

PROCURADORES

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Sombra:

Vida:
Muerte:
Remordimiento:

Atributos

Físicos		Sociales		Mentales	
Fuerza	●○○○○	Carisma	●○○○○	Percepción	●○○○○
Destreza	●○○○○	Manipulación	●○○○○	Inteligencia	●○○○○
Resistencia	●○○○○	Apariencia	●○○○○	Astucia	●○○○○

Habilidades

Talentos		Técnicas		Conocimientos	
Alerta	○○○○○	Armas de Fuego	○○○○○	Academicismo	○○○○○
Atletismo	○○○○○	Artesanía	○○○○○	Burocracia	○○○○○
Callejeo	○○○○○	Conducir	○○○○○	Ciencias	○○○○○
Consciencia	○○○○○	Etiqueta	○○○○○	Enigmas	○○○○○
Empatía	○○○○○	Interpretación	○○○○○	Informática	○○○○○
Expresión	○○○○○	Latrocinio	○○○○○	Investigación	○○○○○
Intimidación	○○○○○	Liderazgo	○○○○○	Medicina	○○○○○
Pelea	○○○○○	Meditación	○○○○○	Ocultismo	○○○○○
Persuasión	○○○○○	Pelea con Armas	○○○○○	Política	○○○○○
Subterfugio	○○○○○	Sigilo	○○○○○	Tecnología	○○○○○
	○○○○○		○○○○○		○○○○○

Ventajas

Trasfondos		Pasiones
	○○○○○	○○○○○
	○○○○○	○○○○○
	○○○○○	○○○○○
	○○○○○	○○○○○
	○○○○○	○○○○○
	○○○○○	○○○○○
	○○○○○	○○○○○
	○○○○○	○○○○○

Arcanoi

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Corpus

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

Fuerza de Voluntad

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

Pathos

□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Grilletes

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Experiencia



Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Sombra:

Vida:
Muerte:
Remordimiento:

Atributos

Físicos

Fuerza ●○○○○
Destreza ●○○○○
Resistencia ●○○○○

Sociales

Carisma ●○○○○
Manipulación ●○○○○
Apariencia ●○○○○

Mentales

Percepción ●○○○○
Inteligencia ●○○○○
Astucia ●○○○○

Habilidades

Talentos

Alerta ○○○○○
Atletismo ○○○○○
Callejeo ○○○○○
Consciencia ○○○○○
Empatía ○○○○○
Expresión ○○○○○
Intimidación ○○○○○
Pelea ○○○○○
Persuasión ○○○○○
Subterfugio ○○○○○
○○○○○

Técnicas

Armas de Fuego ○○○○○
Artesanía ○○○○○
Conducir ○○○○○
Etiqueta ○○○○○
Interpretación ○○○○○
Latrocinio ○○○○○
Liderazgo ○○○○○
Meditación ○○○○○
Pelea con Armas ○○○○○
Sigilo ○○○○○
○○○○○

Conocimientos

Academicismo ○○○○○
Burocracia ○○○○○
Ciencias ○○○○○
Enigmas ○○○○○
Informática ○○○○○
Investigación ○○○○○
Medicina ○○○○○
Ocultismo ○○○○○
Política ○○○○○
Tecnología ○○○○○
○○○○○

Ventajas

Trasfondos

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Pasiones

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Arcanoi

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Corpus

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Pathos

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Grilletes

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Experiencia

○○○○○



EL OLVIDO

PSIQUE

Espectro:
Guía de la Psique:

Arquetipo:

Experiencia

Frondes

Pathos

Pasiones

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

_____ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○

Fuerza de Voluntad de la Sombra

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

J. Cobb '94



EL OLVIDO

SOMBRA

Psique:
Guía de la Sombra:

Arquetipo:

Experiencia

Espinas

Angustia

Pasiones Oscuras

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

_____ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○

Fuerza de Voluntad de la Psique

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

J. Cobb

Certificado de Defunción

Nombre del fallecido: _____

Fecha del óbito: _____ Hora del óbito: _____

Descripción del fallecido:

Sexo: _____ Características o marcas distintivas: _____

Raza: _____

Altura: _____

Peso: _____

Pelo: _____

Ojos: _____

Causa de la muerte: _____

Descripción de la muerte: _____

Firma del médico asistente

Firma del médico asistente

Firma del médico asistente

Dark Earth

EL OLVIDO

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Sombra:

Vida:
Muerte:
Remordimiento:

Atributos

Físicos		Sociales		Mentales	
Fuerza	●○○○○	Carisma	●○○○○	Percepción	●○○○○
Destreza	●○○○○	Manipulación	●○○○○	Inteligencia	●○○○○
Resistencia	●○○○○	Apariencia	●○○○○	Astucia	●○○○○

Habilidades

Talentos		Técnicas		Conocimientos	
Alerta	○○○○○	Armas de Fuego	○○○○○	Academicismo	○○○○○
Atletismo	○○○○○	Artesanía	○○○○○	Burocracia	○○○○○
Callejeo	○○○○○	Conducir	○○○○○	Ciencias	○○○○○
Consciencia	○○○○○	Etiqueta	○○○○○	Enigmas	○○○○○
Empatía	○○○○○	Interpretación	○○○○○	Informática	○○○○○
Expresión	○○○○○	Latrocinio	○○○○○	Investigación	○○○○○
Intimidación	○○○○○	Liderazgo	○○○○○	Medicina	○○○○○
Pelea	○○○○○	Meditación	○○○○○	Ocultismo	○○○○○
Persuasión	○○○○○	Pelea con Armas	○○○○○	Política	○○○○○
Subterfugio	○○○○○	Sigilo	○○○○○	Tecnología	○○○○○
	○○○○○		○○○○○		○○○○○

Ventajas

Trasfondos		Pasiones	
	○○○○○		○○○○○
	○○○○○		○○○○○
	○○○○○		○○○○○
	○○○○○		○○○○○
	○○○○○		○○○○○
	○○○○○		○○○○○
	○○○○○		○○○○○

Arcanoi

Corpus

Grilletes

○○○○○	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	○○○○○
○○○○○	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □	○○○○○
○○○○○		○○○○○
○○○○○		○○○○○
○○○○○	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	○○○○○
○○○○○	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □	○○○○○
○○○○○		○○○○○
○○○○○		○○○○○
○○○○○		
○○○○○	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □	

Fuerza de Voluntad

Pathos

Experiencia



EL OLVIDO

Trasfondos Expandidos

Aliados

Contactos

Eidolon

Estatus

Legado

Memoriam

Mentor

Notoriedad

Otro (_____)

Otro (_____)

Posesiones

Equipo (portado)

Equipo (poseído)

Vehículos

Miscelánea

Moradas

Ubicación

Descripción

- **Mártir:** Sufres por tus valores, pero te aseguras de que todos conozcan el significado de tu sacrificio.
- **Mediador:** A través de la diplomacia puede impedirse cualquier crisis.
- **Niño:** No puedes evitar contemplar el Inframundo con perpleja maravilla.
- **Optimista:** Siempre ves el lado bueno de la muerte.
- **Penitente:** Cada acción es para expiar tus pecados.
- **Pragmático:** Lo que de verdad importa es funcionalidad y concentración, olvídate de la insignificante moralidad.
- **Protector:** Los wraiths también sienten dolor y necesitan incluso más cuidados que los vivos.
- **Rebelde:** Alguien tiene que actuar contra la clase dirigente, y ese alguien sueles ser tú.
- **Seguidor:** Los poderes tras el trono reciben la recompensa sin convertirse en objetivos.
- **Superviviente:** Persistirás y vencerás ante cada adversidad.
- **Tradicionalista:** Las viejas costumbres siempre nos han protegido. ¿Por qué cambiar ahora?
- **Vanguardista:** Lo nuevo (y posiblemente controvertido) siempre logra excitarte.
- **Visionario:** Fuera lo viejo y que venga lo nuevo. ¡El cambio nos lleva hacia adelante!

Trasfondos

- **Aliados:** Otros wraiths que te proporcionan ayuda y apoyo.
- **Artefacto:** Un objeto del Inframundo con poderes inusuales.
- **Contactos:** Fuentes de información que posee el personaje.
- **Eidolon:** Fortaleza espiritual para resistirse a las tentaciones de la Sombra
- **Estatus:** La condición del personaje en la sociedad fantasmal.
- **Legado:** Qué obras y creaciones dejaste en las Tierras de la Piel y aún perviven.
- **Memoriam:** Cuánta gente te recuerda aún entre los vivos.
- **Mentor:** El patrón fantasmal que te aconseja y te apoya.
- **Morada:** Un hogar y refugio donde el Manto es más fino.
- **Notoriedad:** Fama y reputación entre los wraiths.
- **Reliquia:** Objetos de las Tierras de la Piel que han persistido en el Inframundo tras ser destruidos.

Arcanoi

- **Argos:** Perteneciente a los Heraldos, el Arcanos del viaje.
- **Castigar:** Perteneciente a los Perdonadores, permite a los wraiths lidiar con las Sombras de los demás.
- **Encarnar:** Perteneciente a los Vigilantes, permite a un wraith manifestarse en las Tierras de la Piel.
- **Fantasma:** Perteneciente a los Soñadores, permite a un wraith trabajar con los sueños.
- **Fatalismo:** Perteneciente a los Oráculos, permite a un wraith atisbar el Destino.
- **Flujo:** Perteneciente a los Alquimistas, el Arcanos de la decadencia y la reconstrucción.
- **Habitar:** Perteneciente a los Artesanos, permite a los wraiths poseer maquinaria y computadoras.
- **Insinuación:** Perteneciente a los Procuradores, el Arcanos de crear y eliminar deseos.
- **Lamento:** Perteneciente a los Juglares, las canciones de los muertos.
- **Mnemosynis:** Perteneciente a los Mnemoi, el Arcanos de la Memoria.
- **Moliar:** Perteneciente a las Máscaras, permite a un wraith moldear el Plasma.
- **Pandemónium:** Perteneciente a los Tragos, crea toda clase de aterradores efectos.
- **Red Vital:** Perteneciente a los Monitores, el Arcanos para trabajar con Grilletes.
- **Títeres:** Perteneciente a los Titiriteros, el Arcanos de la posesión.
- **Ultraje:** Perteneciente a las Furias, permite a un wraith ejercer fuerza en las tierras de los vivos.
- **Usura:** Perteneciente a los Usureros, permite a un wraith manipular energías vitales.

Arcanoi Oscuros

- **Conspirar:** La "Mente Colmena" de los Espectros.
- **Contaminar:** La habilidad de comunicarse con la Sombra de otros wraiths.
- **Corrupción:** Manipulación de la mente y el espíritu de los vivos.
- **Latrocinio:** El Arcanos Oscuro que contiene la fuerza del Olvido.
- **Maleficencia:** Infundir a criaturas con el poder del Olvido.
- **Rasgar el Manto:** Manipulación de la barrera entre las Tierras de las Sombras y las de la Piel.
- **Tejer la Tempestad:** Influencia sobre la propia Tempestad.
- **Tempestos:** El Arcanos Oscuro para cabalgar y manipular los Maelstroms.

CUADERNO DE HOJAS DE PERSONAJE



NOSOLO 