

GATITOS MÁGICOS

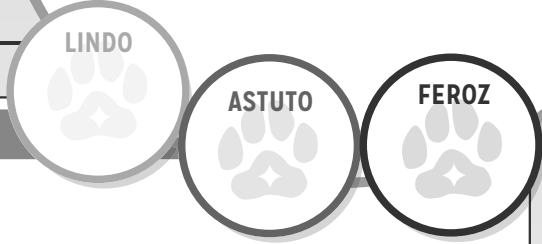
¡AL RESCATE!

EL NOMBRE DE TU GATITO

TU NOMBRE

DESCRIPCIÓN DE TU GATITO

TIRADAS FALLADAS ●●●



TALENTO: +1 DADO

DEFECTO: +1 GATOPREMIO

PODER MÁGICO: +2 DADOS

PUPAS ACTUALES

Última Pupa > Límite de Pupas = +1 Herida



NUEVO TOTAL DE PUPAS

HERIDAS

-1 dado -2 dados X



-1 dado -2 dados -3 dados X
NUEVO TOTAL DE HERIDAS

GATOPREMIOS GANADOS

INICIALES

GATOPREMIOS



GASTA UN GATOPREMIO PARA:

- Repetir uno o más dados de una tirada.
- Evitar sufrir una Herida.
- Utilizar (una sola vez) un Poder Extra que no tienes.
- Añadir algo a la historia que esté fuera del control de tu gatito.

PE ACTUALES

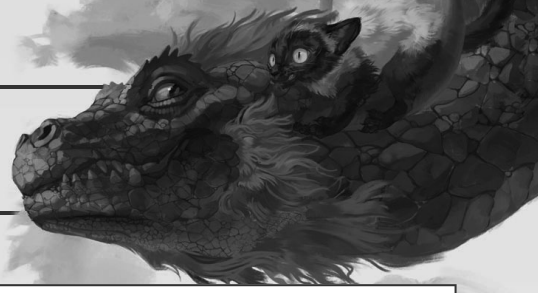


NIVEL 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

PE 0 5 6 6 7 7 8 8 9 9

TU CIUDAD

EL NOMBRE DE TU HUMANO



DESCRIPCIÓN DE TU HUMANO

PROBLEMA:

NIVEL:

¿CÓMO SE HACE UNA TIRADA?

- ✦ Coge tus dados:
 - +1 a +4 dados por Lindo/Astuto/Feroz.
 - +1 dado por Talento, una vez por escena.
 - +2 dados por Poder Mágico, una vez por escena.
 - +1 dado por Bonus.
 - 1 dado por Herida.
- ✦ Si el total es igual o inferior a 0 dados, no puedes tirar. Si Lindo, Astuto y Feroz están en 0, quedas incapacitado.
- ✦ Pregúntale la dificultad al DJ (aunque suele ser 4).
- ✦ iTira los dados! Conseguirás tantos éxitos como dados que hayan igualado o superado el nivel de dificultad. Ahora decide si quieres usar un Gatopremio para repetir uno o más dados.

0 ÉXITOS = FRACASO

No logras lo que querías y quizás haya una Complicación.

1 ÉXITO = ÉXITO, PERO...

Lo logras y causas una Pupa si lo estabas intentando, pero hay una Complicación.

2 ÉXITOS = ÉXITO

Lo logras justo como esperabas, y causas una Pupa si lo estabas intentando.

3 ÉXITOS = ÉXITO Y...

Lo logras, causas una Pupa si lo estabas intentando y ganas un Bonus.

4 O MÁS ÉXITOS = ¡SUPERÉXITO!

Lo logras, causas una Pupa si lo estabas intentado y ganas un Superbonus.

¿CUÁNTOS PE PUEDO GANAR?

- ✦ ¿Ayudaron los gatitos a resolver alguna situación? (+1 PE)
- ✦ ¿Todo el mundo se lo ha pasado bien? (+1 PE)
- ✦ ¿Aprendieron los gatitos o sus humanos alguna lección valiosa? (+1 PE)
- ✦ ¿Fallasteis alguna tirada? (+1 PE por fallo)
- ✦ ¿Qué pasó con el Problema del humano o de la ciudad? ¿Mejoró o empeoró? (de -3 a +3 niveles, normalmente -1)

¿QUÉ MEJORAS PUEDO GANAR?

NIVELES 2 A 4

- Gana un Poder Extra en uno de tus Poderes Mágicos.
- Aumenta un Atributo en 1 (hasta 3 como máximo).
- Aumenta tu límite de Pupas en 1.
- Aumenta tus Gatopremios iniciales en 1.

NIVELES 5 A 7

- Gana un nuevo Talento.
- Gana un Poder Extra en uno de tus Poderes Mágicos.
- Aumenta un Atributo en 1 (hasta 4 como máximo).
- Aumenta tu límite de Pupas en 1.
- Aumenta tus Gatopremios iniciales en 1.

NIVELES 9 A 10

- Gana un Poder Mágico.
- Gana un Poder Extra en uno de tus Poderes Mágicos.
- Aumenta un Atributo en 1 (hasta 4 como máximo).
- Aumenta tu límite de Pupas en 1.
- Aumenta tus Gatopremios iniciales en 1.