

NOMBRE

PRONOMBRES



## ASPECTOS

CONCEPTO PRINCIPAL

COMPLICACIÓN

RELACIONES

OTRO ASPECTO

OTRO ASPECTO

## SIGNOS VITALES

### ESTRÉS

FÍSICO

MENTAL

### CONSECUENCIAS

LEVES

MODERADAS

GRAVES

LEVES

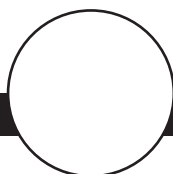
## PROEZAS

Empiezas con tres proezas gratis. Puedes comprar proezas adicionales por un punto de recuperación cada una, siempre y cuando tu recuperación se mantenga en 1 o más.

## HABILIDADES

Empiezas con una en Enorme (+4), dos en Grande (+3), tres en Bueno (+2), cuatro en Normal (+1) y el resto en Mediocre (=0)

- + \_\_\_\_\_ Academicismo
- + \_\_\_\_\_ Atletismo
- + \_\_\_\_\_ Carisma
- + \_\_\_\_\_ Conducir
- + \_\_\_\_\_ Contactos
- + \_\_\_\_\_ Disparar
- + \_\_\_\_\_ Empatía
- + \_\_\_\_\_ Engañar
- + \_\_\_\_\_ Físico
- + \_\_\_\_\_ Investigar
- + \_\_\_\_\_ Máquinas
- + \_\_\_\_\_ Pelear
- + \_\_\_\_\_ Percepción
- + \_\_\_\_\_ Provocar
- + \_\_\_\_\_ Saber
- + \_\_\_\_\_ Recursos
- + \_\_\_\_\_ Robar
- + \_\_\_\_\_ Sigilo
- + \_\_\_\_\_ Voluntad



## RECUPERACIÓN

Empieza en 3.