



el Reino de la Sombra

JUEGO DE ROL

AMBIENTACIÓN

El Reino de la Sombra es un juego de rol de ambientación medieval fantástica que se desarrolla en Valsorth, una tierra fantástica en la que los hombres coexisten con elfos, orcos y otras criaturas fantásticas. Como parte de los héroes de Valsorth, los jugadores vivirán incontables aventuras, desde las Llanuras Grises hasta las Montañas de Terasdur.

El Reino de la Sombra recibe su nombre por la amenaza del Rey Dios. Hace más de trescientos años un autoproclamado Rey Dios apareció en las montañas Kehalas, al mando de unas criaturas aladas de temible poder: los dragones. El Rey Dios, comandando desde la fortaleza de Dargore a sus ejércitos de reptiles voladores, orcos, y gigantes azules creados mediante magia, sometió todo Valsorth bajo un yugo de tiranía y crueldad, esclavizando a los pueblos y arrasando a los que no se rendían a sus pies. Solamente una alianza desesperada pudo acabar con el Rey Dios. Pero su sombra permanece, y ahora es más alargada que nunca...

En **El Reino de la Sombra** los jugadores deberán interpretar a héroes de Valsorth de alguna de las razas bondadosas:

elfos, hombres y gigantes azules. Los elfos son el pueblo más antiguo y sabio, existiendo tres culturas diferentes: los elfos de los bosques, civilizados y melancólicos, los elfos grises, viajeros incansables, y los elfos oscuros, tan poderosos en la magia como oscuros de corazón. Los hombres, a su vez, se dividen entre los caballerosos hombres del norte, los salvajes bárbaros y los primitivos hombres salvajes. En cuanto a los gigantes azules, solamente se alejan de las cuevas en el gélido norte para enfrentarse al mal, como si trataran de purgar la influencia del Rey Dios, su creador, de Valsorth.

Sin embargo, en **El Reino de la Sombra** tan importante es quién eres como lo que sabes hacer. Los jugadores deberán elegir una ocupación para sus personajes: podrán ser un hábil asesino, cazador, explorador o mago, un combatiente valeroso como un caballero, guerrero o paladín, un usuario de las artes mágicas como un chamán, clérigo o mago.

Valsorth vuelve a estar en peligro. El Rey Dios volverá, y solamente los más grandes héroes podrán detenerle.

¿Serás tú uno de ellos?



Nosolorol
DISEÑO DE JUEGOS DE ROL



el Reino de la Sombra

JUEGO DE ROL

REGLAMENTO

El Reino de la Sombra utiliza una versión adaptada del reglamento NSd20 de Nosolorol Ediciones. En este sistema los personajes se crean repartiendo una serie de puntos entre cinco rasgos distintos: Características, Habilidades, Bonificaciones, Dotes y Magia del personaje. En todos los casos cuanto mayor es el valor de un rasgo, mejor es el personaje en él.

Las Características son rasgos que todos los personajes tienen. Desde el más musculoso gigante azul hasta el elfo más escuálido, todos tienen algún grado de Fuerza, siendo la puntuación en esta Característica lo que establece las diferencias entre ellos. En **El Reino de la Sombra** existen seis características: Fuerza, Destreza, Constitución, Inteligencia, Sabiduría y Carisma.

Las Habilidades son lo que el personaje sabe hacer. Por ejemplo, no todas las personas son diplomáticas, hábiles montando a caballo o sigilosas. Tu personaje tendrá una serie de Habilidades para representar sus conocimientos y habilidades.

Las Bonificaciones son rasgos empleados en el combate y otras situaciones de peligro. Incluyen desde la capacidad para luchar (Ataque), hasta la capacidad de resistir castigos físicos (Fortaleza), mentales (Volun-

tad), incluyendo también la capacidad de reaccionar a tiempo (Reflejos).

Las Dotes son una serie de capacidades únicas que permiten a tu personaje hacer cosas que los demás solamente pueden soñar. Resistir más daño de lo normal, aprovechar oportunidades en combate o ser mucho más hábil que otras personas haciendo algo son ejemplos de Dotes.

La Magia es común en Valsorth, pero no todos la practican. Existen dos tipos de practicantes de magia, los que estudian conjuros, como los magos, y los que rezan a algunos de los dioses para pedirles su ayuda, como los chamanes y clérigos.

El sistema de reglas de **El reino de la Sombra** se basa en una única mecánica para la resolución de acciones. Para determinar si un personaje tiene éxito en una acción debe lanzarse un dado de veinte caras (abreviado como "d20") y añadir al resultado los modificadores aplicables (por ejemplo la puntuación de una habilidad). La suma final se compara con un número objetivo llamado Clase de Dificultad (CD), un valor numérico que determina lo compleja que será la acción a realizar. Si el resultado total de la tirada (tirada del dado + modificador) es igual o mayor que la Clase de Dificultad, la acción tiene éxito. Si es menor, el personaje falla.



Nosolorol[®]
EDICIONES