

VAMPIRO

LA MASCARADA



Nombre Nate Dempsey	Concepto Investigador frustrado	Depredador Gato Callejero
Crónica	Ambición Salvar de verdad a alguien de toda la mierda que veo a mi alrededor.	Clan Brujah
Sire	Deseo	Generación 12^a

ATRIBUTOS

<i>Físicos</i>		<i>Sociales</i>		<i>Mentales</i>	
Fuerza	●●○○○	Carisma	●●○○○	Inteligencia	●●○○○
Destreza	●●●○○	Manipulación	●●●○○	Astucia	●●●●○
Resistencia	●●○○○	Compostura	●○○○○	Resolución	●●●○○
Salud		Fuerza de Voluntad			
☒☒☒☒☒ □□□□□		☒☒☒☒☒ □□□□□			

HABILIDADES

Armas de Fuego.....	●●●○○	Callejeo.....	●●●○○	Academicismo.....	○○○○○
Artesanía.....	○○○○○	Etiqueta.....	○○○○○	Ciencias.....	○○○○○
Atletismo.....	●○○○○	Interpretación.....	○○○○○	Consciencia.....	●●○○○
Conducir.....	●○○○○	Intimidación.....	●●○○○	Finanzas.....	○○○○○
Latrocinio.....	●○○○○	Liderazgo.....	○○○○○	Investigación.....	Deducción ●●●●○
Pelea Hacer Presa	●●●○○	Perspicacia.....	●●○○○	Medicina.....	○○○○○
Pelea con Armas.....	○○○○○	Persuasión.....	●○○○○	Ocultismo.....	○○○○○
Sigilo.....	○○○○○	Subterfugio.....	○○○○○	Política.....	○○○○○
Supervivencia.....	○○○○○	Trato con Animales.....	○○○○○	Tecnología.....	○○○○○

DISCIPLINAS

Celeridad	●○○○○	Presencia	●●○○○		○○○○○
Reflejos Rápidos		Atemorizar			
		Beso Persistente			
Potencia	●●○○○		○○○○○		○○○○○
Cuerpo Letal					
Bravura					

Resonancia.....

Ansia □□□□□

Humanidad ■■■■■■ ■□□□□

VAMPIRO

LA MASCARADA



Principios de la Crónica

Piedras de Toque y Convicciones

Prohibición de Clan

	<p>Nikki Meza, abogada <i>pro bono</i> empantanada en sus casos.</p> <p>Proteger al inocente de todo daño.</p>	
--	--	--

Ventajas y Defectos

Contactos	●●●○○
Garganta de Hierro	●●●○○
Influencia (Policía Local)	●○○○○
Máscara	●●○○○
Recursos	●○○○○
	○○○○○
Defectos:	○○○○○
Depredador Manifiesto	●●○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Notas

Potencia de Sangre ●○○○○○○○○○○

Arrebato de Sangre	Cantidad de reparación
Bonificación al Poder	Repetición de Enardecimientos
Penalización a la alimentación	Severidad de la Prohibición

Experiencia total.....

Experiencia gastada.....

Edad verdadera
Edad aparente
Fecha de nacimiento
Fecha de defunción
Apariencia
Rasgos reseñables
Historia

VAMPIRO

LA MASCARADA



Nombre «Stormklara» Klara Larson	Concepto <i>Influencer</i> casi olvidada	Depredador Cleaver
Crónica	Ambición Dejar un legado duradero, para así ser recordada siempre.	Clan Caitiff
Sire	Deseo	Generación 13^a

ATRIBUTOS

Físicos		Sociales		Mentales	
Fuerza	●●●○○	Carisma	●●●●○	Inteligencia	●●○○○
Destreza	●●○○○	Manipulación	●●●○○	Astucia	●○○○○
Resistencia	●●●○○	Compostura	●●●○○	Resolución	●●○○○
Salud		Fuerza de Voluntad			
☒☒☒☒☒ ☒☐☐☐☐		☒☒☒☒☒ ☐☐☐☐☐			

HABILIDADES

Armas de Fuego.....	○○○○○	Callejeo.....	○○○○○	Academicismo.....	○○○○○
Artesanía.....	●○○○○	Etiqueta.....	●●○○○	Ciencias.....	○○○○○
Atletismo.....	●●○○○	Interpretación Hablar	●●●○○	Consciencia.....	●●○○○
Conducir.....	●○○○○	Intimidación.....	○○○○○	Finanzas.....	●○○○○
Latrocinio.....	●○○○○	Liderazgo.....	●○○○○	Investigación.....	○○○○○
Pelea.....	○○○○○	Perspicacia.....	●●○○○	Medicina.....	○○○○○
Pelea con Armas.....	○○○○○	Persuasión Luz de gas	●○○○○	Ocultismo.....	●○○○○
Sigilo.....	○○○○○	Subterfugio Timos a Largo Plazo	●●●○○	Política.....	●●○○○
Supervivencia.....	○○○○○	Trato con Animales.....	○○○○○	Tecnología.....	●○○○○

DISCIPLINAS

Auspex	●○○○○	Dominación	●●●○○		○○○○○
Sentir lo Invisible		Nublar la Memoria			
		Mesmerismo			
		Mente Olvidadiza			
	○○○○○		○○○○○		○○○○○

Resonancia.....

Ansia ☐☐☐☐☐

Humanidad ■■■■■■ ■■☐☐☐☐

VAMPIRO

LA MASCARADA



Principios de la Crónica

Piedras de Toque y Convicciones

Prohibición de Clan

	James Larson, mi hermano pequeño. No matarás.	
--	--	--

Ventajas y Defectos

Fama (Redes Sociales)	●●○○○
Refugio	●○○○○
Rebaño	●●○○○
Aspecto	●●○○○
Recursos	●●○○○
	○○○○○
Defectos:	○○○○○
Secreto Oscuro (Cleaver)	●●○○○
Daño Folclórico (Agua Bendita)	●○○○○
Acosadores	●○○○○
Sospechoso	●○○○○

Notas

Potencia de Sangre ●○○○○○○○○○○

Arrebato de Sangre	Cantidad de reparación
Bonificación al Poder	Repetición de Enardecimientos
Penalización a la alimentación	Severidad de la Prohibición

Experiencia total.....

Experiencia gastada.....

Edad verdadera
Edad aparente
Fecha de nacimiento
Fecha de defunción
Apariencia
Rasgos reseñables
Historia

VAMPIRO

LA MASCARADA



Nombre Scarlet Doherty	Concepto Asesina en apuros	Depredador Granjero
Crónica	Ambición Convertirse en una buena persona, no en un monstruo	Clan Gangrel
Sire	Deseo	Generación 12^a

ATRIBUTOS

<i>Físicos</i>		<i>Sociales</i>		<i>Mentales</i>	
Fuerza	●●●●○	Carisma	●○○○○	Inteligencia	●●○○○
Destreza	●●●○○	Manipulación	●●○○○	Astucia	●●○○○
Resistencia	●●●○○	Compostura	●●○○○	Resolución	●●●○○
Salud		Fuerza de Voluntad			
☒☒☒☒☒		☒☒☒☒☒		☐☐☐☐☐	

HABILIDADES

Armas de Fuego.....	○○○○○	Callejeo.....	●●●○○	Academicismo.....	○○○○○
Artesanía.....	○○○○○	Etiqueta.....	○○○○○	Ciencias.....	○○○○○
Atletismo.....	●●○○○	Interpretación.....	○○○○○	Consciencia.....	●●○○○
Conducir.....	○○○○○	Intimidación.....	●●●○○	Finanzas.....	○○○○○
Latrocinio.....	○○○○○	Liderazgo.....	○○○○○	Investigación.....	○○○○○
Pelea Mortales armados	●●●●○	Perspicacia.....	○○○○○	Medicina.....	○○○○○
Pelea con Armas.....	●●●○○	Persuasión.....	○○○○○	Ocultismo.....	○○○○○
Sigilo.....	○○○○○	Subterfugio.....	○○○○○	Política.....	○○○○○
Supervivencia Cazar	●●○○○	Trato con Animales.....	●○○○○	Tecnología.....	○○○○○

DISCIPLINAS

Auspex	●●●○○	Fortaleza	●○○○○		○○○○○
Sentir a la Bestia		Resiliencia			
Susurros Salvajes					
Reprimir a la Bestia					
Protean	●○○○○		○○○○○		○○○○○
Ojos de la Bestia					

Resonancia.....

Ansia ☐☐☐☐☐

Humanidad ■■■■■■ ■■■■☐☐

VAMPIRO

LA MASCARADA



Principios de la Crónica

Piedras de Toque y Convicciones

Prohibición de Clan

	<p>Aisling Cole, una policía corrupta Zahraa Mercer, esposa de la primera persona que asesinaste.</p> <p>Obedecer a la autoridad; los culpables han de ser castigados.</p>	
--	--	--

Ventajas y Defectos

Aliados (Frank Conroy, compañero de entrenamiento lesionado)	● ○ ○ ○ ○
Máscara (Borrado 1)	● ● ○ ○ ○
Sabueso de Sangre	● ○ ○ ○ ○
Vínculo Breve	● ● ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
Defectos	○ ○ ○ ○ ○
Feo	● ○ ○ ○ ○
Indigente	● ○ ○ ○ ○
Vegano	● ● ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○

Notas

Potencia de Sangre

● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Arrebato de Sangre	Cantidad de reparación
Bonificación al Poder	Repetición de Enardecimientos
Penalización a la alimentación	Severidad de la Prohibición

Experiencia total.....

Experiencia gastada.....

Edad verdadera
Edad aparente
Fecha de nacimiento
Fecha de defunción
Apariencia
Rasgos reseñables
Historia

VAMPIRO

LA MASCARADA



Nombre Kacey Baxter	Concepto Topo con la cabeza hecha un lío	Depredador Sandman
Crónica	Ambición Encontrar un lugar donde ser simplemente yo.	Clan Malkavian
Sire	Deseo	Generación 12ª

ATRIBUTOS

Físicos		Sociales		Mentales	
Fuerza	●●○○○	Carisma	●●●○○	Inteligencia	●●○○○
Destreza	●●○○○	Manipulación	●●●●○	Astucia	●●●○○
Resistencia	●●○○○	Compostura	●●●○○	Resolución	●○○○○
Salud		Fuerza de Voluntad			
☒☒☒☒☒ □□□□□		☒☒☒☒☒ □□□□□			

HABILIDADES

Armas de Fuego.....	○○○○○	Callejeo.....	●●○○○	Academicismo.....	●○○○○
Artesanía.....	○○○○○	Etiqueta.....	●●○○○	Ciencias.....	○○○○○
Atletismo.....	●○○○○	Interpretación.....	○○○○○	Consciencia.....	●●○○○
Conducir.....	○○○○○	Intimidación.....	●●●○○	Finanzas.....	○○○○○
Latrocinio.....	●○○○○	Liderazgo.....	●○○○○	Investigación.....	●●○○○
Pelea.....	○○○○○	Perspicacia.....	●●●○○	Medicina.....	○○○○○
Pelea con Armas.....	○○○○○	Persuasión.....	●●●○○	Ocultismo.....	●○○○○
Sigilo.....	●○○○○	Subterfugio.....	●●●○○	Política.....	○○○○○
Supervivencia.....	○○○○○	Trato con Animales.....	○○○○○	Tecnología.....	●○○○○
				Documentación.....	●○○○○
				Canto.....	○○○○○
				Mentiras Impecables.....	●●●○○
				Allanamiento.....	●○○○○

DISCIPLINAS

Auspex	●●○○○	Ofuscación	●●●○○		○○○○○
Sentidos Agudizados		Capa de Sombras			
Premonición		Paso Invisible			
		Máscara de las Mil Caras			
	○○○○○		○○○○○		○○○○○

Resonancia.....

Ansia □□□□□

Humanidad ■■■■■■ ■■■□□□

VAMPIRO

LA MASCARADA



Principios de la Crónica

Piedras de Toque y Convicciones

Prohibición de Clan

	<p>Melinda Baxter, mi esposa que aún cree que estoy con vida y me está buscando.</p> <p>Los culpables han de ser castigados.</p>	
--	--	--

Ventajas y Defectos

Comer Comida	●●○○○
Contactos	●●●○○
Máscara (Curtidor 1)	●●○○○
Recursos	●○○○○
	○○○○○
Defectos:	○○○○○
Tabú Folclórico (No puede cruzar un umbral sin que le inviten)	●○○○○
Vínculo Largo	●○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Notas

Potencia de Sangre

●○○○○ ○○○○

Arrebato de Sangre	Cantidad de reparación
Bonificación al Poder	Repetición de Enardecimientos
Penalización a la alimentación	Severidad de la Prohibición

Experiencia total.....

Experiencia gastada.....

Edad verdadera
Edad aparente
Fecha de nacimiento
Fecha de defunción
Apariencia
Rasgos reseñables
Historia

VAMPIRO

LA MASCARADA



Nombre Emma Preston	Concepto Ocultista obsesiva	Depredador Reina del ambiente (mundo académico)
Crónica	Ambición Transmitir el conocimiento que he acumulado sin levantar sospechas.	Clan Toreador
Sire	Deseo	Generación 13ª

ATRIBUTOS

<i>Físicos</i>		<i>Sociales</i>		<i>Mentales</i>	
Fuerza	●●○○○	Carisma	●●○○○	Inteligencia	●●●●○
Destreza	●●○○○	Manipulación	●●○○○	Astucia	●●●○○
Resistencia	●○○○○	Compostura	●●●○○	Resolución	●●●○○
Salud		Fuerza de Voluntad			
☒☒☒☒☐☐☐☐☐☐		☒☒☒☒☒☒☐☐☐☐			

HABILIDADES

Armas de Fuego.....	○○○○○	Callejeo.....	○○○○○	Academicismo.....	Enseñanza ●●●○○
Artesanía.....	○○○○○	Etiqueta.....	●●○○○	Ciencias.....	Matemáticas ●●●○○
Atletismo.....	○○○○○	Interpretación.....	○○○○○	Consciencia.....	●●●○○
Conducir.....	○○○○○	Intimidación.....	○○○○○	Finanzas.....	○○○○○
Latrocinio.....	○○○○○	Liderazgo.....	○○○○○	Investigación.....	●●○○○
Pelea.....	○○○○○	Perspicacia.....	●●○○○	Medicina.....	○○○○○
Pelea con Armas.....	○○○○○	Persuasión.....	●○○○○	Ocultismo.....	Parapsicología ●●●●○
Sigilo.....	○○○○○	Subterfugio.....	○○○○○	Política.....	○○○○○
Supervivencia.....	○○○○○	Trato con Animales.....	○○○○○	Tecnología.....	○○○○○

DISCIPLINAS

Auspex	●●●○○	Dominación	●○○○○		○○○○○
Sentir lo Invisible		Nublar la Memoria			
Premonición					
Escudriñar el Alma					
Celeridad	●○○○○		○○○○○		○○○○○
Reflejos Rápidos					

Resonancia.....

Ansia ☐☐☐☐☐

Humanidad ■■■■■■ ■■☐☐☐☐



Principios de la Crónica

Piedras de Toque y Convicciones

Prohibición de Clan

	<p>Noa Fernández, antigua estudiante que retransmite <i>online</i> «cazas de fantasmas».</p> <p>La verdad es sagrada; no mentirás.</p>	
--	--	--

Ventajas y Defectos

Comer Comida	●●○○○
Contactos	●●○○○
Fama (Mundo Académico)	●○○○○
Influencia (Mundo Académico)	●●○○○
Rebaño	●●○○○
	○○○○○
Defectos:	○○○○○
Daño Folclórico (Plata)	●○○○○
Exclusión de Presa (Gente no académica)	●○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Notas

Potencia de Sangre ●○○○○○ ○○○○○○

Arrebato de Sangre	Cantidad de reparación
Bonificación al Poder	Repetición de Enardecimientos
Penalización a la alimentación	Severidad de la Prohibición

Experiencia total.....

Experiencia gastada.....

Edad verdadera
Edad aparente
Fecha de nacimiento
Fecha de defunción
Apariencia
Rasgos reseñables
Historia

VAMPIRO

LA MASCARADA



Nombre Sasha Morozov	Concepto Partepiernas ambicioso	Depredador Sirena
Crónica	Ambición Hacerme un nombre, al precio que sea.	Clan Ventru
Sire	Deseo	Generación 12^a

ATRIBUTOS

<i>Físicos</i>		<i>Sociales</i>		<i>Mentales</i>	
Fuerza	●●●●○	Carisma	●○○○○	Inteligencia	●●○○○
Destreza	●●●○○	Manipulación	●●○○○	Astucia	●●○○○
Resistencia	●●●○○	Compostura	●●○○○	Resolución	●●●○○
Salud		Fuerza de Voluntad			
☒☒☒☒☒		☒☒☒☒☒		☐☐☐☐☐	

HABILIDADES

Armas de Fuego.....	●●○○○	Callejeo.....	●●○○○	Academicismo.....	○○○○○
Artesanía.....	○○○○○	Etiqueta.....	●○○○○	Ciencias.....	○○○○○
Atletismo.....	●●○○○	Interpretación.....	○○○○○	Consciencia.....	●○○○○
Conducir.....	●○○○○	Intimidación.....	●●○○○	Finanzas.....	●○○○○
Latrocinio.....	●●○○○	Liderazgo.....	●●○○○	Investigación.....	●○○○○
Pelea Mortales Desarmados	●●●○○	Perspicacia.....	●○○○○	Medicina.....	○○○○○
Pelea con Armas.....	●●○○○	Persuasión.....	●○○○○	Ocultismo.....	○○○○○
Sigilo.....	○○○○○	Subterfugio Sedución	●○○○○	Política.....	○○○○○
Supervivencia.....	●●○○○	Trato con Animales.....	○○○○○	Tecnología.....	●○○○○

DISCIPLINAS

Dominación	●○○○○	Fortaleza	●●●○○		○○○○○
Compeler		Resiliencia			
		Dureza			
		Desafiar prohibición			
	○○○○○		○○○○○		○○○○○

Resonancia.....

Ansia ☐☐☐☐☐

Humanidad ■■■■■■ ■■☐☐☐☐

VAMPIRO

LA MASCARADA



Principios de la Crónica

Piedras de Toque y Convicciones

Prohibición de Clan

	<p>Nails, antiguo amigo <i>punk straightedge</i>.</p> <p>Nunca consumir drogas ni alcohol.</p>	<p>Sólo puede alimentarse de sangre mezclada con adrenalina.</p>
--	--	--

Ventajas y Defectos

Aspecto	●●○○○
Influencia (Crimen Organizado)	●●○○○
Máscara	●○○○○
Rebaño	●○○○○
Recursos	●●●○○
	○○○○○
Defectos:	○○○○○
Enemigo (Examante)	●○○○○
Estigmas	●○○○○
Yonqui del Vínculo	●○○○○
	○○○○○

Notas

Potencia de Sangre ●○○○○○○○○○○

Arrebato de Sangre	Cantidad de reparación
Bonificación al Poder	Repetición de Enardecimientos
Penalización a la alimentación	Severidad de la Prohibición

Experiencia total.....

Experiencia gastada.....

Edad verdadera
Edad aparente
Fecha de nacimiento
Fecha de defunción
Apariencia
Rasgos reseñables
Historia